

JMA®



MÁQUINA DUPLICADORA KEY CUTTING MACHINE

MULTICODE

V.04



www.jma.es

MÁQUINA DUPLICADORA
MULTICODE
MANUAL DE INSTRUCCIONES

1.- PRESENTACIÓN Y ASPECTOS GENERALES.....	5
1.1 GENERALIDADES.....	5
1.2 TRANSPORTE Y EMBALAJE.....	5
1.3 ETIQUETA IDENTIFICADORA.....	5
2.- INSTALACION Y CARACTERISTICAS DE LA MAQUINA.....	6
2.1 ELEMENTOS PRINCIPALES DE LA MAQUINA.....	6
2.1.1 MULTICODE.....	6
2.1.2 Soporte tablet y tablet.....	6
2.1.3 Alimentador y cable de alimentación.....	8
2.2 INSTALACIÓN.....	10
2.3 DESCRIPCION DE LA MÁQUINA.....	10
2.4 FAMILIA Y TERMINOLOGIA DE LAS LLAVES.....	11
2.5 DATOS TÉCNICOS.....	12
2.6 CAJA DE ACCESORIOS.....	13
3.- MORDAZAS.....	14
3.1 MORDAZA PARA LLAVES PLANAS.....	14
3.1.1 Uso de la mordaza estándar "MP1".....	14
3.1.2 Mordazas especiales.....	16
3.2 MORDAZA PARA LLAVES DE PUNTO Y REGATA.....	18
3.2.1 La mordaza.....	18
3.2.2 Tipo de tope.....	18
3.2.3 Modelo de garras.....	19
3.3 AJUSTE DE DIFERENTES MORDAZAS.....	20
3.3.1 Ajuste mordaza llaves planas.....	20
3.3.2 Ajuste mordaza seguridad.....	21
4.- COPIA DE COPIA.....	23
5.- USO DE LA TABLET.....	24
5.1 CARGAR Y ENCENDER LA TABLET.....	24
5.2 ELECCION IDIOMA.....	24
6.- LIMPIEZA Y SEGURIDAD.....	26
7.- MANTENIMIENTO.....	26
7.1 ACCESO A LA PARTE TRASERA.....	27
7.2 SUSTITUCION CONTROL.....	27
7.3 LIMPIAR ZONA BANDEJA VIRUTA.....	28
7.4 SUSTITUCION FRESA PRISMATICA.....	28
7.5 SUSTITUCION FRESA CILINDRICA.....	29
7.6 SUSTITUCIÓN PALPADOR 1P.....	29
7.7 SUSTITUCIÓN PALPADOR LLAVE PLANA.....	30
8.- ELIMINACION DE DESHECHOS.....	30
8.1 EMBALAJE.....	30
8.2 VIRUTA.....	30
8.3 MAQUINA.....	30
9.- ASISTENCIA.....	31
10.- GUIA OPERATIVA SOFTWARE.....	31
10.1 ENLACE BLUETOOTH.....	32
10.2 CAMBIO IDIOMA.....	34
10.3 LLAVE ESCALA 1:1.....	34
10.4 BÚSQUEDAS.....	36
10.4.1 Búsquedas por fabricante de cerradura (Zona Estándares).....	36
10.4.2 Búsquedas de automoción, por tipo, marca, modelo y año (Zona Automoción).....	39
10.4.3 Búsqueda de llaves por equivalencias a otro fabricante (Zona Equivalencias).....	40
10.5 INFORMACIÓN DE CORTE (FICHA).....	41
10.5.1 Fichas llaves serreta.....	41
10.5.2 Ficha llave de puntos.....	45
10.5.3 Ficha llave regata/ranura.....	48
10.6 AJUSTE MORDAZAS.....	50
10.6.1 Ajuste mordaza serreta.....	51
10.6.2 Ajuste mordaza puntos/regata.....	51
10.7 ACTUALIZAR FIRMWARE.....	52
10.8 DIAGNÓSTICO	54

1.- PRESENTACIÓN Y ASPECTOS GENERALES

1.1 GENERALIDADES

La máquina duplicadora MULTICODE ha sido diseñada teniendo en cuenta las normas de seguridad vigentes en la C.E.E.

La seguridad del personal involucrado en el manejo de este tipo de máquinas solo se consigue con un programa bien diseñado en seguridad personal, como la implantación de un programa de mantenimiento y el seguimiento de los consejos recomendados así como el cumplimiento de las normas de seguridad que contempla este manual.

Aunque la instalación de la máquina no presenta ninguna dificultad, es preferible que no intente instalar, ajustar o manipular la misma sin leer primeramente este manual.

La máquina sale de nuestra fábrica lista para el uso y solo necesita operaciones de calibrado para los útiles que se van a utilizar.

1.2 TRANSPORTE Y EMBALAJE

La máquina se presenta en el interior de un embalaje de las dimensiones siguientes:

Ancho = 610mm, largo = 510mm, alto = 520mm.

Peso máquina más embalaje = 27+5=32 Kg. de peso.

Cuando desembale la máquina, inspeccione cuidadosamente por si hubiese sufrido algún daño en el transporte. Si encuentra alguna anomalía, avise inmediatamente al transportista y no haga nada con la máquina hasta que el agente del transportista haya realizado la inspección correspondiente.

1.3 ETIQUETA IDENTIFICADORA

La máquina duplicadora MULTICODE está provista de una etiqueta identificadora (Fig.1), con especificación del número de serie o matrícula de la máquina, nombre y dirección del fabricante, marca CE y año de fabricación.

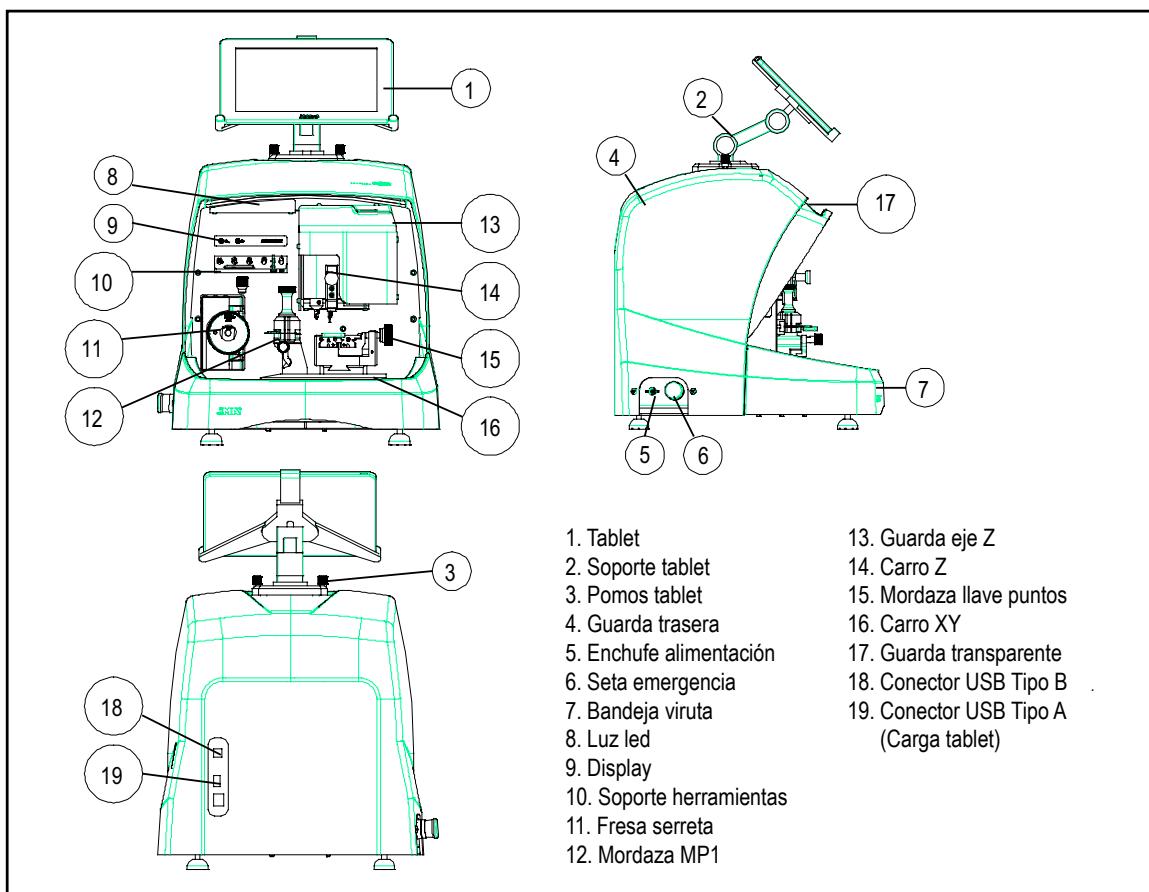


FIG. 1

2.- INSTALACIÓN Y CARACTERÍSTICAS DE LA MÁQUINA

2.1 ELEMENTOS PRINCIPALES DE LA MÁQUINA

2.1.1 MULTICODE



2.1.2 SOPORTE TABLET Y TABLET

En la caja de la máquina, embalados separadamente, están los siguientes componentes:

- Soporte tablet y tablet.

Estos dos componentes se deben instalar en la máquina de la siguiente manera (Fig.2):

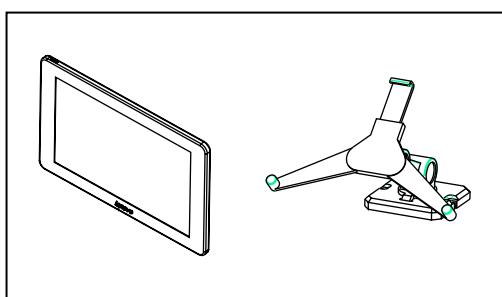


FIG. 2

1. Desenroscar los pomos (T1) ubicados en la maquina. (Fig.3)
2. Instalar el soporte tablet.
3. Enroscar y apretar el pomo para fijar el soporte tablet en la parte superior de la máquina.
4. Introducir la tablet en el soporte.

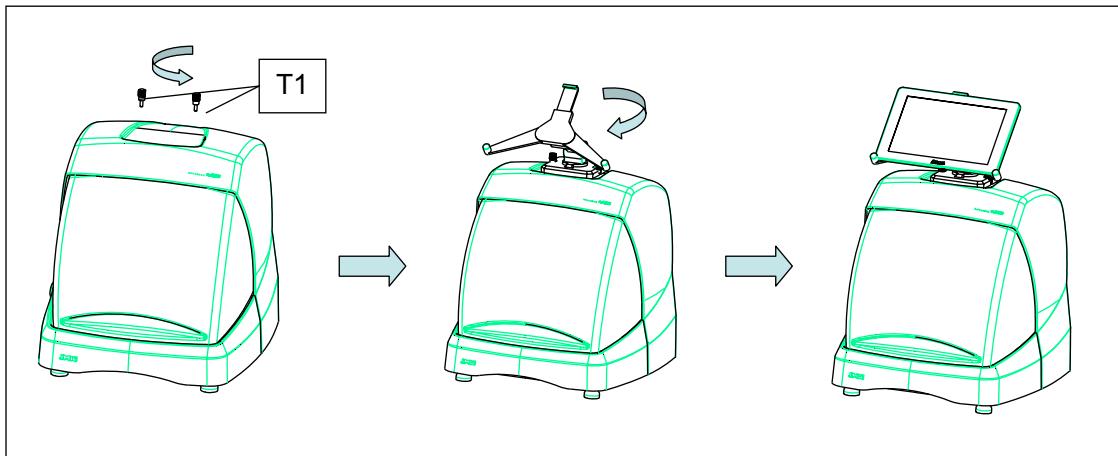


FIG. 3

- Uso y regulación del soporte tablet

El soporte tablet tiene diferentes regulaciones:

1. Regulación altura de garra superior. Girando la palanca (A) en sentido horario, se puede regular la altura de la garra (B) para introducir la tablet. Una vez ajustado, bloquear, girando en sentido antihorario. Las garras (C) y (D) se regulan para adecuar al tamaño de la tablet.

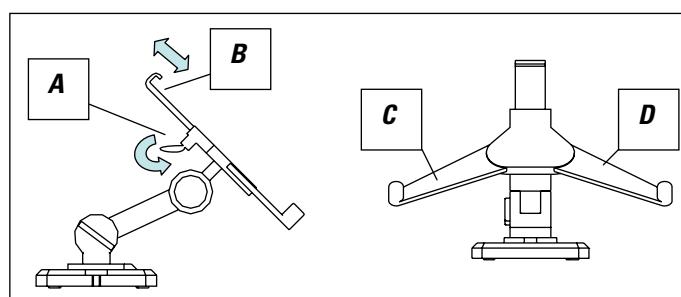


FIG. 4

2. Regulación en altura del apoyo de la tablet (E). Girar en sentido antihorario el pomo (F), mover en altura las garras de la tablet. Una vez ajustado, bloquear el pomo (F), girando en sentido horario.

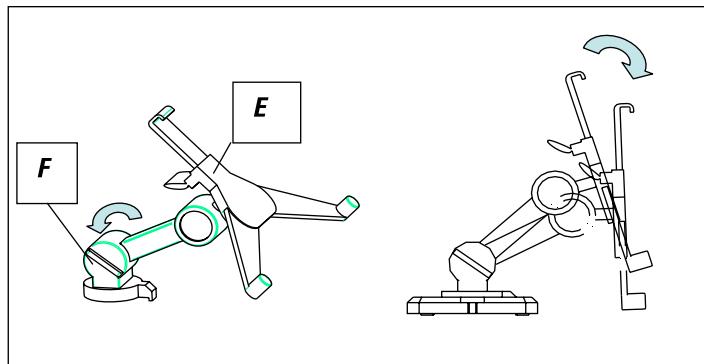


FIG. 5

3. Giro del apoyo de la tablet (E). Desenclavando el enganche (F), se consigue girar el soporte donde se apoya la tablet. Una vez posicionado, volver a bloquear.

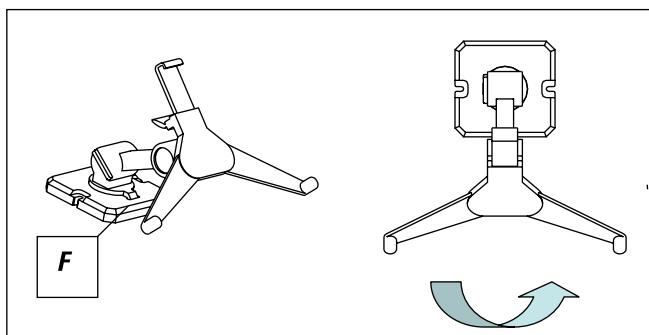


FIG. 6

2.1.3 ALIMENTADOR Y CLAVE DE ALIMENTACIÓN

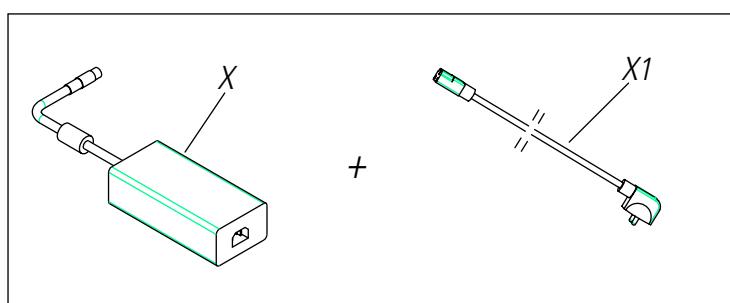


FIG. 7

Conectar la MULTICODE con el alimentador (X) y conectar este último a la toma de corriente por medio del cable de alimentación (X1).

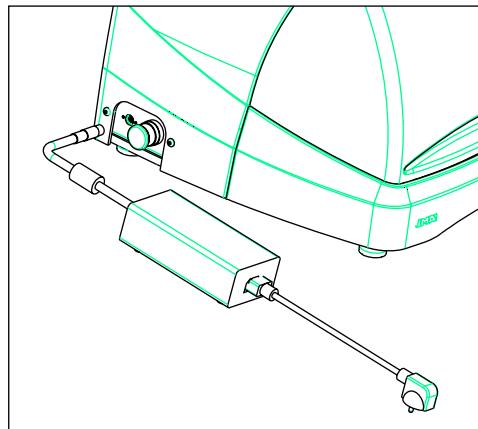


FIG. 8

Nota: Conectar el conector de 4 pinos de 24V DC con la cara plana mirando hacia abajo.

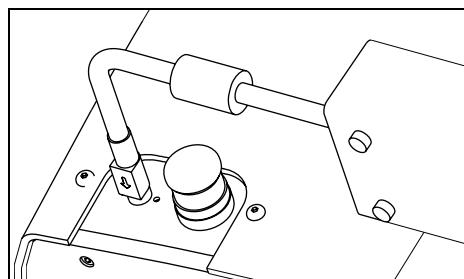


FIG. 9

2.2 INSTALACIÓN

La máquina está ensamblada, calibrada y controlada; lista para el uso y no necesita operaciones de montaje. En todo caso, antes de la primera puesta en marcha, es oportuno efectuar los controles siguientes:

- Conectar la máquina MULTICODE a la tensión de alimentación adecuada (220V 50Hz o 110V 50/60 Hz) a través del alimentador suministrado(Ver apart 2.1.3)
- Muy importante que la instalación eléctrica del establecimiento tenga conexión a tierra. Asegurarse que la máquina está conectada a tierra.

Después de haber desembalado la máquina y conectado el cable suministrado a la toma de corriente, la máquina está preparada para su uso.

Asegurarse de que la seta de emergencia no esté pulsada, en caso contrario desenclavar la seta.

Una vez puesto en marcha, los carros se moverán a su posición de inicio (en el caso que no lo estuviesen) y en el display se iluminará una luz verde. (Fig.10)

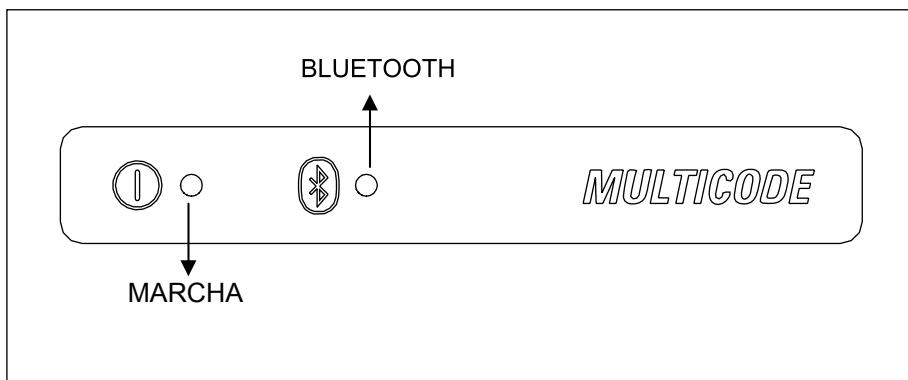


FIG. 10

La máquina MULTICODE, funciona solamente si esta conectada a la TABLET con el programa JMAKeyPro. La comunicación entre el software y la máquina es mediante Bluetooth.

Dicho esto, encender la tablet y luego activar el software. Una vez activado el programa, en el display se iluminará una luz azul. (Fig.10). La máquina está preparada para trabajar.

2.3 DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA

La máquina MULTICODE ha sido diseñada para cortar llaves tipo planas y de puntos/regata. En la fase de diseño se ha analizado hasta los más mínimos detalles para fabricar una máquina compacta, fácil de utilizar y que sea precisa. Es una máquina mecatrónica, con tres motores paso a paso para el desplazamiento de los carros.

En definitiva, estamos ante una máquina versátil, que se puede utilizar tanto para llaves planas, de punto o regata.

Lee y/o decodifica las llaves planas con cifrado estándar y llaves de punto/regata utilizando un palpador con contacto eléctrico.

2.4 FAMILIA Y TERMINOLOGÍA DE LAS LLAVES

La máquina MULTICODE duplica los siguientes tipos de llaves:

- Llaves planas (A) y vehículos (B).
- Llaves de punto (D), regata / ranura (vehículos) (E).

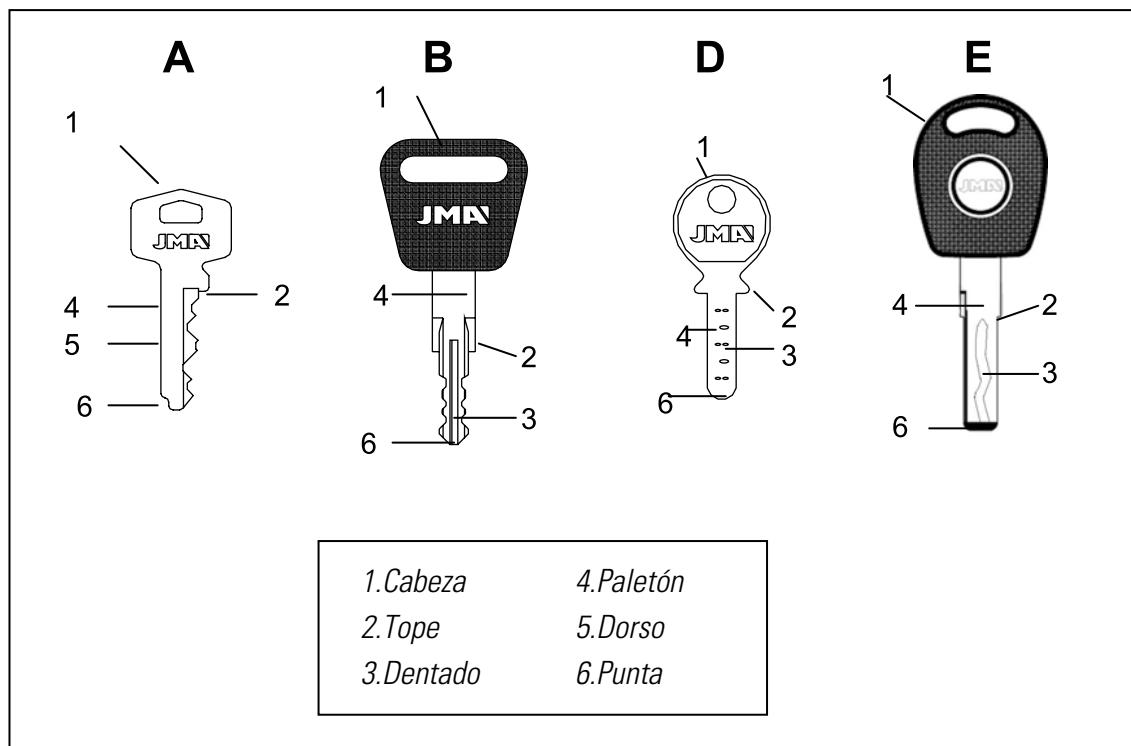


FIG. 11

2.5 DATOS TÉCNICOS

Los principales datos técnicos se reflejan a continuación:

Alimentación eléctrica	24V d.c-7,5 Amp.-180W Alimentador: 100/240V a.c- 50/60HZ-180W
Fresa. Prismática (Llaves planas)	De acero rápido. Velocidad de giro 1100rpm.
Fresa. Cilíndrica (Llaves de puntos/regata)	De metal duro. Velocidad de giro 12000rpm.
Mordaza estándar (MP1) para llaves planas	De cuatro lados.
Mordaza para llaves puntos/regata	Con garras intercambiables
Desplazamiento	Con husillo de bolas accionadas por motores paso a paso sobre guías de rodillos rectificados.
Cursos útiles	X= 45mm.. Y= 45mm. Z= 30mm.
Alumbrado	Diodo Led.
Dimensiones	Profundidad: 413mm Ancho: 427mm Alto con soporte+tablet: 612mm Alto sin soporte +tablet: 431mm
Tablet	
Masa	27Kg.

2.6 CAJA DE ACCESORIOS

La máquina MULTICODE viene equipada con una caja de accesorios para el mantenimiento y reglaje (Fig.12).

Los accesorios son los siguientes:

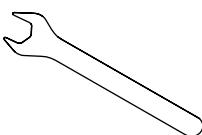
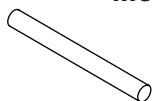
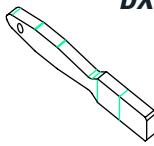
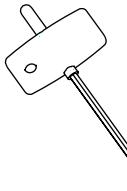
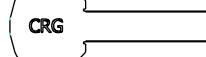
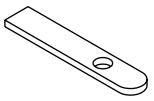
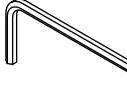
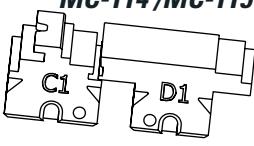
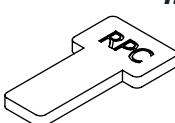
<p>Llave fija 18 mm DX-69</p> 	<p>Llave Allen 2mm EC-19</p> 	<p>Llave Allen 5mm DX-75</p> 
<p>Varilla bloqueo fresa Ø4x30 MC-118</p> 	<p>Llave Allen 2.5mm DX-78</p> 	<p>Fusible: T6.3A 250V MC-133</p> 
<p>Pincel DX-154</p> 	<p>Llave Allen en 'T' 3 mm DK-338</p> 	<p>Plantilla reglaje CRG CRG</p> 
<p>Tope punta DX-181</p> 	<p>Llave Allen 4mm DX-76</p> 	<p>Fresa 03F 3F</p> 
<p>Fresa 01F 1F</p> 	<p>Palpador reglaje mordaza RP RP</p> 	<p>Garras C y D MC-114/MC-115</p> 
<p>Fresa 2F 2F</p> 	<p>Chapa de ajuste RPC RPC</p> 	<p>Bolígrafo AVN-259</p> 

FIG. 12

3.- MORDAZAS

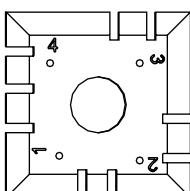
La máquina consta de dos mordazas, una para mecanizar llaves planas y otra para llaves de puntos y/o regata. A continuación se detalla el uso de las dos mordazas para un correcto funcionamiento.

3.1 MORDAZA PARA LLAVES PLANAS

3.1.1 USO DE LA MORDAZA ESTÁNDAR "MP1"

La mordaza estándar "MP1" esta diseñada para la lectura y mecanizado de las llaves planas. A la hora de amarrar la llave, hay que tener en cuenta dos aspectos: Lado y tope de la llave.

- Lado 1, 2, 3 y 4 de la mordaza estándar "MP1".



La mordaza estándar consta de 4 lados (numeración grabada en la parte superior de la mordaza) que permiten cerrar las llaves amarradas en el dorso y perfil. La mordaza esta diseñada para sujetar distintos modelos de llaves. La operación de cambio de lado es sencillo, dejar la mordaza un poco abierta y girar manualmente hasta el lado deseado.

A continuación, se indican los diferentes lados y características de la llave a amarrar:

- a) El duplicado de la llave con apoyo en el dorso:

Lado 1: Llaves con paletón normal.

Lado 2: Llaves con paletón estrecho.

- b) El duplicado de la llave mediante el amarre de la llave por el perfil:

Lado 3: Llave con guía en la parte inferior.

Lado 4: Llave con guía en la parte superior.

Representación de la mordaza estándar con imágenes de diferentes amarres (Fig.13)

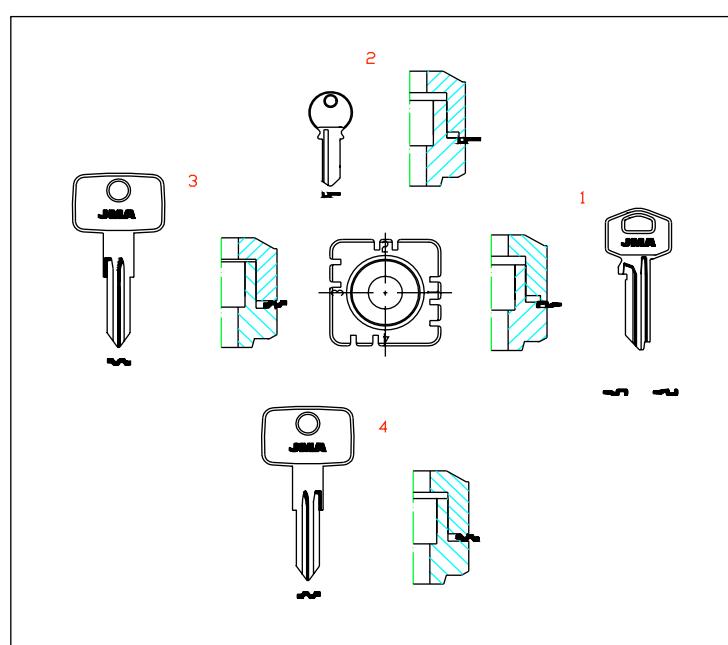


FIG. 13

- *Tope de la llave.*

Una vez elegido el lado de la mordaza, falta posicionar la llave longitudinalmente, para ello hay que tener en cuenta el tope de la llave. Dependiendo del modelo de llave, hay dos tipos de tope:

1. *Tope cuello(C):* Es el más común. El tope de la llave se realiza mediante tope mecánico de la mordaza. (Fig. 14)

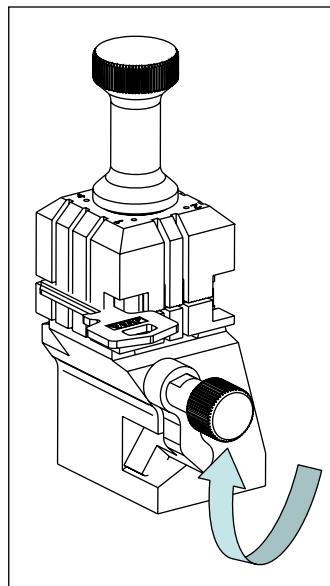


FIG. 14

2. *Tope punta (1, 2, 3):* El tope de la llave se realiza mediante el tope punta suministrado en la caja de accesorios y se coloca junto a la llave en la ranura de la mordaza estándar.

Ejemplo de una llave colocada en el lado 1 y tope 2 (Fig. 15)

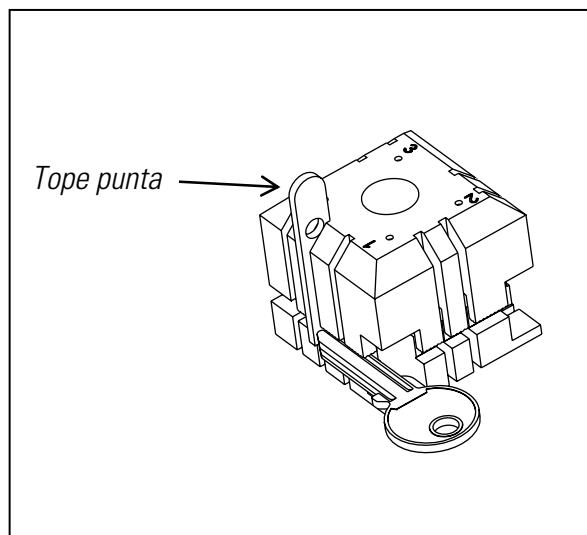


FIG. 15

Imagen de una mordaza con la numeración de las ranuras para realizar los topes. (Fig.16)

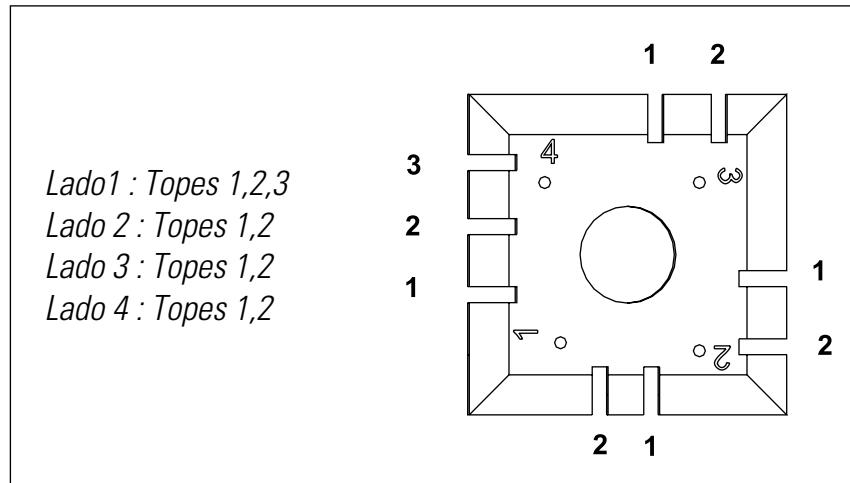


FIG. 16

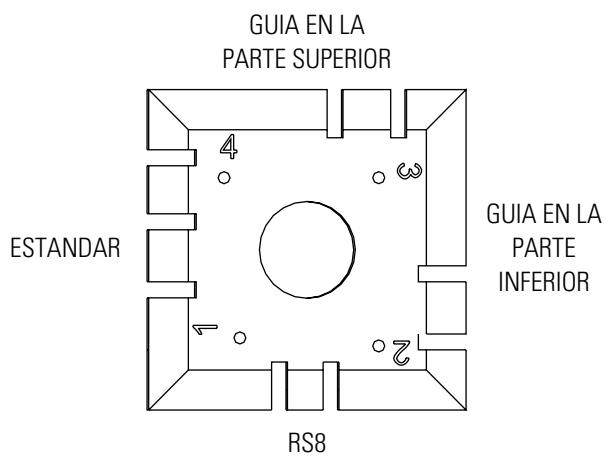
A la hora de introducir el código de llave a codificar o mecanizar, le aparecerá toda la información del amarre de la llave en el software **JMAKeyPro** de la tablet.

3.1.2 MORDAZAS ESPECIALES

• MP1-RS8

La mordaza RS8 consta de 4 lados para poder duplicar los siguientes modelos de llaves (Fig.1):

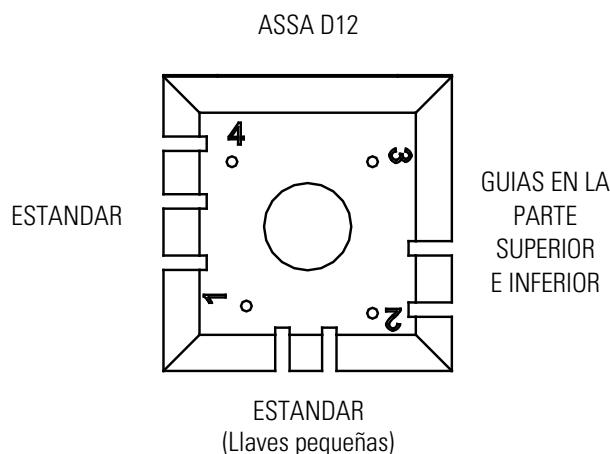
- Lado 1: Llave con paletón normal (Estandar).
- Lado 2: Llave modelo RS8.
- Lado 3: Llave con guía en la parte inferior.
- Lado 4: Llave con guía en la parte superior.



• **MP1-D12**

La mordaza ASSA D12 consta de 4 lados para poder duplicar los siguientes modelos de llaves:

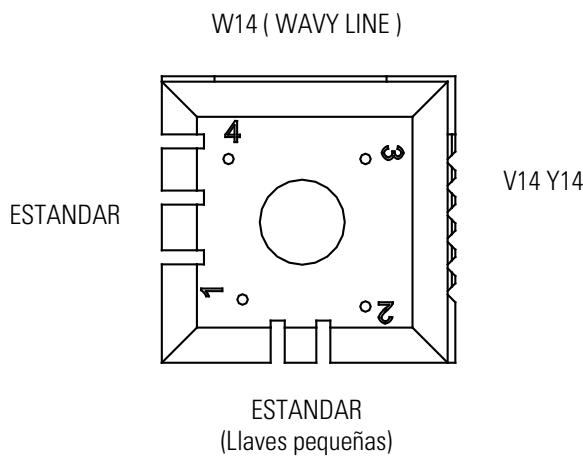
- Lado 1: Llave con paletón normal (Estandar).
- Lado 2: Llave con paletón estrecho (Estandar).
- Lado 3: Llave con guía en la parte inferior y superior.
- Lado 4: Llave modelo ASSA D12.



• **MP1-ABP**

La mordaza ABUS –PFAFFENHAIN consta de 4 lados para poder duplicar los siguientes modelos de llaves:

- Lado 1: Llave con paletón normal (Estandar).
- Lado 2: Llave con paletón estrecho (Estandar).
- Lado 3: Llave modelo V14 Y14.
- Lado 4: Llave modelo W14 (Wavy Line).



3.2 MORDAZA PARA LLAVES DE PUNTO Y REGATA

Según la llave a mecanizar o codificar, seguir las indicaciones que aparecen en el software JMAKeyPro en la tablet. Las principales indicaciones se refieren a lo siguiente:

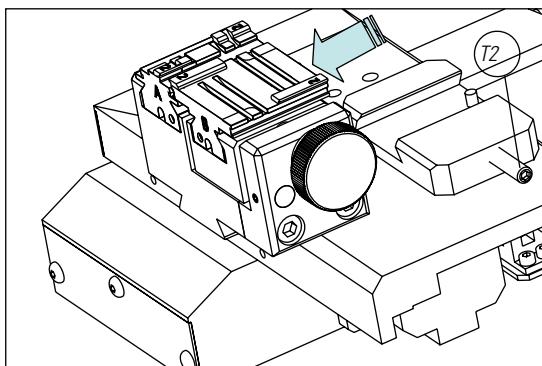
3.2.1 LA MORDAZA

Se especifica que modelo de mordaza tiene que utilizar.

En la mordaza se pueden introducir tanto llaves de punto como regata. En el caso que se tenga que sacar la mordaza, seguir los siguientes pasos:

- 1) Levantar el guarda transparente.
- 2) Aflojar el tornillo (T2) y sacar la mordaza extrayéndola hacia el operario.
- 3) Introducir la mordaza (limpiar la zona de alojamiento anteriormente) en la cola de milano y llevarla hasta el tope.
- 4) Bloquear la mordaza girando el tornillo (T2).

FIG. 17

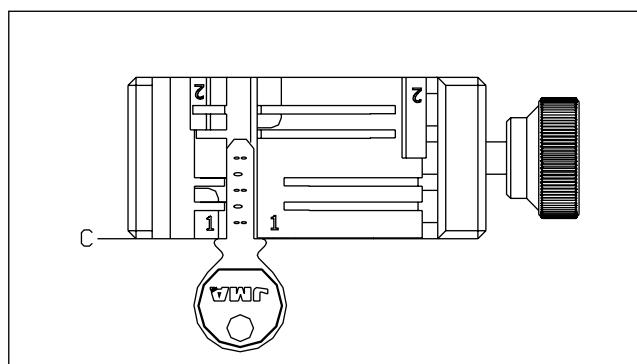


3.2.2 TIPO DE TOPE

En la mordaza se pueden introducir tanto llaves de punto como regata, con tope cuello o con referencia en la punta. Las primeras (con tope C) hay que colocarlas apoyadas contra las garras mientras que las otras (tope punta) hay que colocarlas con referencia en una de las ranuras (1-2-3), según lo indicado en el software JMAKeyPro. Para esta operación utilizar el tope punta que viene en la caja de accesorios, una vez posicionado la llave, quitarlo.

- Tope cuello

FIG. 18



- Tope punta (1-2-3)

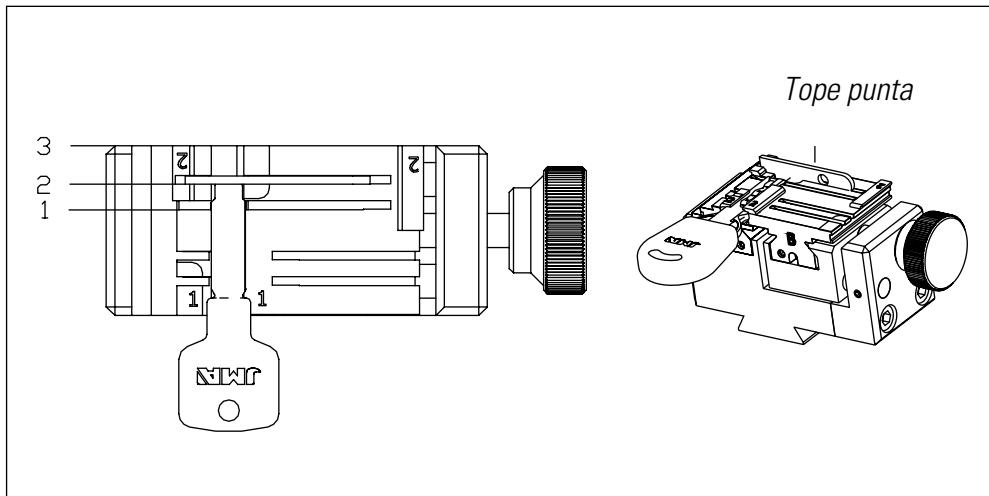


FIG. 19

3.2.3 MODELO DE GARRAS

La mordaza consta de dos garras estándares, una fija (A) y otra móvil (B). Una de las características importantes de las garras, es que tiene dos lados para amarrar diferentes modelos de llaves. Tanto la garra fija como la móvil, tienen dos lados, 1 y 2.

Los pasos a seguir para cambiar de garra o cambiar de lado de garra son los siguientes:

- 1) Desenroscar el pomo (T3) hasta el final.
- 2) Empujar la(s) garra(s) con los dedos desde la parte trasera extrayendo hacia el operario. (Fig.20)
- 3) Limpiar con el cepillo la zona de alojamiento de las garras.
- 4) Cambiar de garra o de lado e introducir hasta el tope.

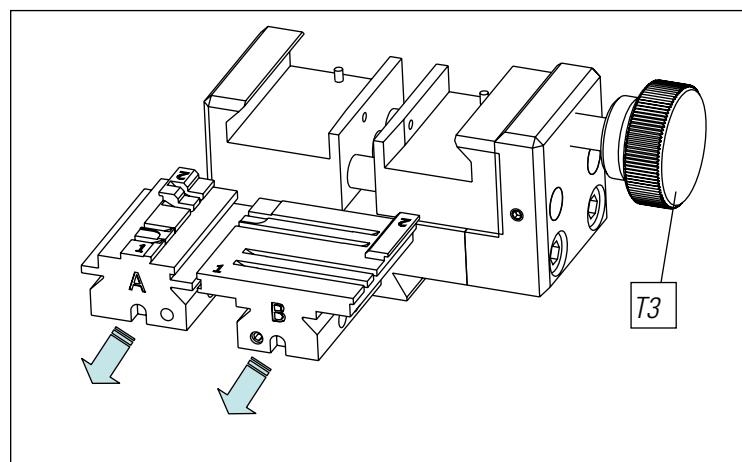


FIG. 20

Nota: La información sobre las garras a utilizar aparece en el software **JMAKeyPro** en la tablet.

3.3 AJUSTE DE DIFERENTES MORDAZAS

La máquina consta de 2 zonas distintas (serreta y seguridad) para ajustar las mordazas y realizar lecturas.

3.3.1 AJUSTE MORDAZA LLAVES PLANAS

Se puede utilizar tanto para ajustar la fresa o el lector. Una vez ajustado, se puede utilizar para realizar lecturas de llaves.

Los pasos a seguir para ajustar la fresa son los siguientes:

- 1) Colocar el CRG (T4) en la mordaza MP1 en el lado 1.(Fig.21)

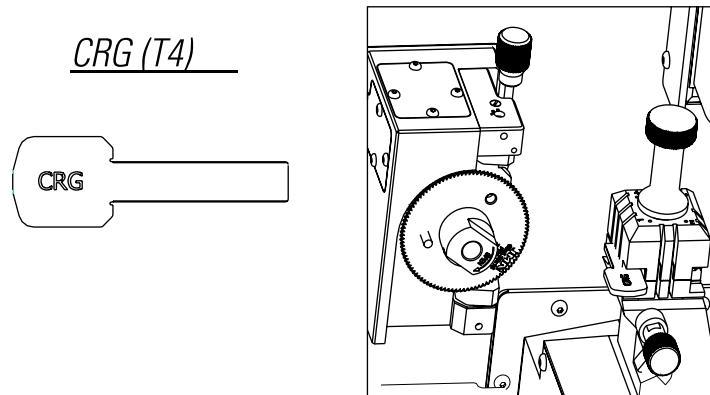


FIG. 21

- 2) Ir al menu AJUSTES -> selección ajuste -> ajuste cero->-maquinas(llave planas) -> Fresa.

- 3) Seleccionar la mordaza y luego pulsar el botón de ajuste fresa.

Para ajustar el lector de las llaves planas (serreta):

- 1) Colocar el CRG (T4) en la mordaza MP1 en el lado 1. (Fig.22)
- 2) Colocar el palpador en la posición de testeo girando el eje (T5)

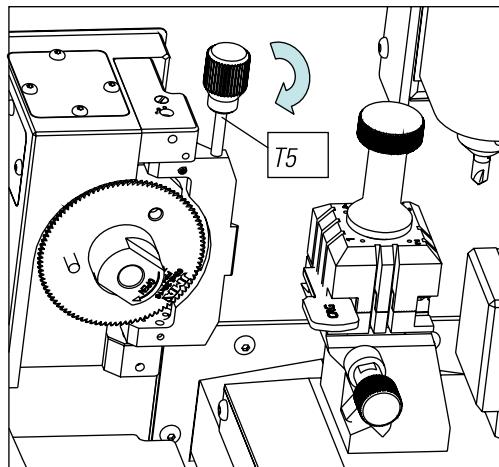


FIG. 22

3) Ir al menu AJUSTES -> selección ajuste-> ajuste cero->maquinas(llave planas)-> Lector.

4) Seleccionar la mordaza y pulsar el botón de ajuste lector.

Para hacer lecturas de llaves planas (serreta):

1. Colocar la llave plana en el lado que corresponda de la mordaza MP1.

2. Colocar el palpador en la posición de testeo girando el eje (T5).

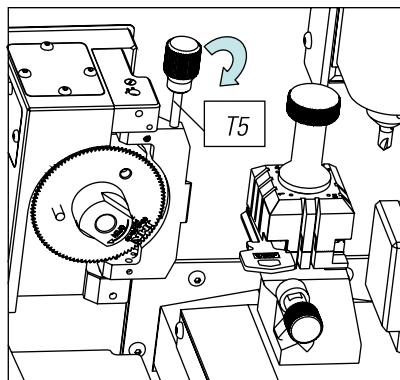


FIG. 23

3. En la ficha técnica de la llave pulsar el botón de lectura de llave.

3.3.2 AJUSTE MORDAZA SEGURIDAD

3.3.2.1 PALPADOR RP

El palpador RP se utiliza para ajustar la fresa, se debe utilizar cuando se cambia de mordaza o de garras. Estos son los pasos a seguir:

1) Colocar el palpador RP en el soporte fresa (T6).

2) Fijar el palpador girando la llave allen de 3mm (T7).

3) Colocar la chapa de ajuste RPC en la mordaza, por la parte posterior de la mordaza (Fig. 24).

4) Ir al menu AJUSTES -> selección ajuste -> ajuste cero-maquinas (llaves seguridad) -> Fresas.

5) Seleccionar la mordaza y pulsar el botón de ajuste fresa.

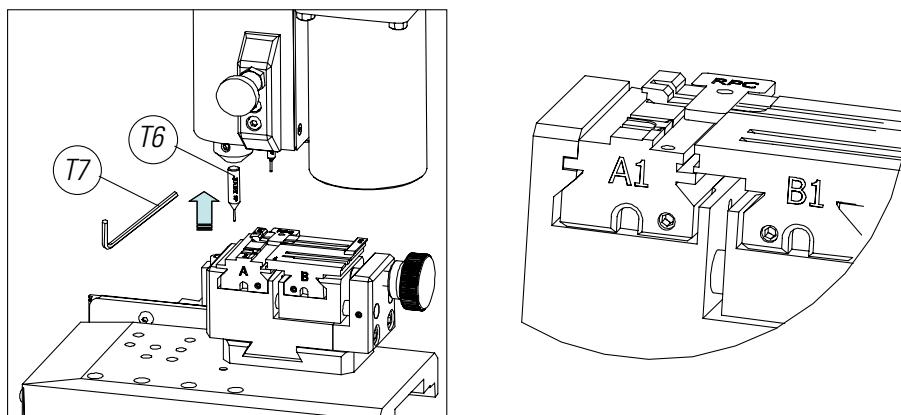


FIG. 24

3.3.2.2 PALPADOR 1P

El palpador 1P se utiliza para ajustar el lector como para codificar las llaves de punto o regata.

Para ajustar el lector:

- 1) Sacar la palanca (T8) y dejarla bajar hasta su posición.
- 2) Colocar la chapa de ajuste RPC en la mordaza, por la parte posterior de la mordaza (Fig.25).
- 3) Ir al menu AJUSTES -> selección ajuste -> ajuste cero-maquinas (llaves seguridad) -> Lector.
- 4) Seleccionar la mordaza y pulsar el botón de ajuste fresa.
- 5) Una vez realizado el ciclo, volver a subir el palpador a su posición de reposo.

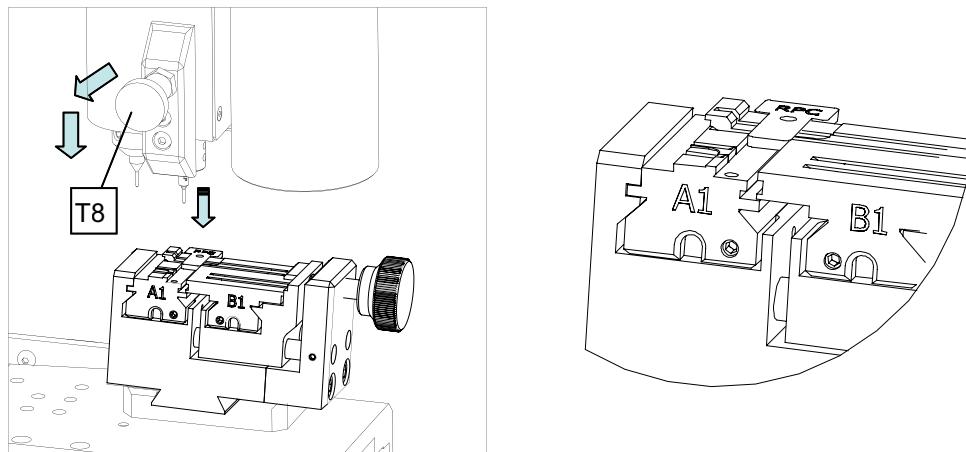


FIG. 25

Para codificar las llaves de punto o regata:

- 1) Sacar la palanca (T8) y dejarla bajar hasta su posición.
- 2) En la ficha técnica de la llave pulsar el botón de lectura de llave.

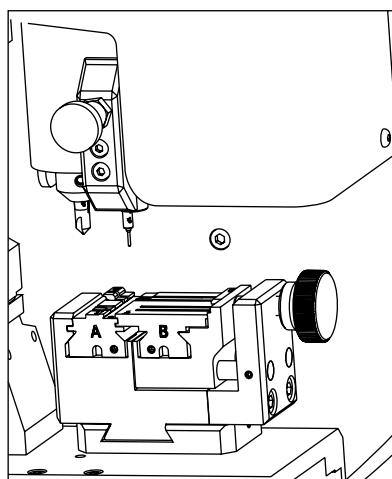


FIG. 26

4.- COPIA DE COPIA

Esta función se utiliza para hacer una copia de llave sin tener información de ella, modelo, ficha, etc... La lectura de la llave se realiza por contacto eléctrico. Para ello, es muy importante que el palpador y la llave estén limpios, sin viruta.

Los pasos a seguir son los siguientes:

1. Abrir el guarda transparente.
2. Colocar la llave a copiar en la mordaza MP1.
3. Colocar el palpador en la posición de testeo girando el eje.
4. Ir al menú y seleccionar la opción de lectura copia de copia. Se puede modificar los valores de profundidad (X) y lateral (Y).



Una vez leído la llave,

5. Retirar el palpador a su posición inicial.
6. Quitar la llave leída y colocar una llave en bruto.
7. Cerrar el guarda transparente.
8. Seleccionar la opción de copia leída.

(Nota: No se pueden leer llaves de aluminio anodizado, plástico u otros materiales sin conductividad eléctrica).

5.- USO DE LA TABLET

En la caja de la máquina, embalados separadamente, están la tablet, el cable USB/micro USB y enchufe de alimentación.

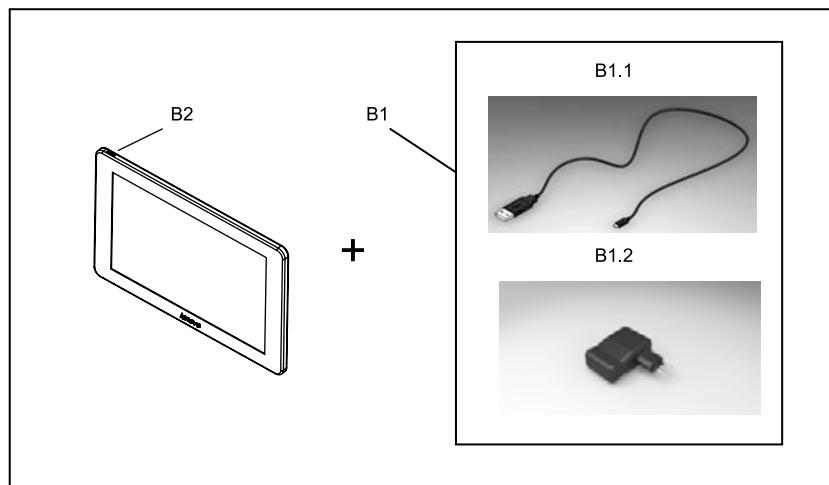


FIG. 27

5.1 CARGAR Y ENCENDER LA TABLET

Antes de usar la tablet, puede ser necesario cargar la batería. Dos formas de carga:

- 1) Conectando la fuente de alimentación (B1) de la tablet a una red 220V.
- 2) Conectando cable USB/microUSB (B1.1) a la propia máquina.(VER 2.1.1)

La primera vez que se conecta la tablet, es conveniente efectuar la carga total.

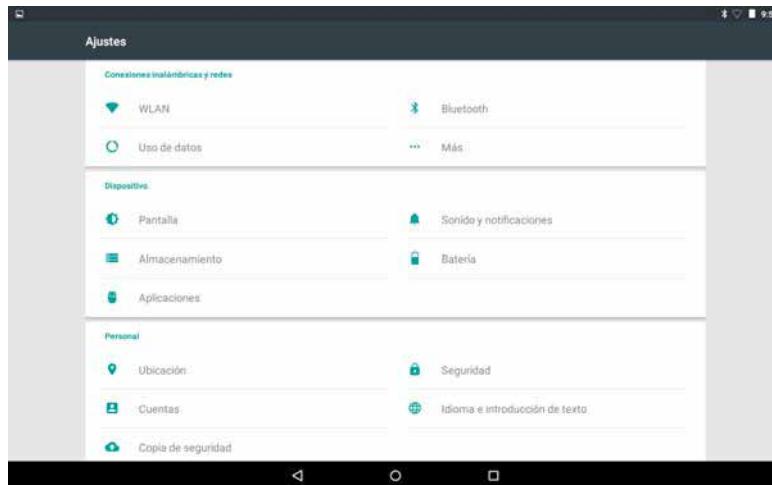
Encender la tablet, para ello mantener presionando durante algunos segundos el botón correspondiente (B2).

5.2 ELECCIÓN IDIOMA

- 1) Seleccionar "Ajustes".

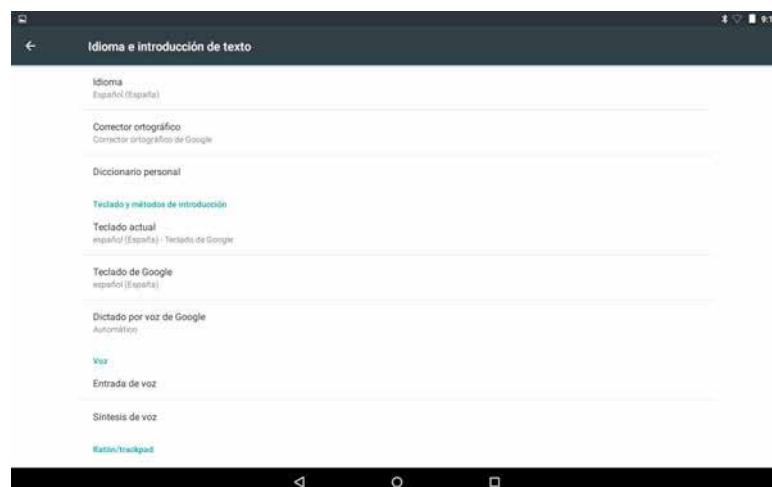


2) Seleccionar "Idioma e introducción de texto".

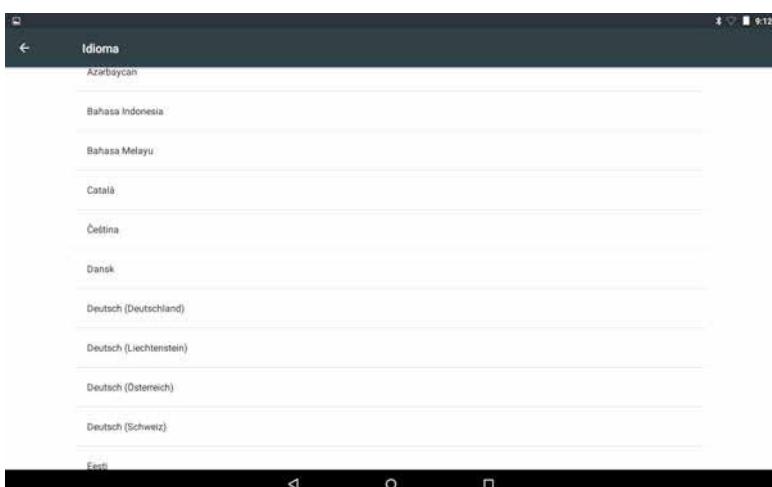


Español

3) Seleccionar "Idioma".



4) Desplazar y seleccionar el idioma deseado.



5) Para salir, pulsar el círculo.



Nota: Todas las funciones de la MULTICODE, seguir lo que esta indicado en el software JMAKeyPro y en el manual.

Para todas otras indicaciones, seguir lo indicado en la guía rápida de la tablet.

6.- LIMPIEZA Y SEGURIDAD

Para la limpieza, le recomendamos que siga las siguientes pautas:

- Mantenga lo mas limpio posible las partes funcionales de la maquina, quitar con pincel las virutas de mecanizado.
- No usar en absoluto aire comprimido para limpiar la zona de trabajo de virutas, entrarían en las piezas funcionales.

Para su seguridad, le recomendamos que siga las siguientes pautas:

- No intente arrancar o manipular la máquina hasta que todos los temas de seguridad, instrucciones para la instalación, guía del operario y procedimientos de mantenimiento, hayan sido cumplimentados y entendidos.
- Desconecte siempre el suministro eléctrico, antes de realizar cualquier trabajo de limpieza o mantenimiento.
- Trabajar con las manos secas.
- Asegúrese de que la máquina tenga toma a tierra.

7.- MANTENIMIENTO

Antes de emprender cualquier tipo de operación de mantenimiento, es necesario cumplir los siguientes requisitos:

- Nunca se debe efectuar ninguna operación con la máquina en marcha.
- Se debe desconectar el cable de la conexión eléctrica.
- Se han de seguir estrictamente las indicaciones del manual.
- Utilizar piezas originales de repuesto.

La máquina no necesita ningún mantenimiento en especial, únicamente revisar y en su caso, sustituir piezas que tengan desgaste; por ejemplo: fresas, mordazas, palpadores...

Nota: Para el mantenimiento preventivo de la maquina, se aconseja utilizar productos lubricantes. Evitar que el producto haga contacto con las partes electrónicas.

7.1 ACCESO A LA PARTE TRASERA

Para tener acceso a la parte trasera, hay que actuar de la siguiente manera:

- 1) Apagar la máquina mediante la seta de emergencia y desconectar el cable de alimentación.
- 2) Quitar la Tablet del soporte.
- 3) Soltar 7 tornillos (T10) con una llave allen de 3.(Fig.28)
- 4) Quitar el guarda trasero (T11) levantando hacia arriba.

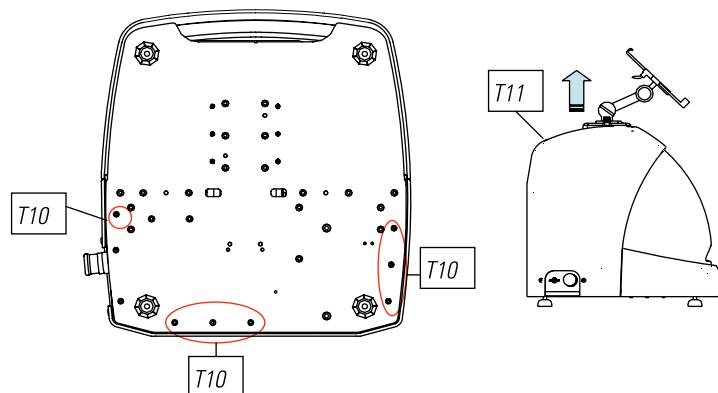


FIG. 28

7.2 SUSTITUCIÓN CONTROL

Para sustituir el control, actuar de la siguiente manera:

- 1) Quitar el guarda trasero. (Ver 6.1)
- 2) Quitar los cables que van conectados al control.
- 3) Soltar los dos tornillos (T12) con una llave allen de 5. (Fig.29)
- 4) Sustituir el control.
- 5) Volver a montar todos los componentes de nuevo

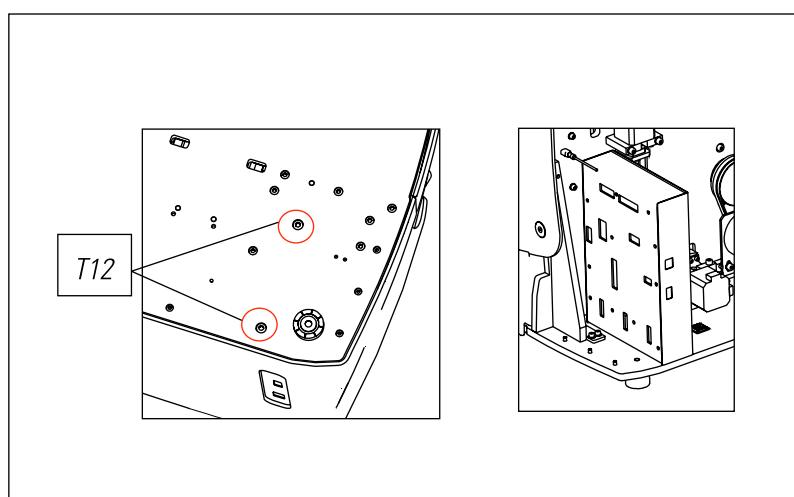


FIG. 29

7.3 LIMPIAR ZONA BANDEJA VIRUTA

Para sacar la bandeja de viruta, actuar de la siguiente manera:

- 1) Sacar la caja de viruta, tirando hacia fuera.
- 2) Quitar la viruta ayudándose del pincel.
- 3) Volver a introducir la bandeja llevando hasta el fondo siguiendo las dos rayas (T13)marcadas en color negro en la bancada.(Fig.30)

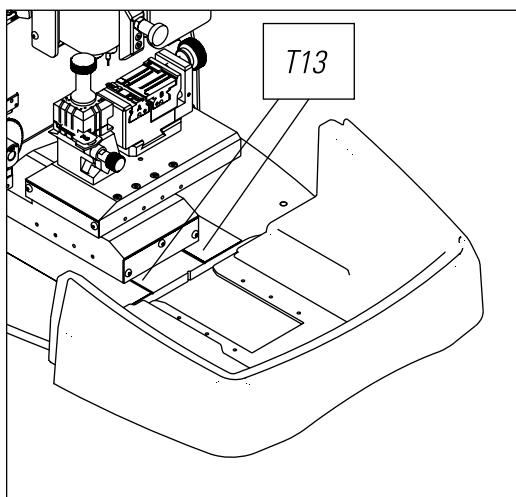


FIG. 30

7.4 SUSTITUCIÓN FRESA PRISMÁTICA

Para sustituir la fresa, hay que actuar de la siguiente manera:

- 1) Apagar la máquina mediante el interruptor general, y desconectar el cable de alimentación.
- 2) Levantar el guarda de plástico frontal.
- 3) Introducir la varilla de bloqueo (T14), la cual esta en la caja de accesorios. (Fig.31)
- 4) Desenroscar la tuerca de fijación (T15) fresa con la llave fija de 18mm.

NOTA: Rosca a izquierda

- 5) Sustituir la fresa, bloquear la tuerca, extraer la varilla del agujero y colocar la tapa de protección.

Nota: En el caso que se instale una nueva fresa, hay que hacer un ajuste de fresa.

(Ver apart 3.3.1)

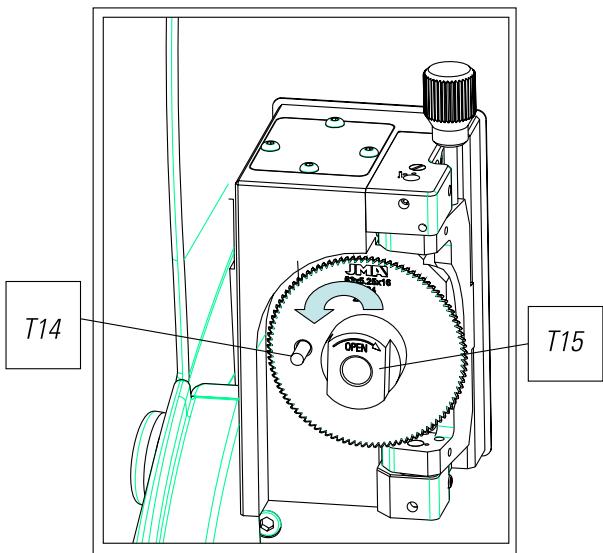


FIG. 31

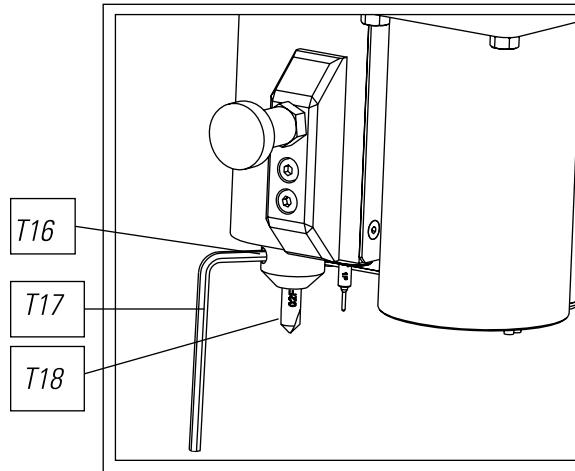


FIG. 32

7.5 SUSTITUCIÓN FRESA CILÍNDRICA

- 1) Apagar la máquina mediante el interruptor general, y desconectar el cable de alimentación.
- 2) Levantar el guarda de plástico frontal.
- 3) Desenroscar el prisionero (T16) con una llave de 3mm (T17) y sacar la fresa cilíndrica (T18). Fig.32
- 4) Sustituir la fresa, empujando arriba hasta el tope.
- 5) Roscar el prisionero. (T16)

7.6 SUSTITUCIÓN PALPADOR 1P

- 1) Apagar la máquina mediante el interruptor general, y desconectar el cable de alimentación.
- 2) Levantar el guarda de plástico frontal.
- 3) Desenroscar el prisionero (T19) con una llave de 2mm (T20) y sacar el palpador 1P (T21). Fig.33
- 4) Sustituir el palpador, empujando arriba hasta el tope.
- 5) Roscar el prisionero. (T19)

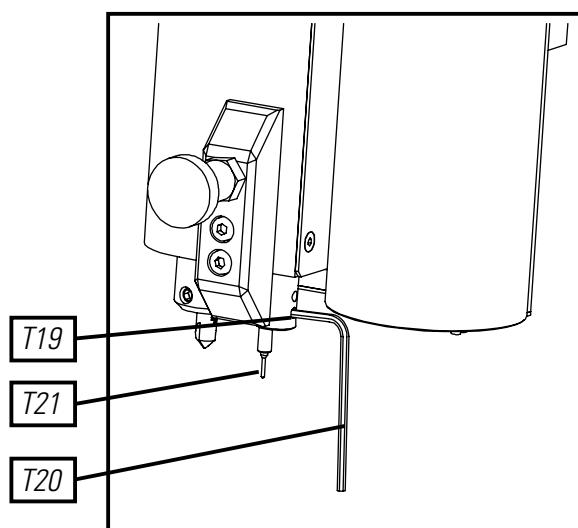


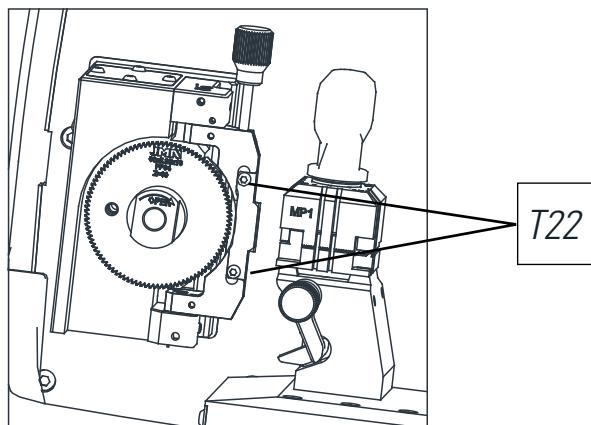
FIG. 33

7.7 SUSTITUCIÓN PALPADOR LLAVE PLANA

Para sustituir el palpador, hay que actuar de la siguiente manera:

- 1) Apagar la máquina mediante el interruptor general, y desconectar el cable de alimentación.
- 2) Levantar el guarda de plástico frontal.
- 3) Soltar los dos tornillos (T22) que amarran el palpador.
- 4) Sustituir el palpador y volver a amarrar los tornillos.

FIG. 34



(**NOTA:** En el caso que se instale un palpador nuevo, hay que hacer un ajuste del lector) (Ver apart 3.2.1)

8.- ELIMINACIÓN DE DESHECHOS

Por desecho se entiende cualquier sustancia u objeto procedente de actividades humanas o de ciclos naturales, abandonada o destinada a ser abandonada.

8.1 EMBALAJE

- Como el embalaje en el que suministra la máquina MULTICODE es de cartón, el mismo se podría reciclar como embalaje.
- Como desecho, se equipara a los desechos sólidos urbanos y por lo tanto no se puede tirar más que en los contenedores especiales de cartón.
- Los cascos que protegen la maquina dentro de la caja de cartón, son de material polimérico equiparable a los desechos sólidos urbanos y por lo tanto, no se pueden eliminar más que en las instalaciones normales de eliminación de desechos.

8.2 VIRUTA

- Los residuos procedentes de la duplicación de llaves, están clasificados como desechos especiales, pero se equiparan a los desechos sólidos urbanos, como por ejemplo un estropajo metálico.
- Estos desechos se eliminaran según como los clasifiquen las leyes vigentes en la UE, entregándolos en las instalaciones especiales de eliminación de desechos.

8.3 MÁQUINA

- Antes de efectuar la demolición de la maquina e preciso ponerla fuera de servicio, cortando el suministro de energía eléctrica y separando las piezas de plástico de las piezas metálicas.
- Tras efectuar esta operación se podrán eliminar todos los desechos, en conformidad con las leyes en vigor en el país donde se utiliza la máquina.

9.- ASISTENCIA

Alejandro Altuna consta de un servicio técnico para todos los clientes de la máquina MULTICODE.

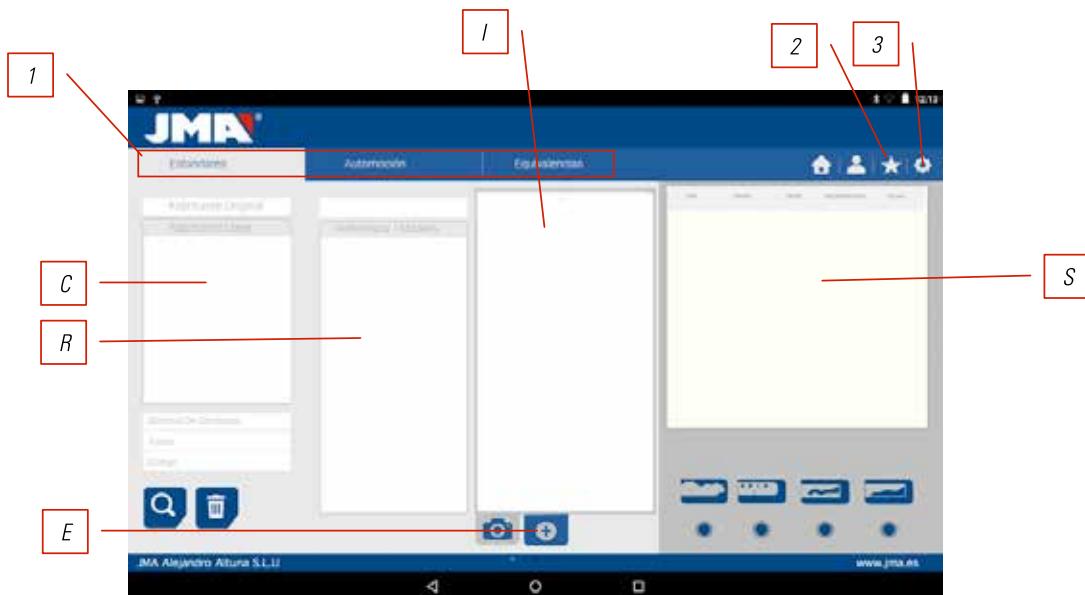
Para asegurar total seguridad al operador y la máquina, cualquier trabajo no especificado en este manual, se debe realizar solamente por el fabricante o servicio técnico. Ante cualquier duda sobre el manejo de la maquina consultar en la dirección especificada en la parte posterior del manual.

10.- GUÍA OPERATIVA SOFTWARE

El software "JMAKeyPro" se utiliza para el control total de la máquina multicode. Para acceder a este software solo hay que pulsar sobre el icono.la bancada.(Fig.30)



Una vez ejecutado el programa tenemos el siguiente menú principal.



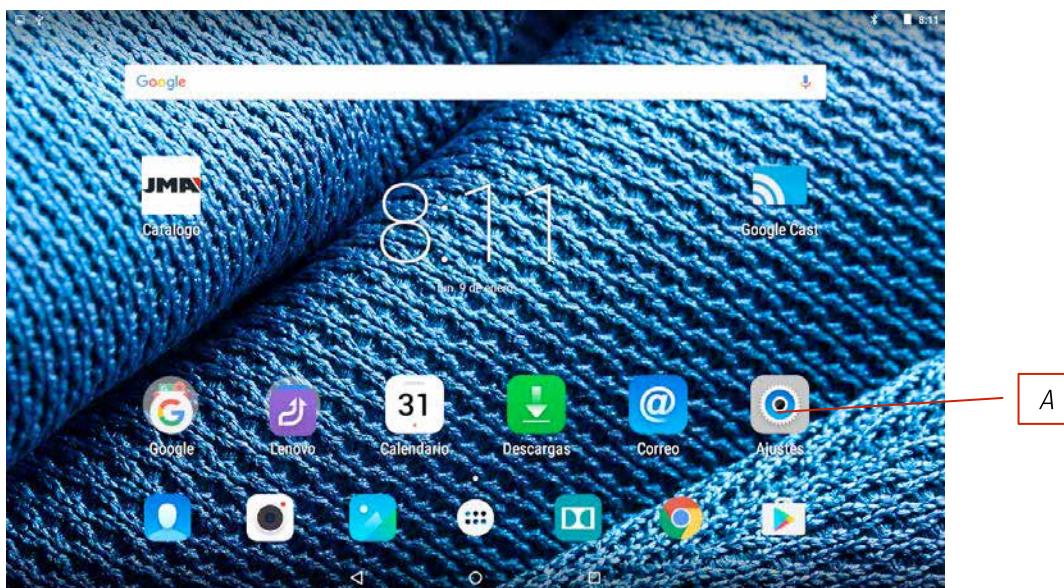
- 1) El programa está dividido en 3 zonas diferentes según el tipo de búsqueda que se quiere realizar.
 - a) Búsqueda por fabricantes de cerradura
 - b) Búsquedas de automoción, por tipo, marca, modelo y año
 - c) Búsqueda de llaves por equivalencias a otro fabricante
- 2) Favoritos. Aquí podremos encontrar las series de llaves de uso común que hayamos mandado a favoritos.
- 3) Ajustes

El programa siempre nos muestra la imagen (I) de la llave en bruto, información del fabricante de cerradura (C), referencias (R) de llaves en bruto de un fabricante de llaves, información adicional como referencias de equivalencias (E) de otros fabricantes de llaves y por ultimo tenemos información relativa a las series (S) asignadas a ese fabricante o modelo de llave, según se realice la consulta.

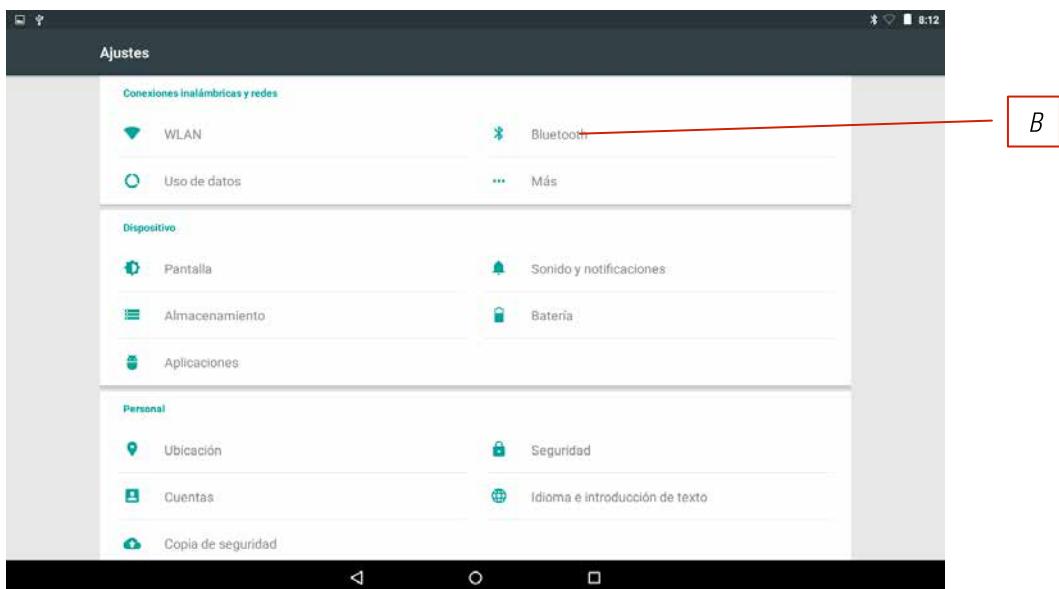
10.1 ENLACE BLUETOOTH

La máquina Multicode se entrega con una Tablet configurada la aplicación para que funcione con la Multicode, pero la aplicación JMAKeyPro se podrá instalar en cualquier Tablet con pantalla superior a 8" y con Android superior a 4.4.2 "Kitkat". En el caso de cambiar de Tablet y utilizar otra Tablet para el control de la Multicode se tendrá que emparejar primero la Tablet y la máquina Multicode. Para realizar lo siguiente proceder de la siguiente manera. Encender la máquina Multicode y ver que el diodo verde está fijo, esto quiere decir que la máquina está inicializada y preparada. Asegurarse que el diodo bluetooth no está encendido, esto querría decir que la máquina ya está conectada a una Tablet, por lo que no nos permitiría emparejarse a otra Tablet. Si el diodo azul de bluetooth está apagado seguimos con el emparejamiento.

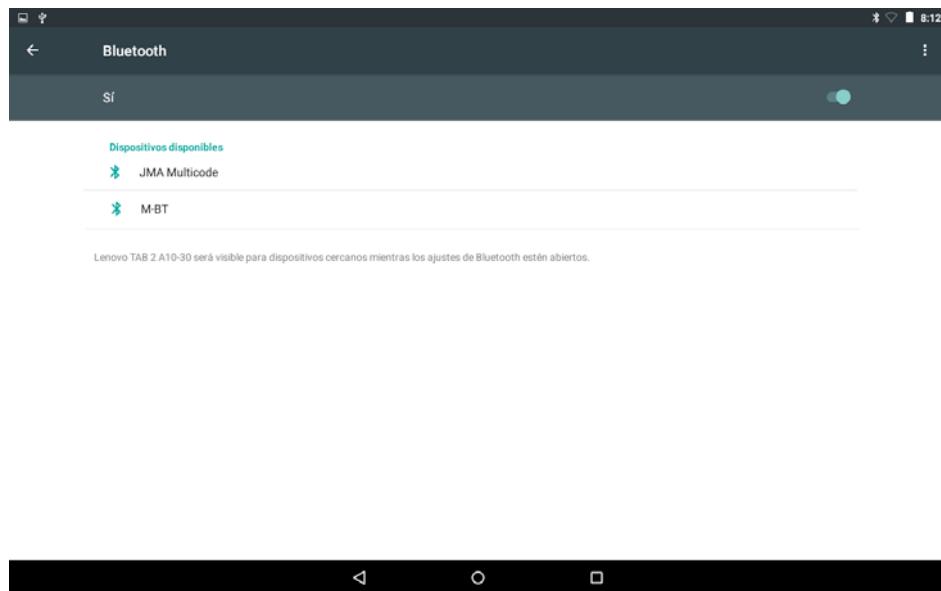
- Entrar en la sección de ajustes (A) de la Tablet Android.



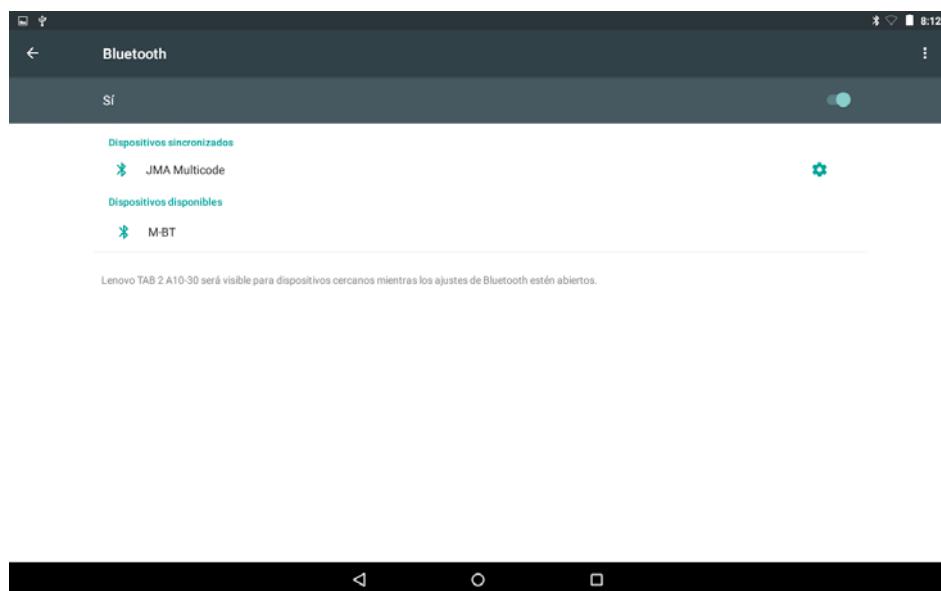
- Una vez en ajustes vamos a Bluetooth (B) en la sección de conexiones inalámbricas y redes:



En la siguiente pantalla de dispositivos bluetooth, nos aseguramos que el bluetooth de la Tablet esté activado, para que podamos buscar todo los dispositivos que estén a nuestro alrededor (El radio de alcance son 15 metros, sin ningún tipo de obstáculos, si hubiera obstáculos como paredes este radio de alcance suele bajar). Buscaremos el dispositivo bluetooth con nombre "JMA Multicode".



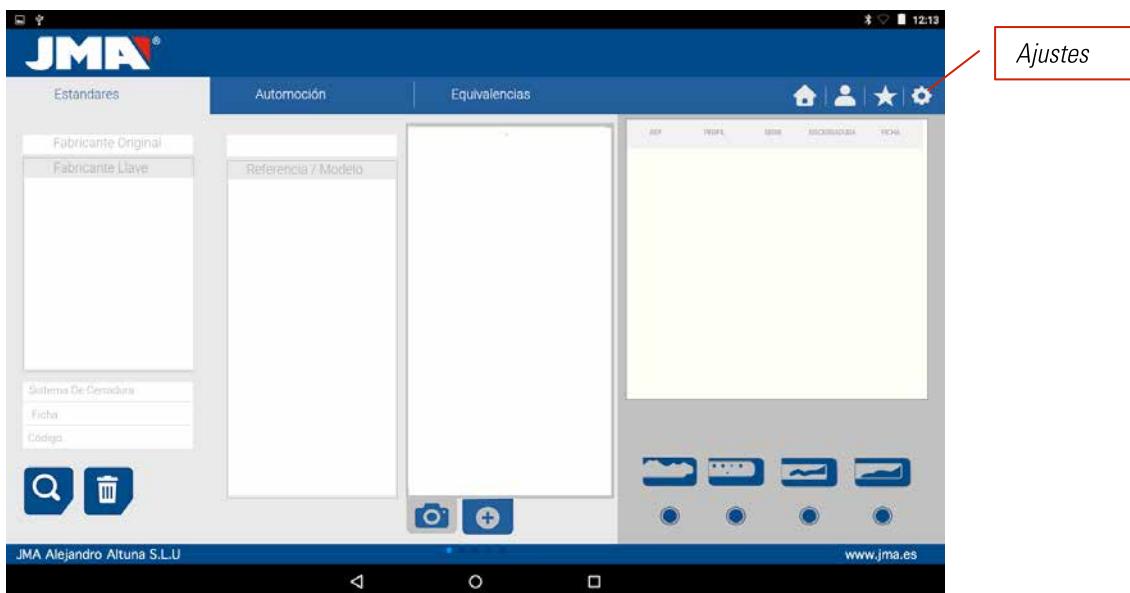
Una vez elegido el dispositivo nos aparecerá en pantalla el mensaje de "Vinculando dispositivo", el proceso es automático, no es necesario introducir ningún código o password de emparejamiento. Una vez terminado el proceso de emparejamiento "JMA Multicode" debería de aparecer en "Dispositivos Sincronizados".



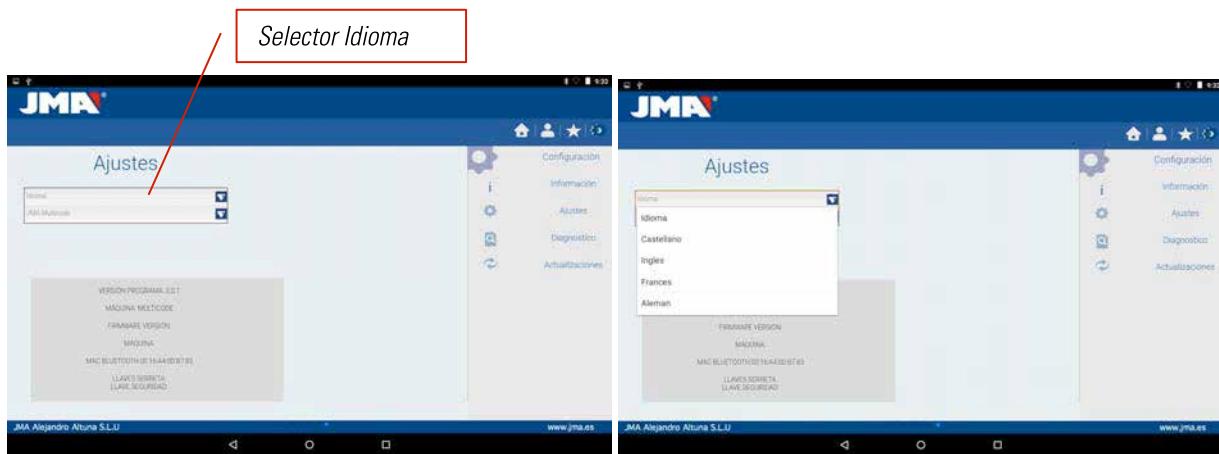
Una vez tengamos "JMA Multicode" en dispositivos sincronizados, podemos entrar a la aplicación "JMAKeyPro" y una vez entremos a la aplicación a los pocos segundos, el diodo azul de conexión de la máquina se encenderá para indicar que la comunicación programa y Multicode está restablecida.

10.2 CAMBIO IDIOMA

El programa "JMAKeyPro" se puede cambiar de a diferentes idiomas para eso hay que ir a la parte de ajustes.

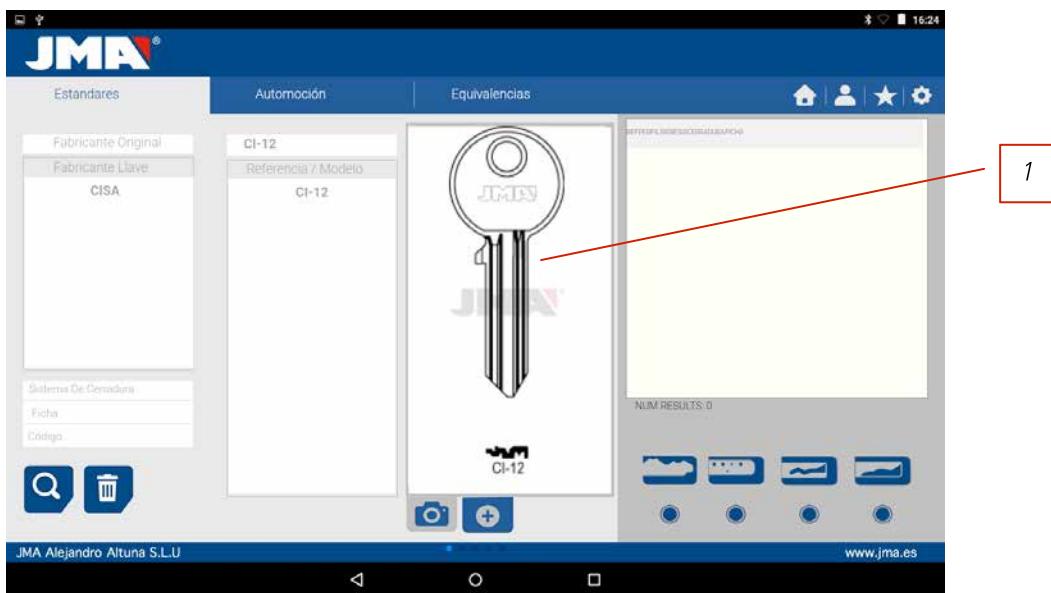


Una vez en ajustes elegimos en idioma en el cual queremos que el programa funcione y esperamos a que automáticamente aparezca este idioma.



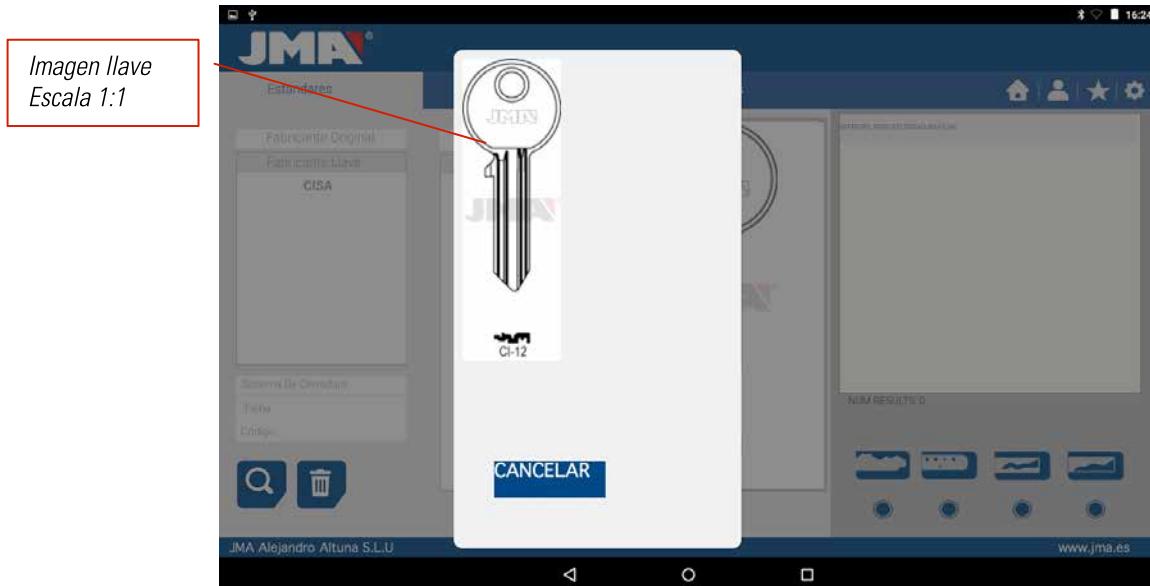
10.3 LLAVE ESCALA 1:1

El programa nos permite ver la llave escala 1:1 en cualquier momento que hagamos una búsqueda, esto nos permitirá comprobar la llave física que tengamos sobre la imagen que genera el programa a escala 1:1. Para obtener la imagen de la llave a escala 1:1, hacer click o pulsar sobre la imagen de la llave (1).



Una vez pulsado sobre la imagen nos parece una ventana sobre la pantalla en la cual se muestra la llave en escala 1:1. Esta ventana tiene la peculiaridad de que toda la pantalla es insensible a los toques de la mano o de la llave, por lo que nos permite posicionar la llave física encima de la imagen en escala 1:1. La única zona sensible a la pulsación es el botón Cancelar (C) que nos permite volver al menú principal de búsqueda.

NOTA: Recordar que la imagen del menú principal no es escala 1:1 y depende del tamaño de la pantalla de la Tablet, mientras que una vez pulsada sobre la imagen siempre obtendremos una imagen escala 1:1



10.4 BÚSQUEDAS

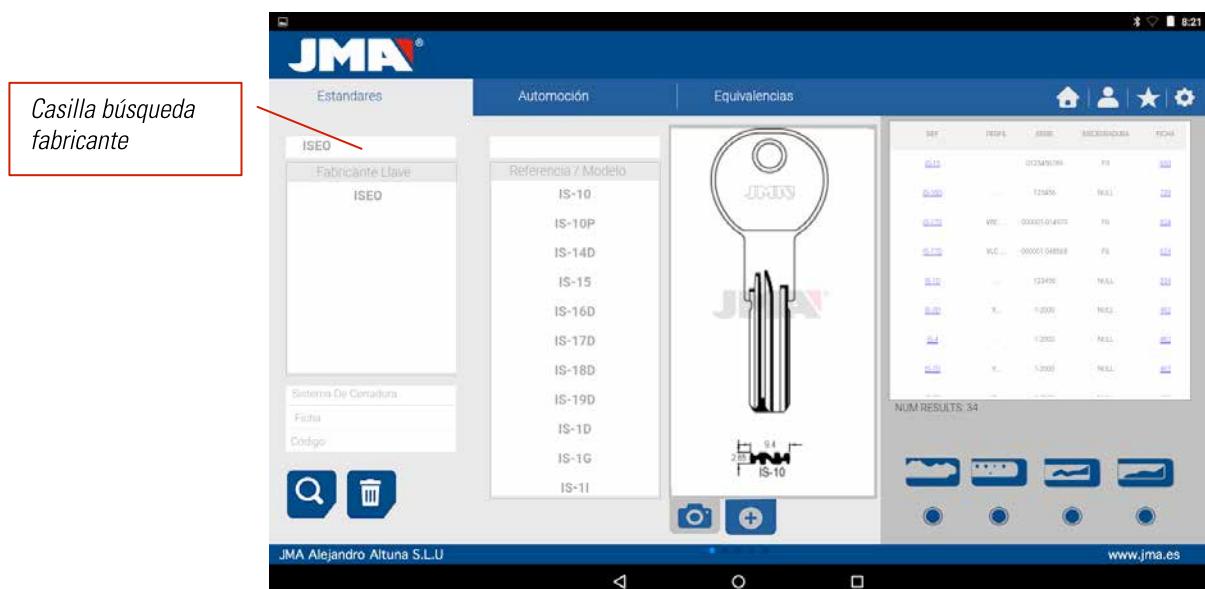
10.4.1 BÚSQUEDAS POR FABRICANTE DE CERRADURA (ZONA ESTÁNDARES)

Esta pantalla es la más versátil nos permite hacer diferentes tipos de búsquedas según el criterio que utilicemos. Vamos a definir los diferentes tipos de búsquedas que podemos hacer.



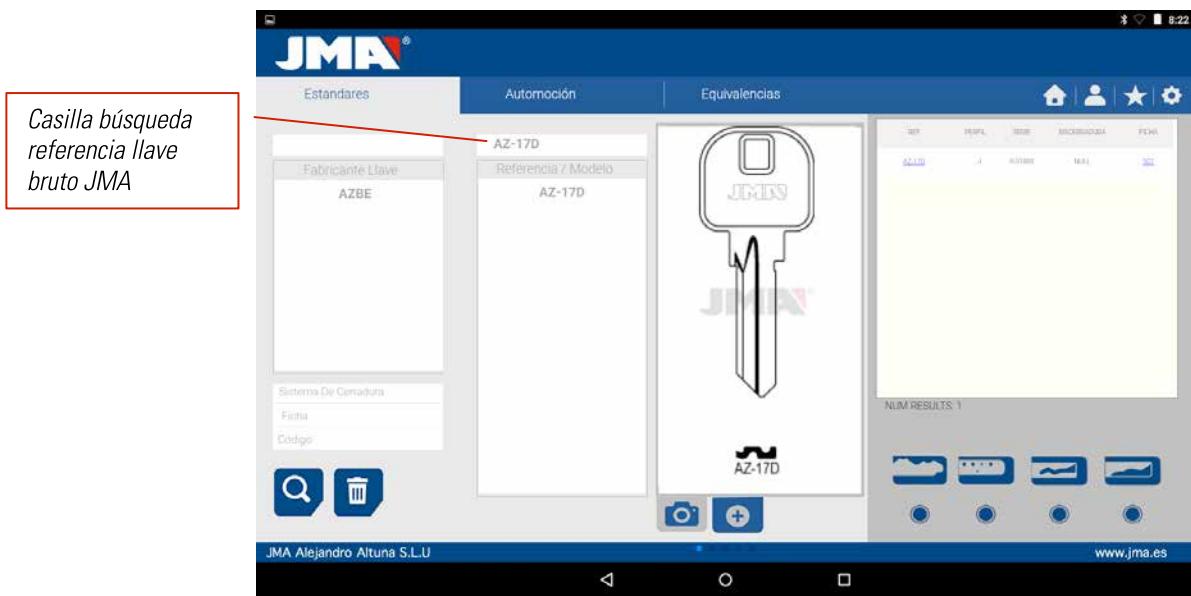
Caso 1: La búsqueda más general es meter el fabricante de cerradura y darle buscar.

En el momento que metemos o seleccionamos un fabricante de cerraduras, el sistema te hace una búsqueda automática. La búsqueda se realiza escribiendo en la casilla correspondiente a búsqueda de fabricante, cada vez que escribimos una letra, el sistema nos filtrará a los posibles fabricantes que coincidan con esas letras.



Caso 2: Definir una llave en bruto JMA y mirar cual es la serie que está relacionada a esa llave.

En el momento que metemos o seleccionamos una referencia de llave JMA, el sistema te hace una búsqueda automática. La búsqueda se realiza escribiendo en la casilla correspondiente a búsqueda de referencia llave bruto JMA, cada vez que escribimos una letra, el sistema nos filtrará las posibles llaves que coincidan con esas letras.



Caso 3: Si está definido el sistema de cerradura en el software, poner parte de ese nombre y buscar. Esta búsqueda te dará todas las posibilidades que contengan esa palabra.

En la búsqueda por sistema de cerradura es importante pulsar el botón buscar (F) para realizar una búsqueda y luego pulsar el botón borrar (D) para volver a realizar alguna otra búsqueda de otra palabra.



Caso 4: Buscar directamente una ficha la cual queremos utilizar para mecanizar

Esta búsqueda busca las series que contengan esa ficha exacta que hemos escrito en la casilla de búsqueda de ficha.

En la búsqueda por sistema de cerradura es importante pulsar el botón buscar (F) para realizar una búsqueda y luego pulsar el botón borrar (D) para volver a realizar alguna otra búsqueda de otra palabra.



Caso 5: En el caso que tengamos el código de la llave, bien el código directo o indirecto podremos hacer una búsqueda solo metiendo el código de dentado.

Esta búsqueda busca las series que coincidan con el código de dentado de la llave.

En la búsqueda por sistema de cerradura es importante pulsar el botón buscar (F) para realizar una búsqueda y luego pulsar el botón borrar (D) para volver a realizar alguna otra búsqueda de otra palabra.



Código indirecto: No hay relación directa con el dentado.

p.e. llave OP-D ficha 227 código D1200 -> dentado 3344443123

Los puntos (.) en series D.... 0001-2000 significan los dígitos de la serie de la llave

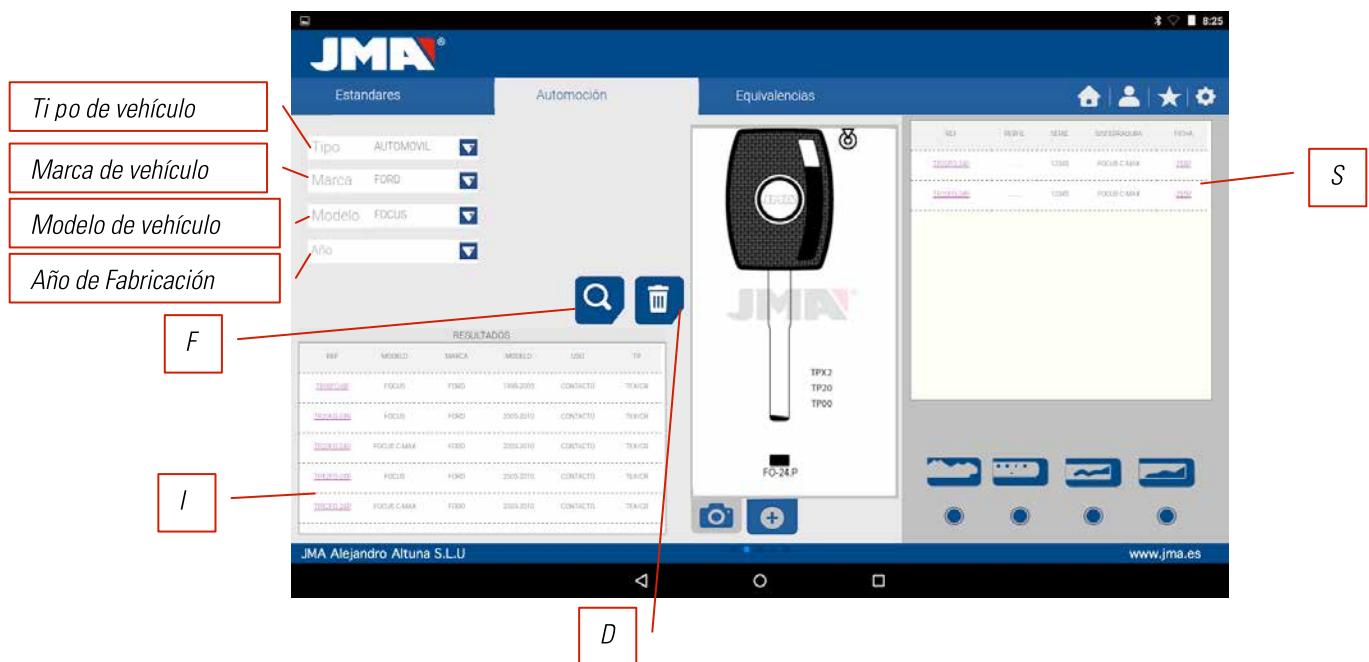
Código directo: Hay relación directa con el dentado.

p.e. llave TE-81 ficha 476 código 12345A -> dentado 12345

Los puntos (.) en seriesA 1234567890 significan los dientes de la llave.

10.4.2 BÚSQUEDA DE AUTOMOCIÓN POR TIPO, MARCA, MODELO Y AÑO (ZONA AUTOMOCIÓN)

Está búsqueda nos permite saber el modelo de llave JMA que utiliza un modelo de vehículo de automoción (Automóvil, Camión o Moto), en muchos casos el cliente puede venir con la llave original del coche y como identificar el perfil puede ser una ardua tarea, podemos mirar sencillamente que modelo de llave JMA es compatible con ese modelo de automóvil para el año de construcción de ese vehículo.



Para eso será suficiente que vaya definiendo los diferentes campos de la búsqueda y pulsar la tecla de buscar (F) para realizar la búsqueda y el botón (D) limpiar/borrar para realizar una nueva búsqueda. En este caso tenemos dos casillas de resultados. La casilla de información de la llave (I) que lleva el modelo del vehículo seleccionado, dando información también del sistema transponder que lleva.

En el ejemplo siguiente podemos ver como el modelo de coche FOCUS ® de la marca FORD ®, en los años entre 2005-2010 lleva una llave parecida a la llave JMA TPX2FO-24P, el cual incorpora el transponder TPX2 y espadín perfil FO-24P, que es clonable sobre una llave original, el cual lleva un chip Texas ® Crypto.

RESULTADOS					
REF.	MODELO	MARCA	MODELO	USO	TP
TE2FOCUS	FOCUS	FORD	1998-2003	CONTACTO	TEX/CR
TE2FOCUS	FOCUS	FORD	2003-2010	CONTACTO	TEX/CR
TE2FOCUS	FOCUS C-MAX	FORD	2003-2010	CONTACTO	TEX/CR
TE2FOCUS	FOCUS	FORD	2003-2010	CONTACTO	TEX/CR
TE2FOCUS	FOCUS C-MAX	FORD	2003-2010	CONTACTO	TEX/CR

Por otra parte el software nos informa que tenemos toda la información necesaria para poder cortar la llave, que es la casilla de serie (S). En este caso con la ficha 255P podemos cortar esta llave.

REF.	PERF.	SERIE	DESCRIPCIÓN	FICHA
TE2FOCUS	TE2R	FOCUS C-MAX		
TE2FOCUS	TE2R	FOCUS C-MAX		

10.4.3 BÚSQUEDA DE LLAVES POR EQUIVALENCIAS A OTRO FABRICANTE (ZONA EQUIVALENCIAS)

Este apartado del programa nos permite meter referencias de llaves las cuales no son referencias de JMA y nos dirá la llave equivalente de JMA y por otro lado nos dará información si se puede hacer la llave o no en la multicode.

El selector incluir (P), nos permite buscar aquellas palabras que en su interior tengan la referencia buscada, sino está elegido, solo nos mostrará las llaves que empiecen con esa referencia.

En la búsqueda por equivalencia de referencia de llaves, es importante pulsar el botón buscar (F) para realizar una búsqueda y luego pulsar el botón borrar (D) para volver a realizar alguna otra búsqueda de otra referencia.

Filtro de Fabricantes de llaves en bruto.

Casilla Referencia

Resultado de llaves que contienen esa referencia.

Información del fabricante de cerradura correspondiente a esa referencia de llave

Fabricantes de llaves que tengan esa referencia de llave

P

F

D

10.5 INFORMACIÓN DE CORTE (FICHA)

Una vez el programa esté conectado a la Multicode en el programa "JMAKeyPro" tendremos acceso a ver la información técnica de corte de la llave. Si no existe enlace con la máquina multicode está información no es accesible. Las fichas las podemos diferenciar en dos familias, según la zona de amarre y la herramienta de corte que vayan a utilizar, por eso vamos a nombrar las siguientes divisiones:

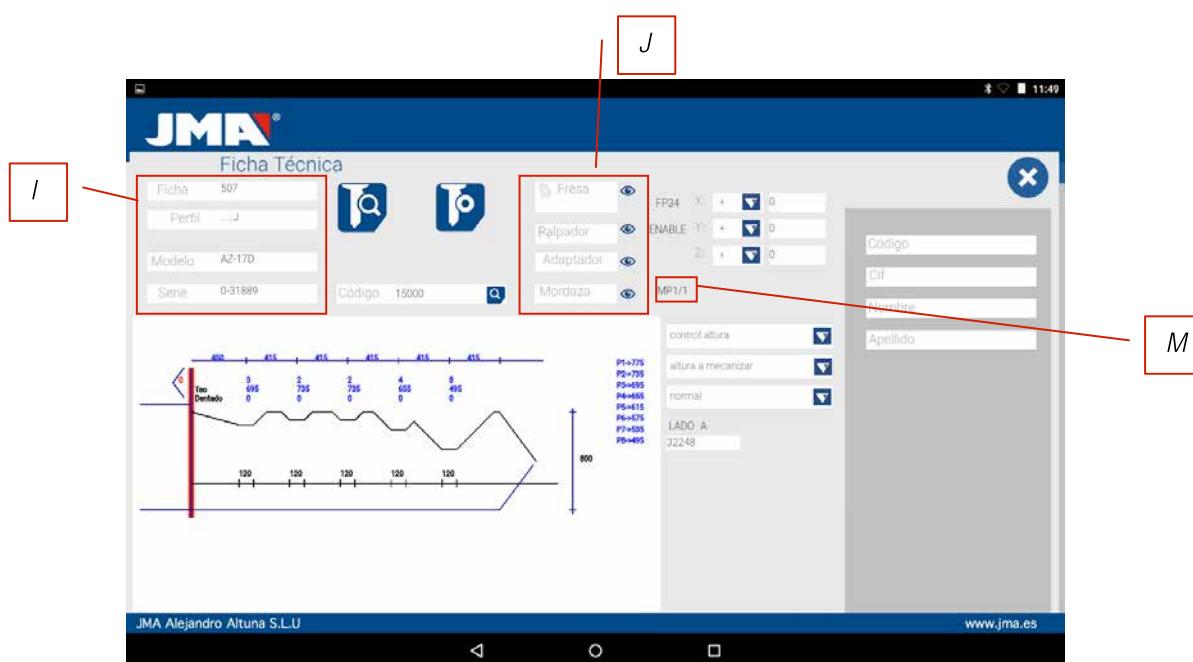
- a) Fichas llaves serreta. Llaves cortadas con la herramienta horizontal y donde tenemos la mordaza MP1 de cuatro lados, posibilidad de cambiar a otras mordazas, personalizadas a perfiles especiales de llaves.
- b) Fichas llaves de punto o regata. Llaves cortadas con herramienta vertical, la mordaza de esta zona tiene garras intercambiables según el modelo de llave, el software nos indicará la garra necesaria en cada instante. Será necesario reglar la máquina cada vez que se haga un cambio de garras.

10.5.1 FICHAS LLAVES SERRETA

Al realizar la búsqueda de una llave (AZBE) o un código de dentado (ejemplo 15000J) podremos ver sus datos mecánicos esto se puede ver haciendo click encima de la ficha (en este caso 507).



Al hacer click sobre la ficha entramos a la pantalla de ficha donde podemos ver las datos técnicos de la llave y nos indicará como se amarra la llave (lado de la mordaza, tope...).

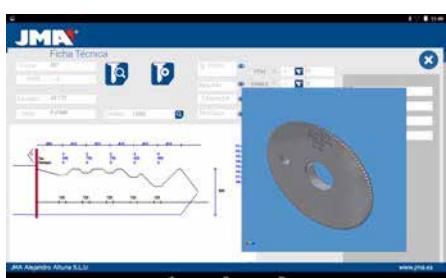


Por una parte tenemos la parte de información (I) relativa a la llave, el nombre de la ficha, serie, la información del grabado de la llave en perfil

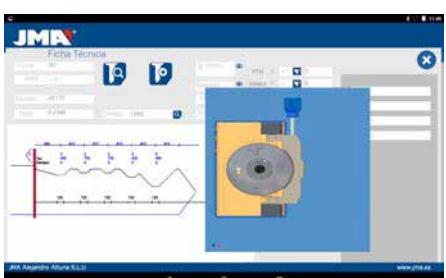
Por otro lado tenemos el código introducido en este caso 15000 y el dentado relativo a ese código 32248.

Por otro lado tenemos información esencial (J) de la fresa, palpador y mordaza para esta llave, en principio son los estándares que ya están montados en la máquina. Pulsando en el icono de ver () tenemos una imagen de cada elemento.

Fresa FP34



Palpador-Lector llave serreta



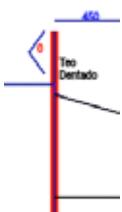
Mordaza MP1



Para quitar la pre visualización de cada elemento volver a picar sobre la imagen.

¿Dónde y cómo se pone la llave?

En mordaza (ver referencia M en el dibujo de arriba) nos da dos datos, por una parte la mordaza que en la cual se pone la llave y por otro lado el lado de la mordaza. En este ejemplo MP1/1 indica Mordaza=MP1 y lado de la mordaza= 1. Si en esta casilla pone MP1/2 Entonces Mordaza=MP1 y lado de la mordaza=2



El tope está referenciado por la línea roja dibujada en la representación del corte de la llave. Así en este ejemplo nos indica Tope 0 y además en el cuello de la llave. En los casos tope 1, 2 o 3 suele hacerse tope en la punta de la llave, y utilizando la chapa tope punta en las ranuras de la cara 1 de la mordaza MP1.

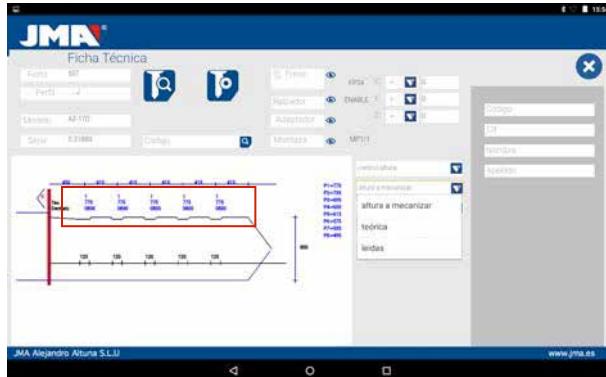
Ver Capítulo 3.1 referente a la mordaza de serreta, para ver los topes y indicaciones de cómo se amarra la llave.

Dentro de la ficha podemos realizar dos acciones:

A) Lectura de llave

Podemos poner una llave original como si fuéramos a mecanizarla y luego abriendo el lector de serreta darle al botón de leer para realizar una lectura de la llave por contacto eléctrico.

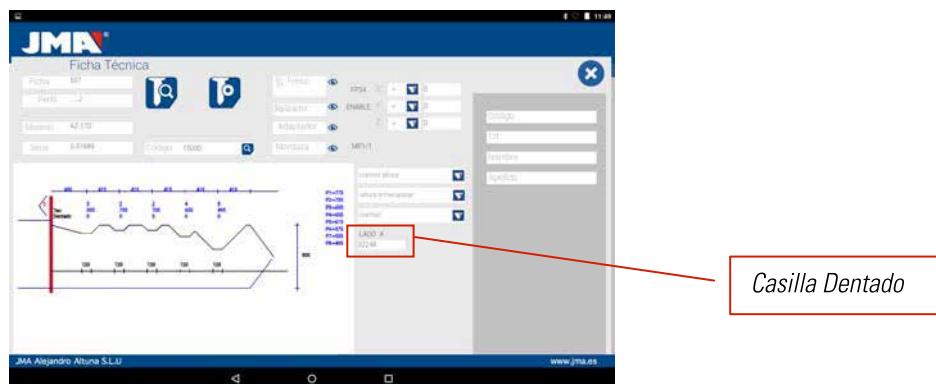
Una vez leída la llave, el programa nos dará el código de dentado y nos mostrará las alturas leídas en la representación de corte. Luego al volver a mandar a cortar la llave podremos cortar según las alturas oficiales (teórica) del fabricante o según las alturas leídas (leída) en la llave.



B) Mecanizado de llave :

El mecanizado de llave es tan sencillo como la lectura, consiste en amarrar bien la llave y una vez introducido el corte del dentado bien introduciendo directamente (o bien obtenido de un código) o bien posterior a una lectura de una llave original, lo mandamos a mecanizar.

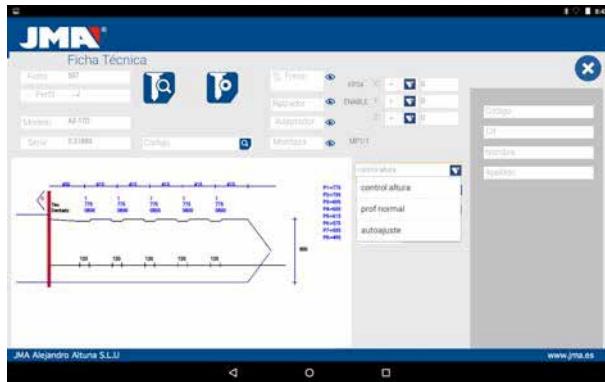
El dentado de la llave puede ser cambiado en cualquier momento escribiendo en la casilla de dentado.



La información que nos da la pantalla de los datos técnicos es el mismo que en el caso de la lectura pero en el caso de mecanizado de la llave de serreta podemos utilizar diferentes opciones de mecanizado:

1) Control de Altura: Corte normal o Autoajuste

La máquina Multicode viene reglada, y no necesita coger referencia de altura cada vez que mecaniza una llave de serreta. Ya que la referencia de la llave viene dado por el lomo y este ya está calibrado, por lo que lo normal es utilizar el mecanizado normal, pero en caso de llaves de doble dentado (llaves de coche), una vez mecanizamos un lado de la llave, no hay superficie para mecanizar el lomo para mecanizar el segundo lado de la llave, por lo que conviene utilizar el lado 3 o lado 4 de amarre por estría, al utilizar este lado la llave cambia de referencia, por lo que necesita coger una nueva referencia, para este caso podemos utilizar el modo de corte de autoajuste. El modo de autoajuste hace lo siguiente antes de empezar a mecanizar coge la referencia encima de la llave, la ficha tiene el dato de la altura de la llave en bruto, por lo que la referencia es cogida de esta forma, así la llave puede estar en otra posición y la máquina se ajusta por contacto eléctrico. En el dibujo de abajo podemos ver cómo se puede elegir cualquiera de las dos opciones, sino elegimos nada, la opción normal es la que está elegida por defecto.



2) Altura a mecanizar: Altura Teórica o Leída

Ya se ha comentado en el apartado anterior una vez que se realiza una lectura de una llave tenemos los valores de las llaves leída anteriormente. El programa nos permite cortar la llave con los valores teóricos "originales" que marca el fabricante o por el contrario cortar la llave con los valores de alturas leída, con el error que este arrastra, pero en cerraduras viejas que ya están viciadas, está puede ser una buena opción.



Mecanizar una llave con una altura leída se puede combinar que se haga con autoajuste.

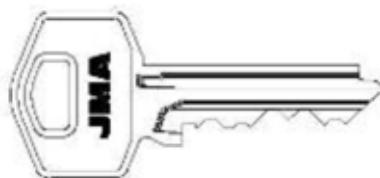
3) Tipo corte: Normal, plano o ideal

Por último podemos cambiar el tipo de corte que queramos hacer a la llave, en principio la ficha lleva prefijada el tipo de corte prefijada por el fabricante, pero se puede cambiar el tipo de corte. Los tipos de corte son los siguientes:

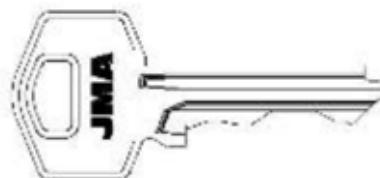


Los tipos de corte son los siguientes:

NORMAL: Sirve para las llaves tradicionales de automóviles y cerraduras de puertas.



IDEAL: Es lo más innovador que se ha encontrado en las cerraduras de automóviles, con este tipo de corte la conjunción entre los ángulos del dentado es determinada automáticamente por la máquina, obteniéndose cifrados con ángulo variable. Eso facilita el desplazamiento de la llave y prolonga la duración de la cerradura.



PLANO: Se utiliza sobre todo en las cerraduras de los automóviles, en las que las aristas del dentado se eliminan para facilitar el desplazamiento de los pitones o plaquetas al introducir la llave en la cerradura.



10.5.2 FICHA LLAVE DE PUNTOS

Siguiendo compatibilidad con la máquina Avantcode y la máquina Xcode, la máquina Multicode tiene las mismos nombres de fichas. Por lo que las fichas de las llaves de puntos y regata todas terminan en "P", 1P, 2P...

El acceso a la ficha es de la misma manera que en la llave de serreta, al realizar la búsqueda de una llave (STS) o un código de dentado podremos ver las series relacionadas a ese fabricante o código y haciendo click encima de la ficha (en este caso 305P) podremos acceder a ver la información mecánica.

En rojo Fichas protegidas con password. Se necesita autorización del fabricante

Ficha 305P

Una vez entramos en la ficha podemos ver los datos de la llave. En este caso tenemos una llave que tiene 3 ejes en cara A/C y otro eje en el lateral Cara B/D.



Por una parte tenemos la parte de información (I) relativa a la llave, el nombre de la ficha, serie, la llave en bruto que en este caso es ORIGINAL

Por otro lado tenemos el código dentado introducido:

CARA A: Eje1:12134

Eje2: 12312

Eje3: 1010

CARA B:

Eje 1: 1010101010

Por otro lado tenemos información esencial (J) de la fresa, palpador y mordaza para esta llave, en principio son los estándares que ya están montados en la máquina. Pulsando en el ícono de ver (👁️) tenemos una imagen de cada elemento.

Fresa 2F

Palpador-1P

Mordaza A1 B1



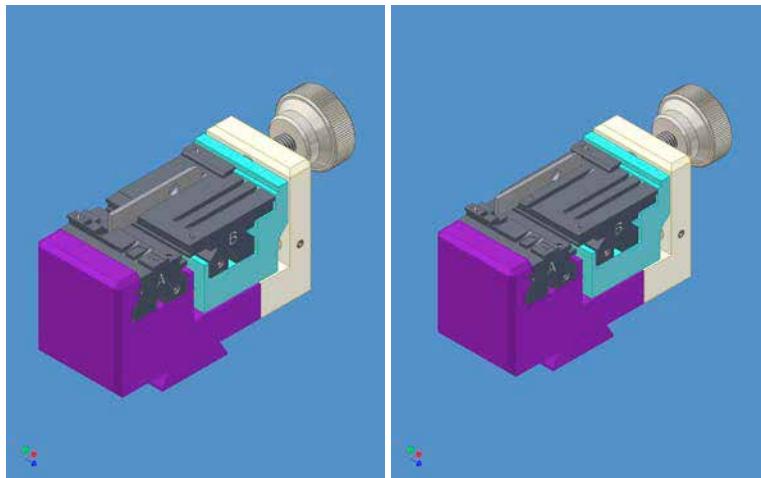
Para quitar la pre visualización de cada elemento volver a picar sobre la imagen.

¿Dónde y cómo se pone la llave?

En mordaza (ver referencia M en el dibujo de arriba) nos da dos datos, por una parte la mordaza que en la cual se pone la llave y por otro lado el lado de la mordaza (Tener en cuenta que las garras son reversibles, A1 es un lado de la garra y el A2 es la cara opuesta, cualquier cambio de cara necesitará realizar un ajuste de mordaza y de lector 1P para que la máquina se quede bien reglada).



El tope está referenciado por la línea roja dibujada en la representación del corte de la llave. Así en este ejemplo nos indica Tope 0 y además en el cuello de la llave. En los casos tope 1 o 2 la punta de la llave, y utilizando la chapa tope punta en las ranuras de la cara A1 de la mordaza A1.



Ver Capítulo 3.2 referente a la mordaza de puntos, para ver los topes y indicaciones de cómo se amarra la llave.

Dentro de la ficha podemos realizar dos acciones:



A) Lectura de llave

Como el caso de las llaves de serreta en la lectura de llaves nos mostrará el código del dentado de la llave y por otra parte también la altura leída de la llave.

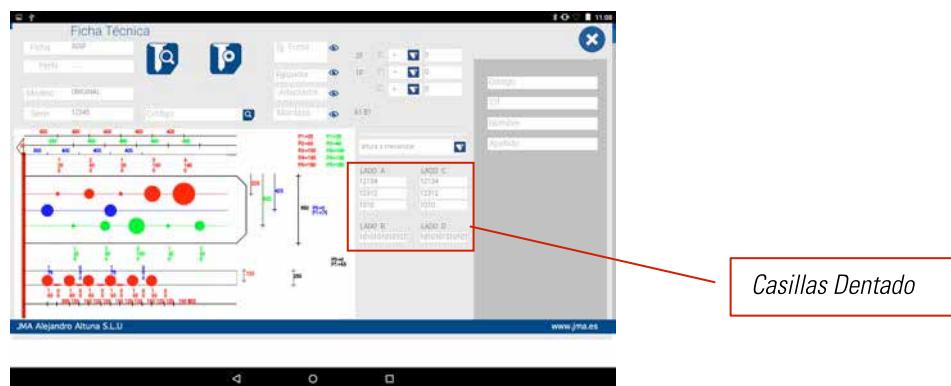
La lectura de las llaves de puntos y de regata se hace con el palpador 1P que ya incluye el cabezal vertical. Ver Capítulo 3.3.2.2



B) Mecanizado de llave

El mecanizado de llave es tan sencillo como la lectura, consiste en amarrar bien la llave y una vez introducido el corte del dentado bien introduciendo directamente (o bien obtenido de un código) o bien posterior a una lectura de una llave original, lo mandamos a mecanizar.

El dentado de la llave pude ser cambiado en cualquier momento escribiendo en las casillas de dentado.



Hay que fijarse que fresa está instalada en la máquina, ya que aunque las fresas son estándares y la máquina realiza la interpolación circular según el ancho del círculo de la base del pitón, el ángulo lateral viene dado por el ángulo de la herramienta por lo que es necesario poner la herramienta adecuada. Las fresas estándar que acompaña la Multicode son las siguientes:

FRESA 1F => Base = 2.5 mm Ángulo = 0° (Fresa recta para llaves regata ranura de automoción)

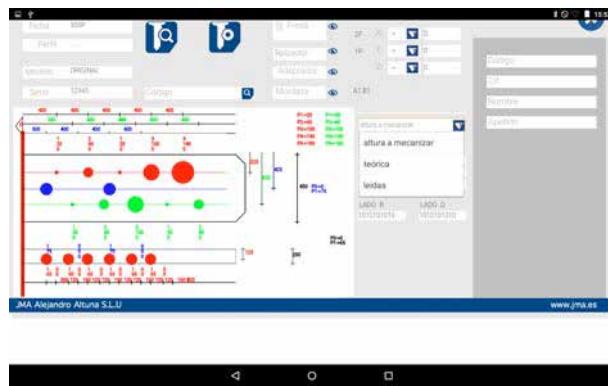
FRESA 2F => Base = 0.4 mm Ángulo = 90°

FRESA 3F => Base = 0.4 mm Ángulo = 100°

La información que nos da la pantalla de los datos técnicos es el mismo que en el caso de la lectura pero en el caso de mecanizado de la llave de puntos solo dos formas de mecanizado:

4) Altura a mecanizar: Altura Teórica o Leída

Ya se ha comentado en el apartado anterior una vez que se realiza una lectura de una llave tenemos los valores de las llaves leída anteriormente. El programa nos permite cortar la llave con los valores teóricos "originales" que marca el fabricante o por el contrario cortar la llave con los valores de alturas leída, con el error que este arrastra, pero en cerraduras viejas que ya están viciadas, está puede ser una buena opción.

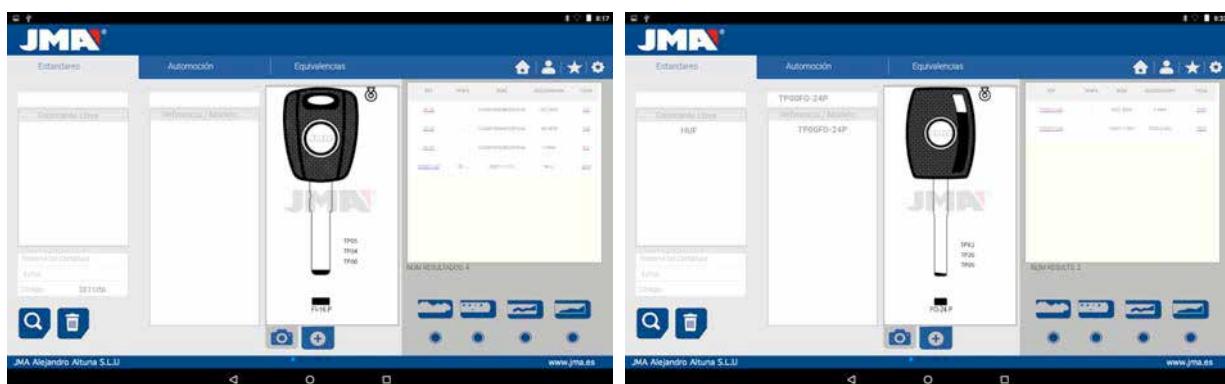


10.5.3 FICHA LLAVE REGATA/RANURA

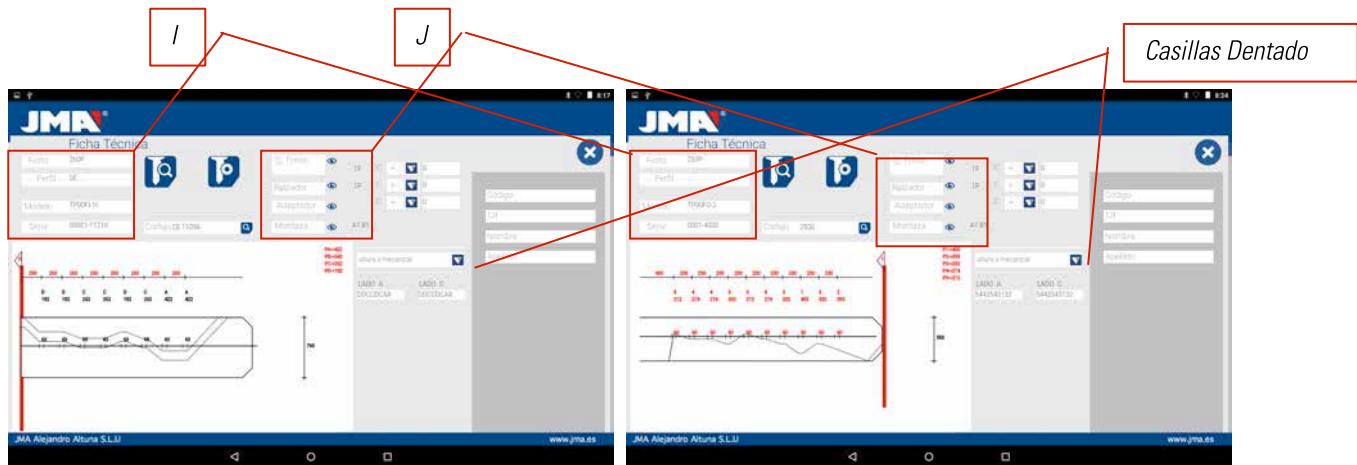
Las llaves de regata / ranura de automoción se mecanizan en la misma zona que se mecanizan las llaves de puntos. En este caso la herramienta a utilizar es especial es la 1F que es una herramienta recta (para un corte lateral de la llave), diferente a la de puntos (2F 90° y 3F 100°).

La forma de leer la llave es parecida a la llave de puntos ya que se utiliza la misma herramienta-palpador 1P que viene incorporada en el cabezal vertical. Vamos a ver un par de ejemplos para ver las propiedades de la ficha., en este caso los ejemplos van a ser de la llave TP00FI-16P (llave de ranura, se caracteriza el dentado es una ranura dentro del paletón) y la llave TP00FO-24P (llave regata, caracterizado por tener el dentado en un borde de la llave).

En las dos llaves podemos encontrar el código del dentado o acceder a la llave escribiendo el nombre de la llave.



Vamos a ver la ficha de cada llave en el siguiente dibujo. En el caso de la llave TP00FI-16P (ranura) hemos hecho una búsqueda de DE11056 y en el caso de la llave TP00FO-24P (regata) hemos hecho búsqueda del código 2500.



Por una parte tenemos la parte de información (I) relativa a la llave, el nombre de la ficha, serie, la llave en bruto que en este caso es TP00FI-16P y TP00FO-24P

Por otro lado tenemos el código dentado sacado del código original de la llave:

TP00FI-16P -> Código: DE11056 -> Dentado: DDCCDCAA

TP00FO-24P -> Código: 2500 -> Dentado: 5443543132

Por otro lado tenemos información esencial (J) de la fresa, palpador y mordaza para esta llave, en principio son los estándares que ya están montados en la máquina. Pulsando en el ícono de ver () tenemos una imagen de cada elemento y en el caso de la llave TP00FO-24P nos indica en qué posición de la mordaza se introduce la chapa tope punta de la llave.

Llave TP00FO-24P

Fresa 1F

Palpador-1P

Mordaza A1 B1 Tope 1

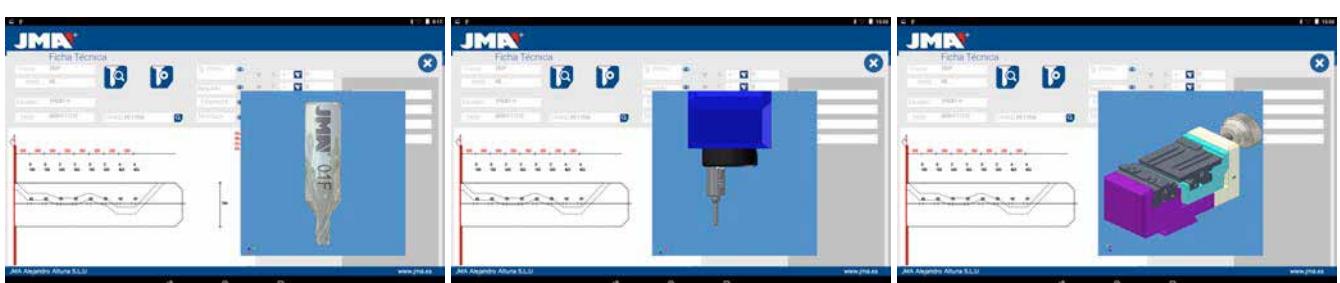


Llave TP00FI-16P

Fresa 1F

Palpador-1P

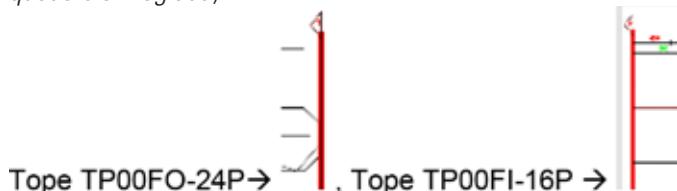
Mordaza A1 B1 Tope 1



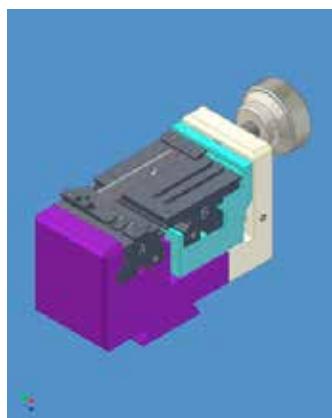
Para quitar la pre visualización de cada elemento volver a picar sobre la imagen.

¿Dónde y cómo se pone la llave?

En mordaza nos da dos datos, por una parte la mordaza que en la cual se pone la llave y por otro lado el lado de la mordaza (Tener en cuenta que las garras son reversibles, A1 es un lado de la garra y el A2 es la cara opuesta, cualquier cambio de cara necesitará realizar un ajuste de mordaza con el herramienta RP y de lector 1P para que la máquina se quede bien reglada).



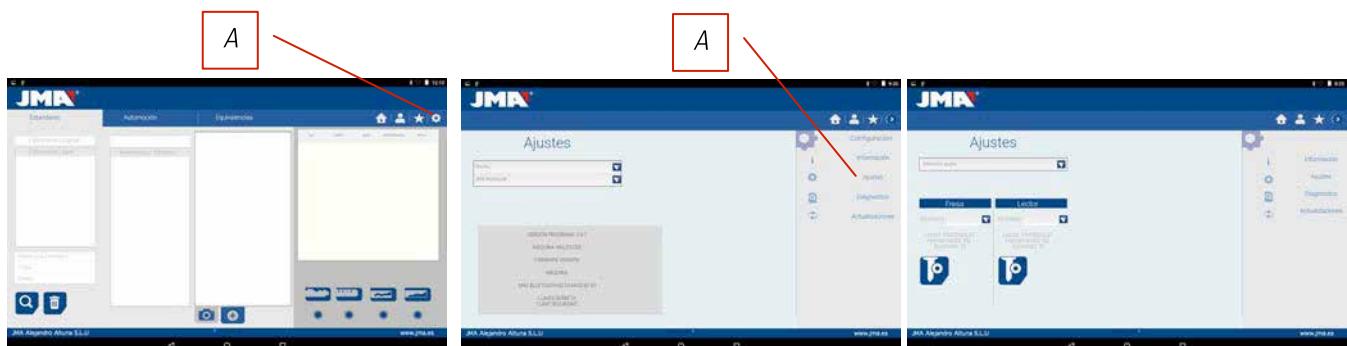
El tope está referenciado por la línea roja dibujada en la representación del corte de la llave. Así en este ejemplo nos indica Tope 0 para la llave TP00FI-16P (en el cuello de la llave) y Tope 1 en el caso de la llave TP00FO-24P (en la punta de la llave). En el caso tope 1 utilizando la chapa tope punta en las ranuras de la cara A1 de la mordaza A1.



10.6 AJUSTE MORDAZAS

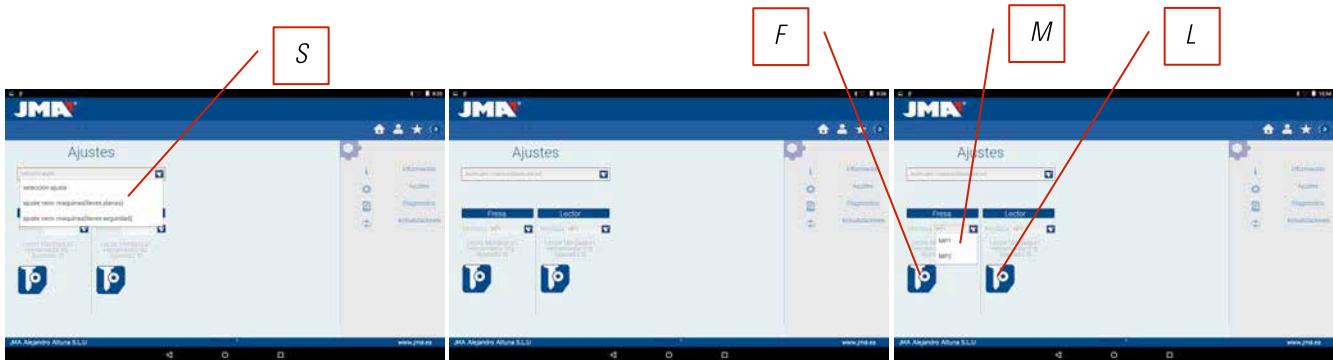
La máquina multicode está previsto de contacto eléctrico en las dos herramientas, bien la herramienta horizontal para cortar llaves de serreta, bien la herramienta vertical para cortar llaves de puntos y regata están aisladas y disponen de un sensor eléctrico que detecta la colisión o contacto con la llave o mordaza. Esta capacidad de la máquina nos permite ajustar la máquina utilizando las herramientas de reglaje CRG (parte llave serreta en la mordaza MP1) para la herramienta horizontal y la herramienta RP (parte llave de puntos/regata en mordaza A1 B1) puesta en el porta herramientas del eje vertical.

El acceso a ajuste de las mordazas es la misma zona en los dos casos, hay que ir a ajustes (A) de la aplicación, y luego elegir la zona de ajustes (B)



10.6.1 AJUSTE MORDAZA SERRETA

Dentro del menú de ajuste de mordazas hacemos la selección de que mordaza (S) vamos a ajustar. En este caso seleccionamos ajuste llaves planas (serreta).



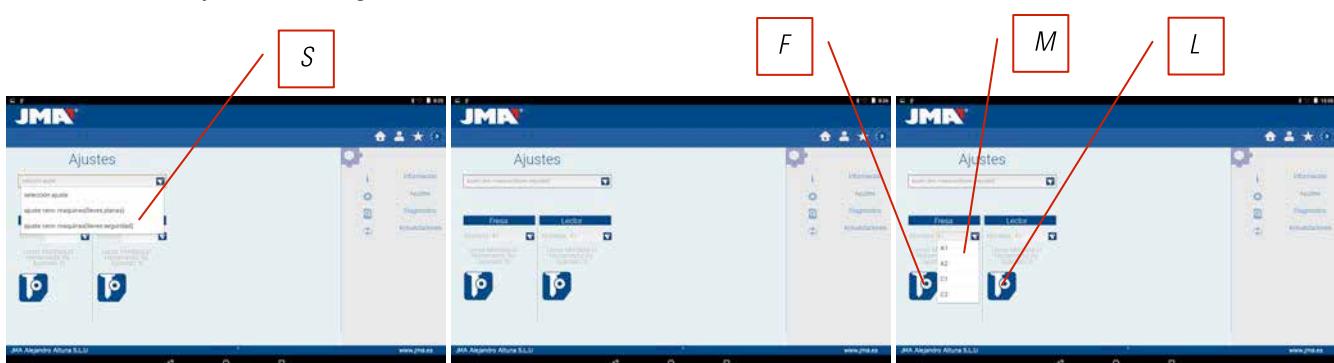
El ajuste de la mordaza se serreta es muy sencillo, hay que coger la herramienta CRG y ponerla en la cara 1 de la mordaza que vayamos a utilizar (Ver Capítulo 3.3.1 para colocación CRG en la mordaza). En el menú que accedemos podemos elegir la mordaza (M) que queramos, y una vez seleccionado la mordaza le damos al botón de ajustar la parte de la fresa (F), el proceso de ajuste es automático.

NOTA: ES MUY IMPORTANTE LA ZONA DE LOS AJUSTES, QUE BIEN LA FRESA FP34, CRG ESTE EXENTO DE VIRUTA.

Si realizamos ajuste de la mordaza MP1... sobre la fresa también es conveniente hacer el ajuste del lector de llaves serreta. Una vez termine el ajuste de la fresa, sacar el lector de serreta y sin mover la CRG hacer el ajuste del lector pulsando al botón de ajuste (L).

10.6.2 AJUSTE MORDAZA PUNTOS/REGATA

Dentro del menú de ajuste de mordazas hacemos la selección de que mordaza (S) vamos a ajustar. En este caso seleccionamos ajuste llaves seguridad.



El ajuste de la mordaza de llaves de seguridad es muy sencillo, hay que coger la herramienta RP y ponerla en el porta-herramientas del eje vertical (Ver Capítulo 3.3.2.1 para colocación RP en cabezal vertical). En el menú que accedemos podemos elegir la mordaza (M) que queramos, y una vez seleccionado la mordaza le damos al botón de ajustar la parte de la fresa (F), el proceso de ajuste es automático.

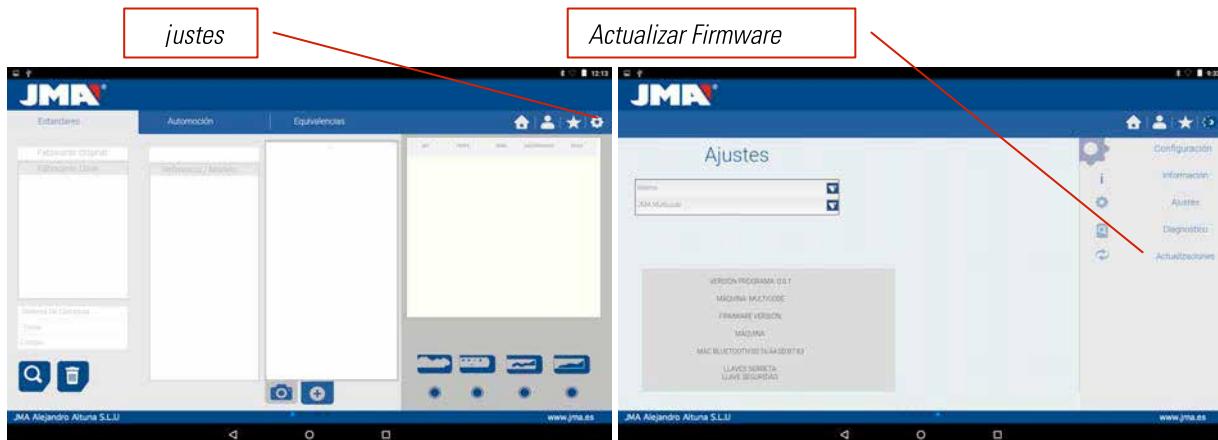
NOTA: ES MUY IMPORTANTE LA ZONA DE LOS AJUSTES, QUE BIEN LA HERRAMIENTA RP, Y LA MORDAZA ESTE EXENTO DE VIRUTA.

Si realizamos ajuste de la mordaza A1... sobre el cabezal vertical también es conveniente hacer el ajuste del lector de llaves de seguridad 1P (Ver Capítulo 3.3.2.2 para colocación 1P). Una vez termine el ajuste del cabezal vertical de la zona de la fresa con RP, bajar el lector de llaves de seguridad 1P y sin mover la mordaza A1... hacer el ajuste del lector pulsando al botón de ajuste (L).

10.7 ACTUALIZAR FIRMWARE

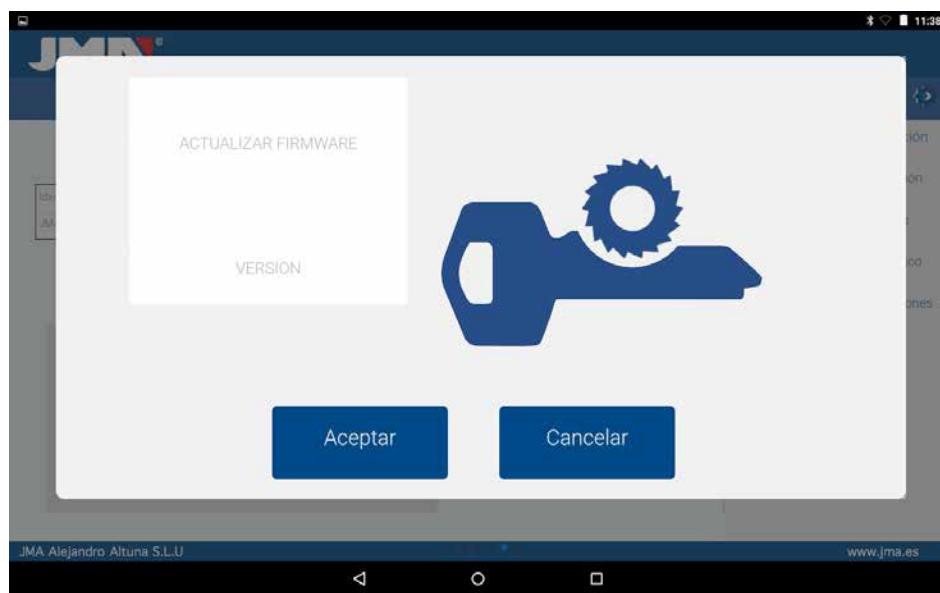
El proceso de actualización de Firmware es automático, ya que el programa al iniciarse y conectarse a la multicode comprueba la versión de esta y si no es la adecuada salta a la ventana de actualización.

A esta misma ventana se puede acceder accediendo a Ajustes de "JMAKeyPro" y clikando en la parte de actualizaciones.

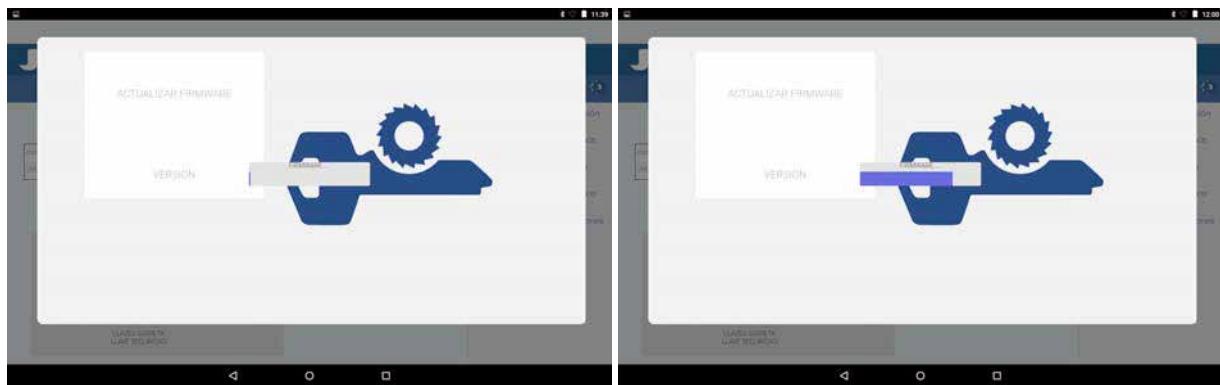


NOTA: Solo es recomendable hacer la actualización cuando se salta a una versión de software posterior o más alto. Es muy importante no apagar la máquina hasta terminar todo el proceso de volcado.

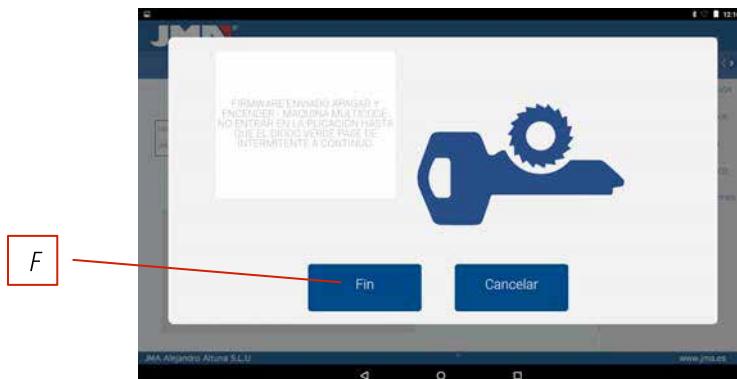
El proceso de actualización es bien sencillo una vez tengamos la siguiente pantalla de actualización, pulsamos ACEPTAR y el proceso empieza automáticamente. El diodo verde de la máquina empezará a parpadear y nos enseñará el siguiente mensaje.



Una vez haya borrado la Flash de la máquina aparecerá una barra de proceso como el siguiente



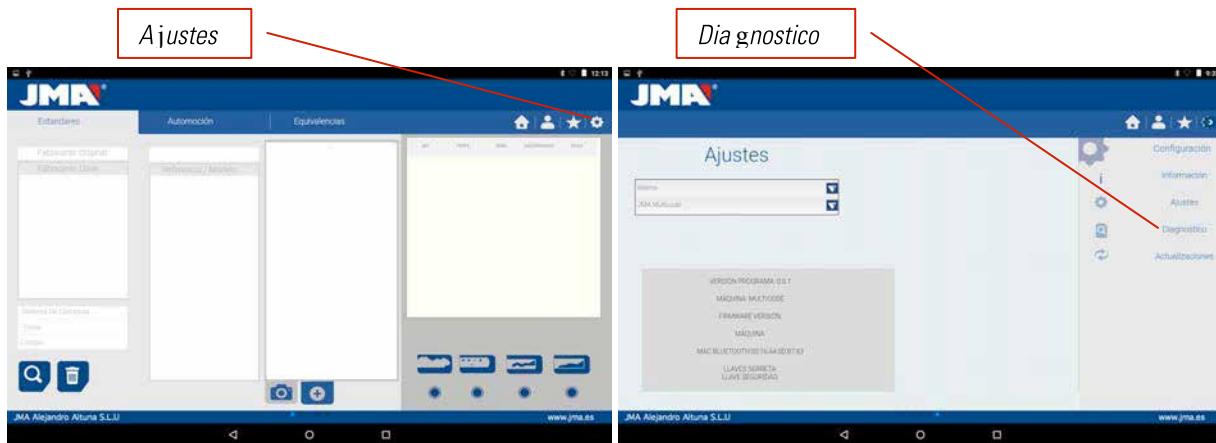
El proceso de actualización tarda unos 30 minutos. Una vez la barra de progreso ha llegado al final. Nos parecerá un mensaje que apaguemos y encendemos la máquina.



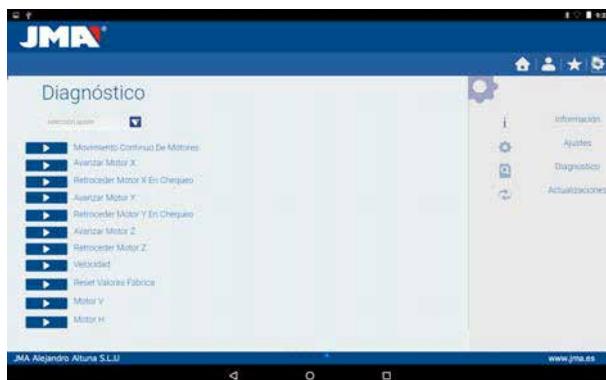
Una vez el proceso de volcado se ha terminado nos aparece el mensaje de arriba, podemos salir de la aplicación "JMAKeyPro" pulsando el botón FIN (F). Apagamos la máquina Multicode y la volvemos a encender, veremos que el diodo verde empieza a parpadear, eso es que está actualizando el programa de firmware. Esto es normal y el proceso tardará de 5 a 10 minutos, hasta que el diodo se mantenga verde fijo en este momento la Multicode está preparada para poder entrar en la aplicación otra vez y seguir cortando llaves.

10.8 DIAGNÓSTICO

En la pantalla de ajuste también podemos encontrar la parte diagnóstico de la máquina, en esta parte se puede hacer pruebas del buen funcionamiento de los motores.



Una vez elegimos diagnóstico de la zona de ajustes tendremos la siguiente pantalla.



- 1.- *Movimiento continuo. Esta función mueve los tres ejes.*
- 2.- *Avanzar eje X, el eje X avanza un tramo.*
- 3.- *Retroceder Motor X en chequeo. Manda el motor X a origen.*
- 4.- *Avanzar eje Y, el eje Y avanza un tramo.*
- 5.- *Retroceder Motor Y en chequeo. Manda el motor Y a origen.*
- 6.- *Avanzar eje Z, el eje Z avanza un tramo.*
- 7.- *Retroceder eje Z. Manda el motor Z a origen.*
- 8.- *Velocidad. Carga velocidades óptimas, en caso de reset de valores.*
- 9.- *Reset de Valores Fábrica. Resetea todo los valores de fábrica. Esta opción está protegida con password y es recomendable hacerlo con ayuda del servicio técnico de JMA.*
- 10.- *Motor V. Pone en marcha el giro del eje vertical (llaves puntos y regata).*
- 11.- *Motor H. Pone en marcha el giro del eje horizontal (llaves de serreta).*

English

KEY CUTTING MACHINE

MULTICODE

USER MANUAL

1.- PRESENTATION AND GENERAL ASPECTS	57
1.1 GENERALITIES	57
1.2 TRANSPORT AND PACKAGING	57
1.3 IDENTIFICATION LABEL	57
2.- INSTALLATION AND CHARACTERISTICS OF THE MACHINE	58
2.1 MAIN ELEMENTS OF THE MULTICODE	58
2.1.1 Multicode	58
2.1.2 Tablet support and tablet	58
2.1.3 Power unit and power cable	60
2.2 INSTALLATION	62
2.3 MACHINE DESCRIPTION	62
2.4 FAMILY AND TERMINOLOGY OF KEYS	63
2.5 TECHNICAL DATA	64
2.6 ACCESSORIES BOX	65
3.- CLAMPS	66
3.1 CLAMP FOR FLAT KEYS	66
3.1.1 Use of the standard clamp "MP1"	66
3.1.2 Special clamps	68
3.2 CLAMP FOR POINTS AND CHANNEL KEYS	70
3.2.1 The clamp	70
3.2.2 Type of limit	70
3.2.3 Jaw model	71
3.3 ADJUSTMENT OF DIFFERENT CLAMPS	72
3.3.1 Adjust the clamps, flat keys	72
3.3.2 Adjust safety clamp	73
4.- COPY OF A KEY	75
5.- USE OF THE TABLET	76
5.1 CHARGING AND STARTING THE TABLET	76
5.2 CHOOSE LANGUAGE	76
6.- CLEANING AND SAFETY	78
7.- MAINTENANCE	78
7.1 ACCESS TO THE REAR PART	79
7.2 CONTROL REPLACEMENT	79
7.3 CLEAN SWARF TRAY AREA	80
7.4 REPLACE PRISMATIC CUTTER	80
7.5 REPLACEMENT CYLINDRICAL CUTTER	81
7.6 REPLACEMENT TRACER	81
8.- WASTE ELIMINATION	82
8.1 PACKAGING	82
8.2 SWARF	82
8.3 MACHINE	82
9.- SERVICE	83
10.- SOFTWARE OPERATIONAL GUIDE	83
10.1 BLUETOOTH LINK	84
10.2 CHANGE OF LANGUAGE	86
10.3 KEY SCALE 1:1	86
10.4 SEARCHES	88
10.4.1 Searches by lock manufacturer (Standard Areas)	88
10.4.2 Search by automation, by type, by brand, model and year (Automation Area)	91
10.4.3 Search for keys by equivalents with another manufacturer (Equivalents Area)	92
10.5 CUTTING INFORMATION (FILE)	93
10.5.1 Toothed key files	93
10.5.2 Point key file	97
10.5.3 Channel / Slot key File	100
10.6 JAW SETTINGS	102
10.6.1 Adjust Toothed Jaw	103
10.6.2 Points/Channel jaw adjustment	103
10.7 UPDATE FIRMWARE	104
10.8 DIAGNOSTICS	106

1.- PRESENTATION AND GENERAL ASPECTS

1.1 GENERALITIES

The MULTICODE duplicating machine has been designed taking into account current safety regulations in force in the E.E.C.

Personal safety involved in the use of this type of machine is only attained with a well designed programme for personal safety, like the implementation and following of the recommended suggestions as well as compliance with the safety regulations contemplated in this manual.

Although the installation of the machine is not difficult, we recommend carefully reading this manual before trying to install, adjust or handle the machine.

The machine has left our factory ready for use and only needs calibrating operations for the tools to be used.

1.2 TRANSPORT AND PACKAGING

The machine is inside a package with the following dimensions:

Width = 610 mm, length = 510 mm, height = 520 mm.

Machine weight plus packaging = 32 Kg.

When unpacking the machine, carefully inspect it to see if it has been damaged during transport. If you discover any anomaly, immediately notify the transporter and do not do anything with the machine until the transporter agent has made the corresponding inspection.

1.3 IDENTIFICATION LABEL

The MULTICODE duplicating machine has an identification label (Fig. 1), indicating the serial or registration number of the machine, name and address of the manufacturer, EC marking and year of manufacturing.

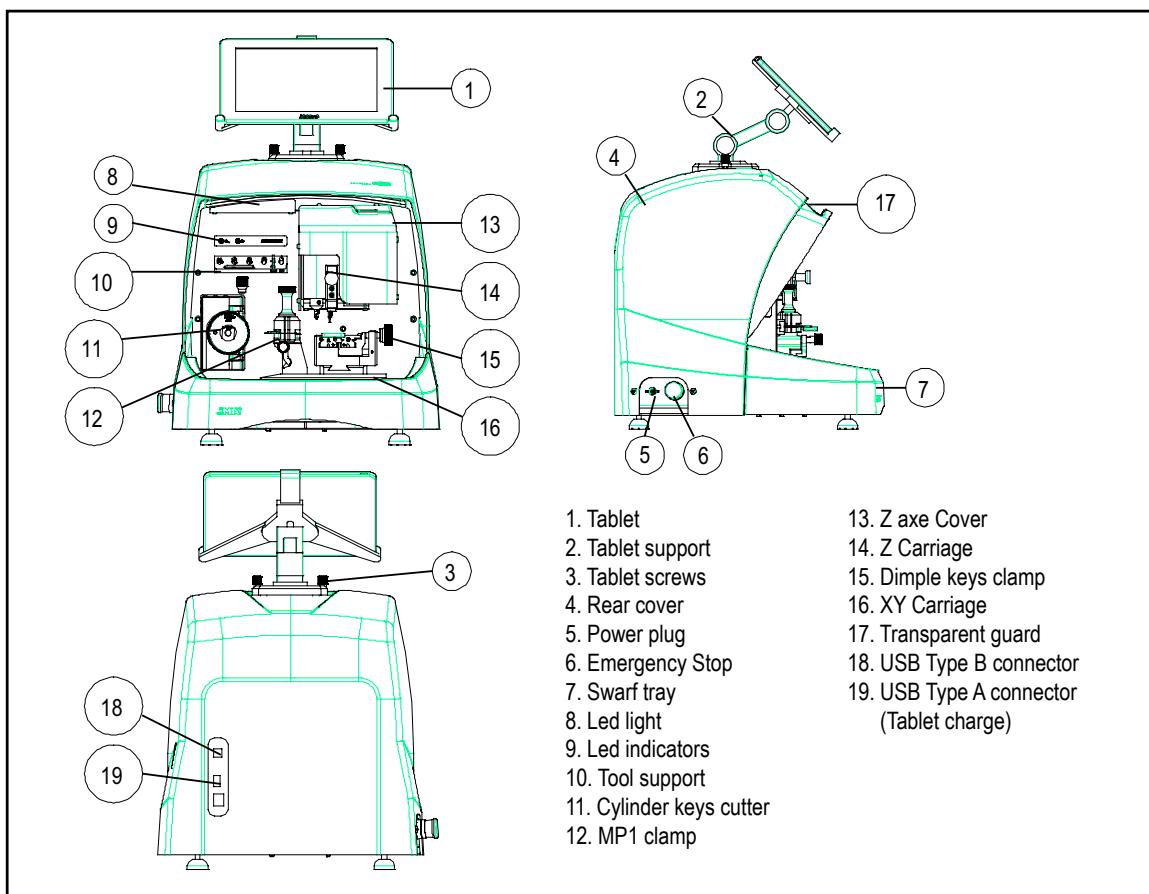


FIG. 1

2.- INSTALLATION AND CHARACTERISTICS OF THE MACHINE

2.1 MAIN ELEMENTS OF THE MULTICODE

2.1.1 MULTICODE



2.1.2 TABLET SUPPORT AND TABLET

The following components are separately packaged in the box of the machine:

- Tablet support and tablet

These two components should be installed on the machine as follows (Fig. 2):

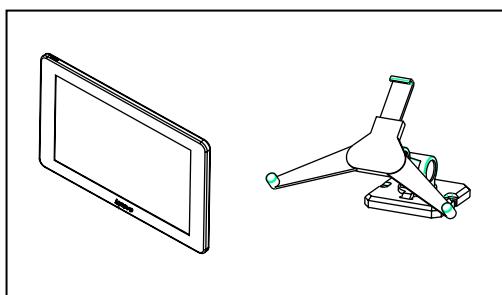


FIG. 2

1. Unthread the knobs (T1) located on the machine. (Fig. 3)
2. Install the tablet support.
3. Thread and tighten the knob to fix the tablet support on the top part of the machine.
4. Introduce the tablet into the support.

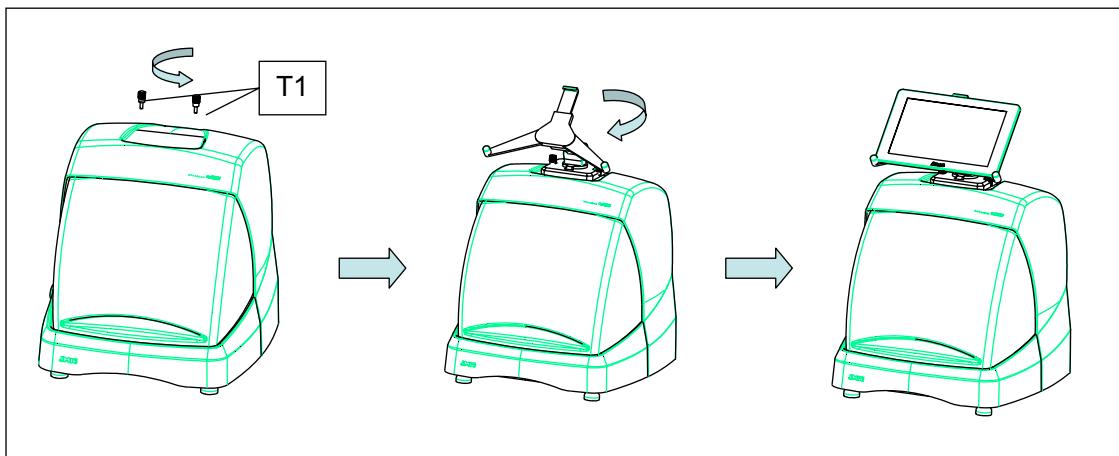


FIG. 3

- Use and settings of the tablet support

The tablet support has different settings:

1. Height setting of the upper clamp. Turning the lever (A) clockwise, you can adjust the height of the clamp (B) to introduce the tablet. After adjustment, block it by turning the lever anticlockwise. Clamps (C) and (D) are adjusted to adapt to the size of the tablet.

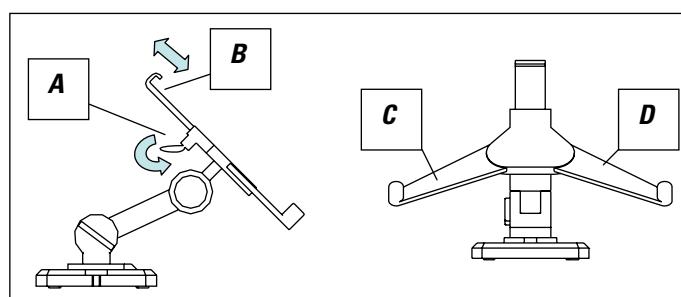


FIG. 4

2. Height setting of the tablet support (E) Turning knob (F) anticlockwise, adjusts the height of the tablet clamps. After adjustment, block knob (F) by turning it clockwise.

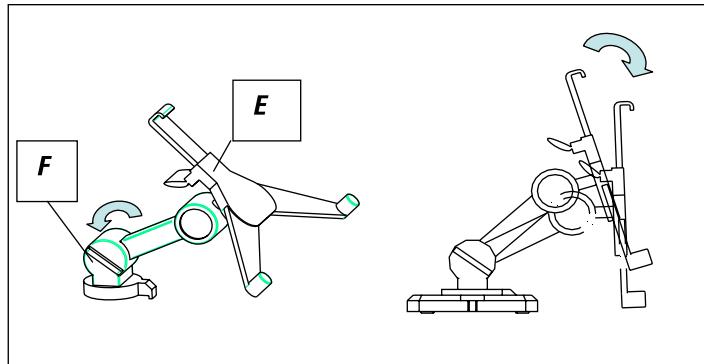


FIG. 5

3. Turning the tablet support (E). Unblocking the clamp (F), you can turn the tablet support. After setting the position, block it again.

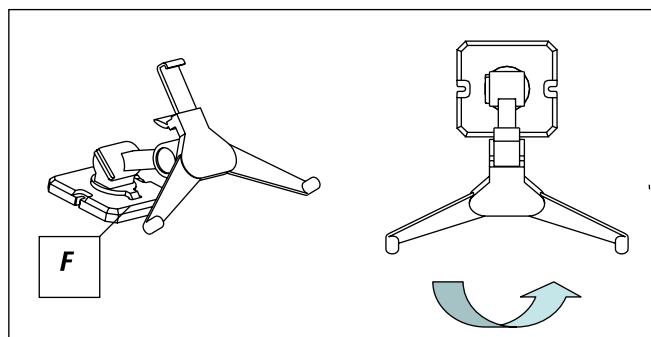


FIG. 6

2.1.3 POWER UNIT AND POWER CABLE

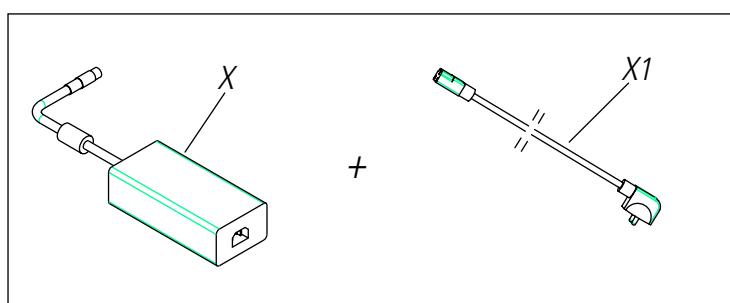


FIG. 7

MULTICODE

KEY CUTTING MACHINE

Connect the MULTICODE to the power unit (X) and connect this latter to a power outlet using the power cable (X1).

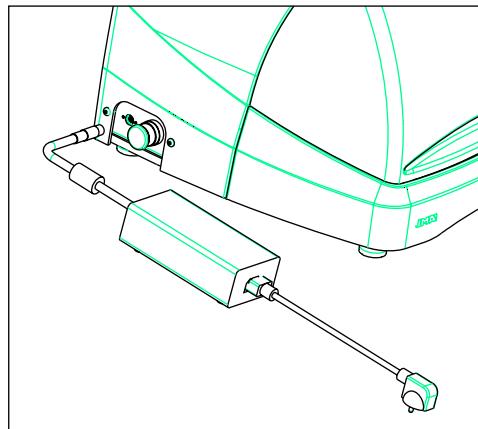


FIG. 8

Note: Connect the 24V DC 4 pin connector with the flat face looking downwards.

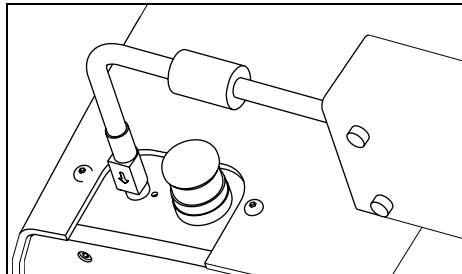


FIG. 9

2.2 INSTALLATION

The machine is assembled, calibrated and controlled ready for use and does not need any assembly operations. In all cases, before the first start-up, the following controls should be made:

- Connect the MULTICODE machine to adequate voltage power supply (220V 50Hz or 110V 50/60 Hz) using the supplied power unit (See section 2.1.3)
- It is very important that the electrical installation of the establishment has an earth connection. Make sure that the machine is connected to earth.

After having unpacked the machine and connected the supplied cable to the power outlet, the machine is ready for use.

Make sure the emergency button is not pressed, if it is, unblock it.

After starting the machine, the carriages will move to the start position (if they are not there already) and a green light will show on the display. (Fig. 10)

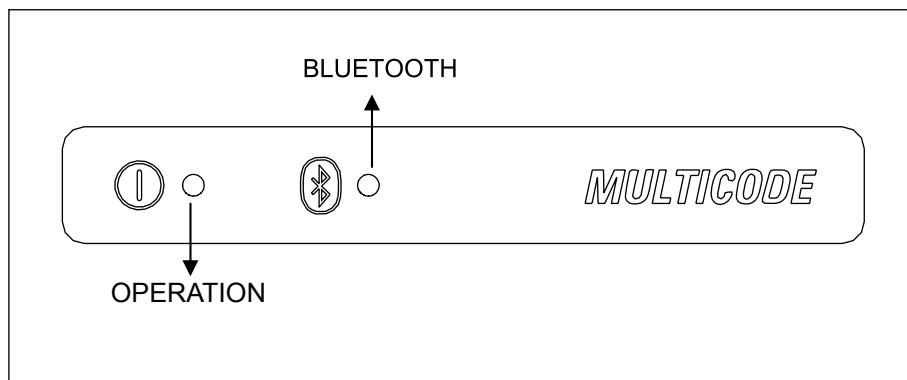


FIG. 10

The MULTICODE machine, will only work if it is connected to the TABLET with the JMAKeyPro program. The communication between the software and the machine is via Bluetooth.

This said, switch the tablet on and then activate the software. After having activated the program, a blue light will show on the display. (Fig. 10) The machine is now prepared to operate.

2.3 MACHINE DESCRIPTION

The MULTICODE machine has been designed to cut flat, points/channel type keys. During the design phase, the minimal details have been analysed to manufacture a compact machine, easy to use and that is very precise. This is a Mecatronics machine, with three stepper motors for displacement of the carriages.

In other words, we are before a very versatile machine that can be used for both flat, pointed or channel keys.

It reads and/or decodes flat keys with standard coding and point/channel keys using a feeler with electronic contact.

2.4 FAMILY AND TERMINOLOGY OF KEYS

The MULTICODE machine duplicates the following types of keys:

- Flat (A) and vehicle (B) type keys.
- Point (D), channel / groove (vehicles) (E) type keys.

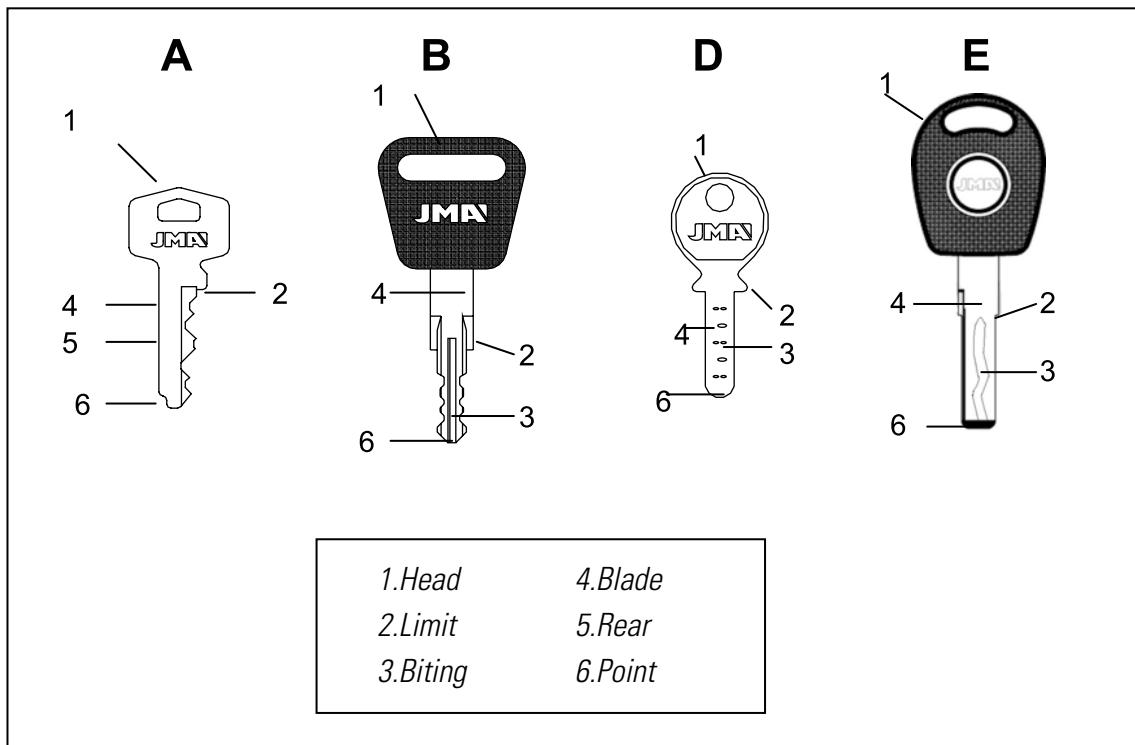


FIG. 11

2.5 TECHNICAL DATA

The main technical data is shown below:

Power supply

24V d.c-7.5 Amp.-180W

Power unit: 100/240V a.c.- 50/60HZ-180W

Cutter Prismatic (Flat keys)

High speed steel. Turning speed 1100 rpm

**Cutter Cylindrical
(Point/channel or groove keys)**

Hardened steel. Turning speed 12000 rpm

Standard jaw (MP1) for flat keys

With four sides

Jaw for dimple/channel keys

With interchangeable jaws

Displacement

With flexball (ball screw) activated by stepper motors on rectified roller guides.

X= 45mm..

Y= 45mm.

Z= 30mm.

Tool tracks

LED diode

Illumination

Depth: 413mm

Dimensions

Width: 427mm

Height with support + tablet: 612mm

Height without support + tablet: 431mm

Tablet**Mass**

27Kg.

2.6 ACCESSORIES BOX

The MULTICODE machine is equipped with a box for accessories for maintenance and settings (Fig. 12). The accessories are as follows:

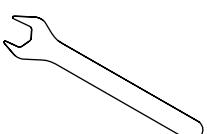
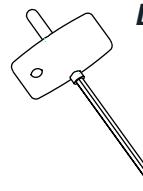
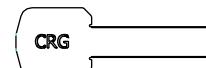
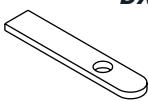
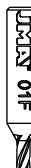
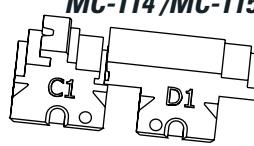
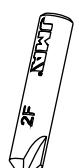
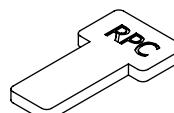
 Spanner 18 mm DX-69	 Allen key 2mm EC-19	 Allen key 5mm DX-75
 Cutter blocking rod Ø4x30 MC-118	 Allen key 2.5mm DX-78	 Fuse: T6.3A 250V MC-133
 Brush DX-154	 Allen Key in 'T' 3 mm DK-338	 Adjustment lever CRG CRG
 Point limit set DX-181	 Allen key 4mm DX-76	 03F Cutter 3F
 01F Cutter 1F	 Jaw setting tracer RP RP	 Jaws C and D MC-114/MC-115
 2F Cutter 2F	 Adjustment plate RPC RPC	 Pen AVN-259

FIG. 12

3.- CLAMPS

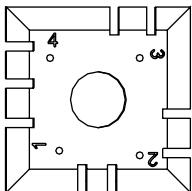
The machine consists of two clamps, one for machining flat keys and another for point and/or channel keys. The use of the two clamps for correct operation is detailed below.

3.1 CLAMP FOR FLAT KEYS

3.1.1 USE OF THE STANDARD CLAMP "MP1"

The standard clamp "MP1" is designed for reading and machining flat keys. When attaching the key, consider two aspects: Side and key limit.

- Sides 1, 2, 3 and 4 of the standard clamp "MP1".



The standard clamp has 4 sides, (numbers engraved on the top part of the clamp) that allow closing the attached keys on the rear and profile. The clamp is designed to hold different models of keys. The side change is simple, leave the clamp slightly open, and manually turn the key to the desired side.

The different sides and characteristics of the key to be attached are indicated below:

- a) Copying a key with rear support.

Side 1: keys with normal blade

Side 2: keys with narrow blade

- b) Copying of keys by means attaching the key by its profile

Side 3: Key with guide in lower part

Side 4: Key with guide in upper part

Representation of standard clamp with images of different attaching (Fig. 13)

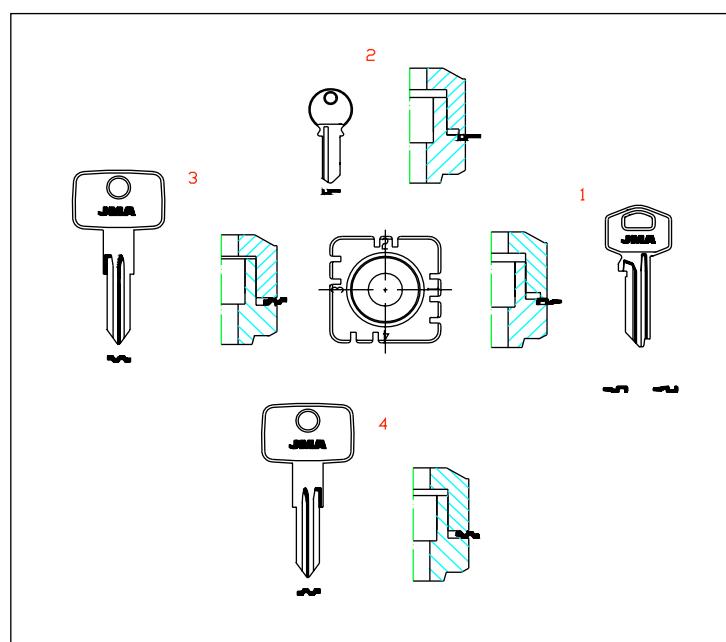


FIG. 13

- *Key limit.*

After having chosen a side of the clamp, then you have to position the key lengthwise, to do that you have to take into account the limit of the key. Depending on the model of the key, there are two types of limit:

1. Neck limit (C): This is the most common. The key is limited by means of a mechanical limit of the clamp. (Fig. 14)

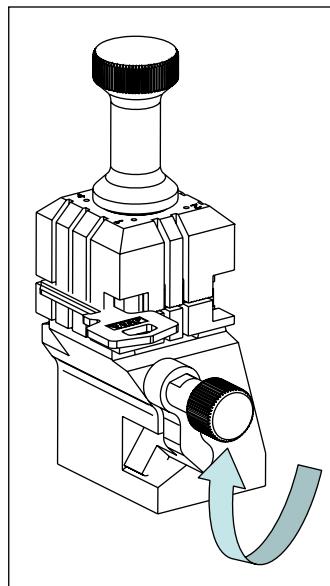


FIG. 14

2. Point limit (1, 2, and 3): The key is limited by means of the point limit supplied in the accessory box and this is placed together with the key in the standard clamp slot.

Example of key positions in side 1 and limit 2 (Fig. 15)

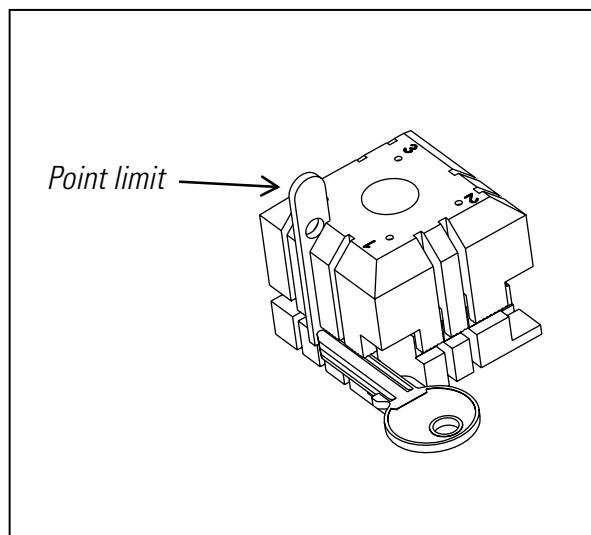


FIG. 15

Image of a clamp with the numbering of the slots to make the limits. (Fig. 16)

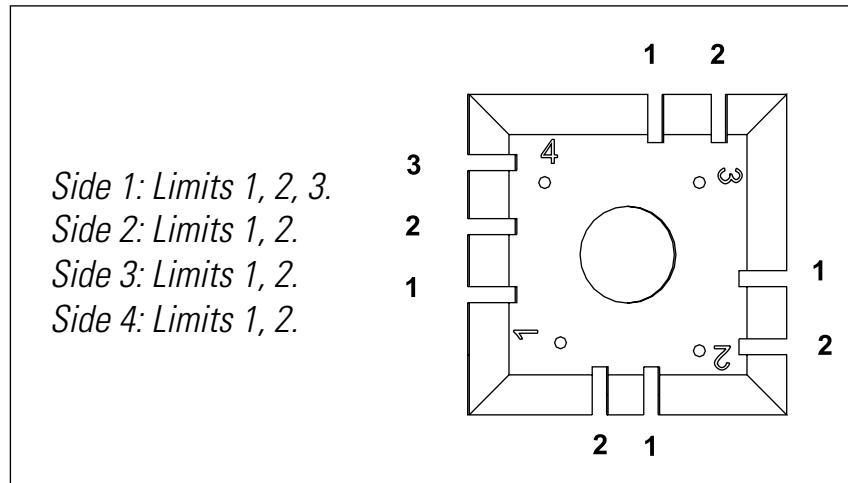


FIG. 16

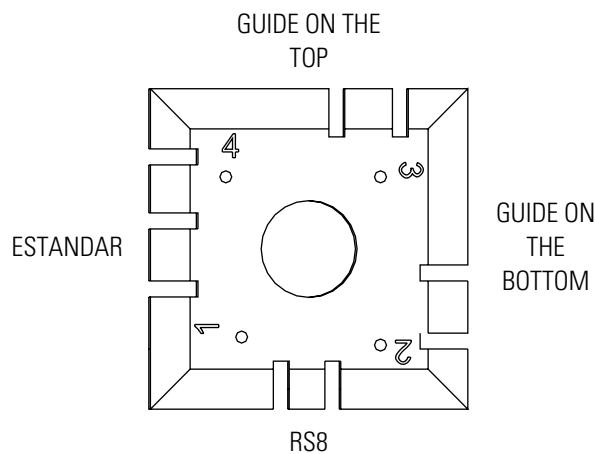
All the necessary information about attaching the key from the **JMAKeyPro** software in the tablet will appear when the key code is introduced.

3.1.2 SPECIAL CLAMPS

• MP1-RS8

Clamp RS8 has 4 sides to duplicate the following key models (Fig. 1):

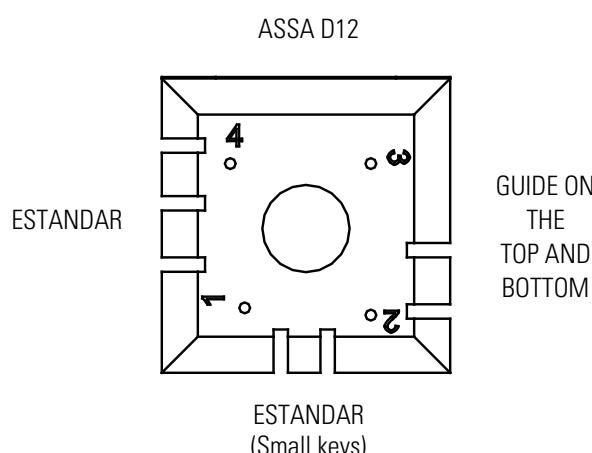
- Side 1: Key with normal bit (Standard).
- Side 2: RS8 model key.
- Side 3: Key with guide on the bottom.
- Side 4: Key with guide on the top.



• **MP1-D12**

Clamp ASSA D12 has 4 sides to duplicate the following key models:

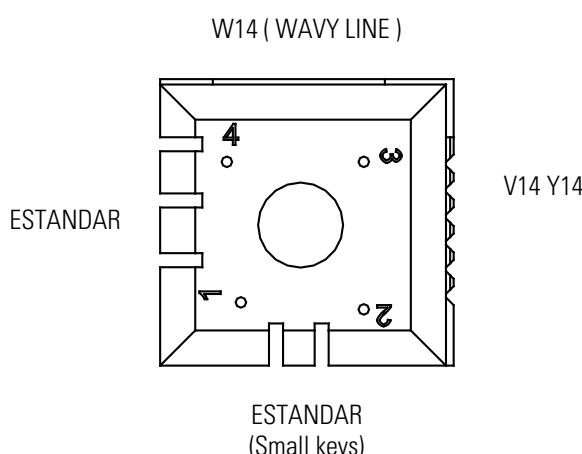
- Side 1: Key with normal bit (Standard).
- Side 2: Key with narrow bit (Standard).
- Side 3: Key with guide on the bottom and top.
- Side 4: ASSA D12 key model.



• **MP1-ABP**

Clamp ABUS –PFAFFENHAIN has 4 sides to duplicate the following key models:

- Side 1: Key with normal bit (Standard).
- Side 2: Key with narrow bit (Standard).
- Side 3: V14 Y14 model key.
- Side 4: W14 model key (Wavy Line).



3.2 CLAMP FOR POINTS AND CHANNEL KEYS

According to the key to be machined or coded, follow the indications that appear in the JMAKeyPro software in the tablet. The main indications refer to the following:

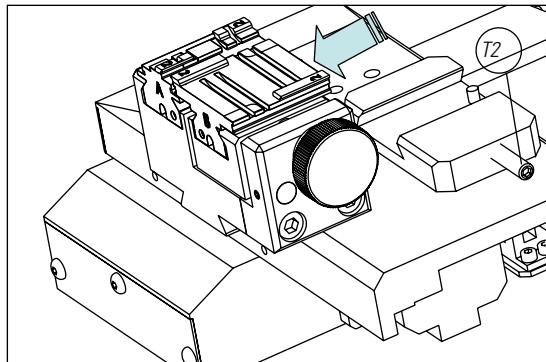
3.2.1 THE CLAMP

It indicates which model of clamp you should use.

Both point and channel keys can be introduced into the clamp. In the case that the clamp has to be removed, follow these steps:

- 1) Raise the transparent guard.
- 2) Loosen screw (T2) and remove the clamp by moving it toward the operator.
- 3) Introduce the clamp (previously cleaning the housing) into the dovetail and raise it to the top.
- 4) Lock the clamp by turning screw (T2).

FIG. 17

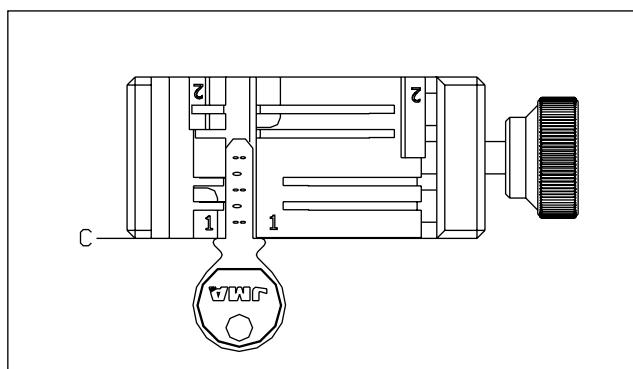


3.2.2 TYPE OF LIMIT

Both point and channel keys can be introduced into the clamp, with neck limit or with point reference. The first (with C limit) have to be supported against the jaws while the others (point limit) have to be supported with reference in one of the channels (1-2-3), as indicated in the JMAKeyPro software. For this operation use the point limit that is in the accessory box, after having positioned the key, remove it.

- Neck limit

FIG. 18



- Point limit (1-2-3)

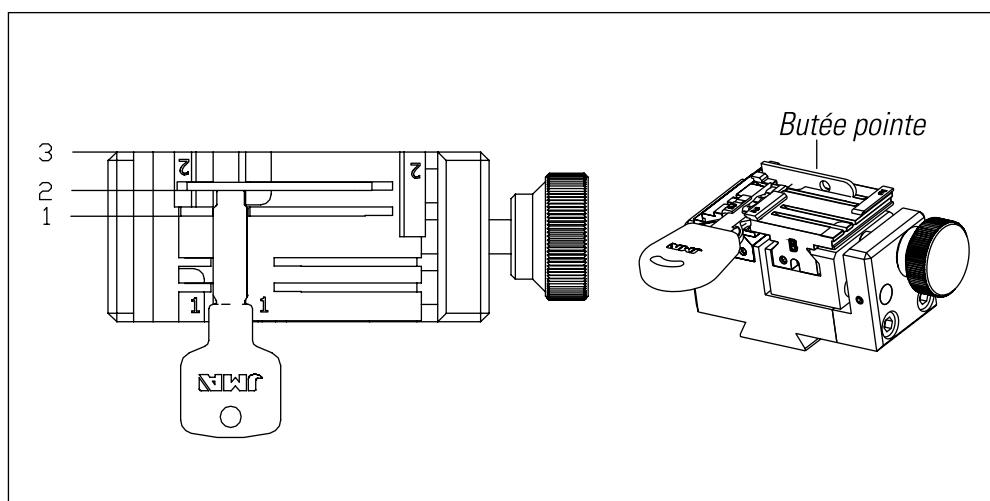


FIG. 19

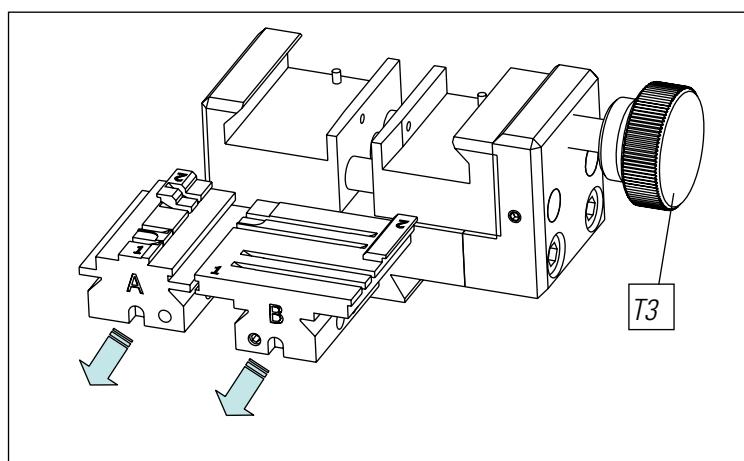
3.2.3 JAW MODELS

The clamp has two standard jaws, a fixed one (A) and a mobile one (B). One of the important characteristics of the jaws is that they have two sides to attach different models of keys. Both the fixed jaw and the mobile one, have two sides, 1 and 2.

The following steps are to change the jaw or the side of the jaw:

- 1) Unscrew the knob (T3) to the end
- 2) Push the jaw(s) with your fingers from its rear part removing it towards the operator. (Fig. 20)
- 3) Clean the jaw housing area with the brush.
- 4) Change the jaw of the side and fully introduce it.

FIG. 20



Note: The information about the jaws to be used appears in the **JMAKeyPro** software in the tablet.

3.3 ADJUSTMENT OF DIFFERENT CLAMPS

The machine has different areas (flat and safety) to adjust the clamps and take readings.

3.3.1 ADJUST THE CLAMPS, FLAT KEYS

This can be used both for adjusting the cutter or the reader. After adjustment, it can be used to take key readings.

The following steps are for adjusting the cutter:

- 1) Place the CRG (T4) in the clamp MP1 on side 1.(Fig.21)

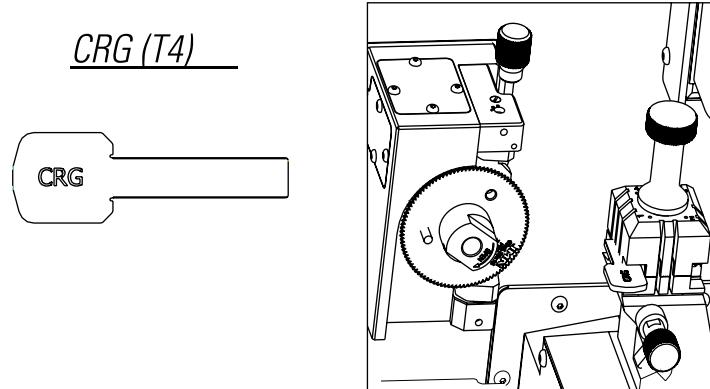


FIG. 21

- 2) Go to the SETTINGS menu, select settings -> adjust zero-machines (flat key) -> Cutter.
- 3) Select the clamp and then press the cutter adjustment button.

To adjust the reader of flat keys.

- 1) Place the CRG (T4) in the clamp MP1 on side 1.(Fig.21) (Fig. 22)
- 2) Place the tracer in the testing position by turning the axis (T5)

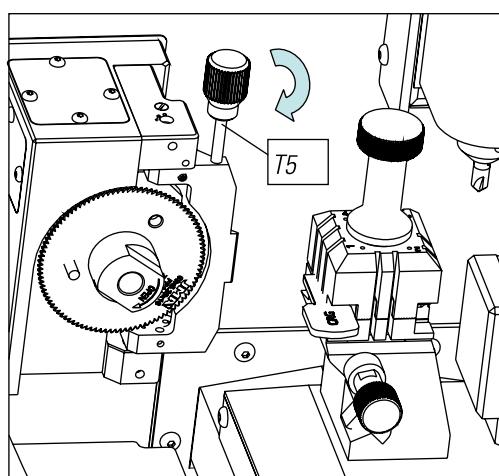


FIG. 22

3) Go to the *SETTINGS* menu, select *settings -> adjust zero-machines (flat key) -> Reader.*

4) Select the clamp and then press the reader adjustment button.

To take readings of flat keys:

1. Place the flat key in the corresponding side of the clamp MP1.

2. Place the tracer in the testing position by turning the axis (T5)

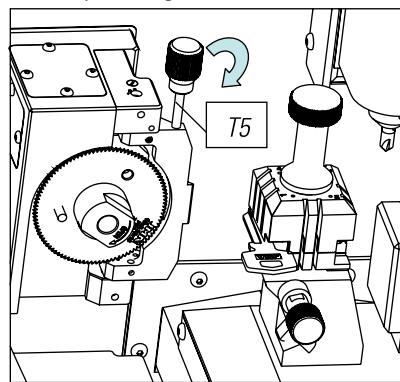


FIG. 23

3. In the technical specification of the key, press the key reading button.

3.3.2 ADJUST SAFETY CLAMP

3.3.2.1 RP TRACER

The RP tracer is used to adjust the cutter, it should be used when changing the jaws or the clamps. Follow these steps:

1) Place the RP tracer on the cutter support (T6)

2) Fix the tracer turning the 3 mm Allen key (T7)

3) Position the RPC adjustment plate in the clamp, from the back side of the clamp (Fig.24).

4) Go to the *SETTINGS* menu, select *settings -> adjust zero-machines (safety key) -> Cutter.*

5) Select the clamp and then press the cutter adjustment button.

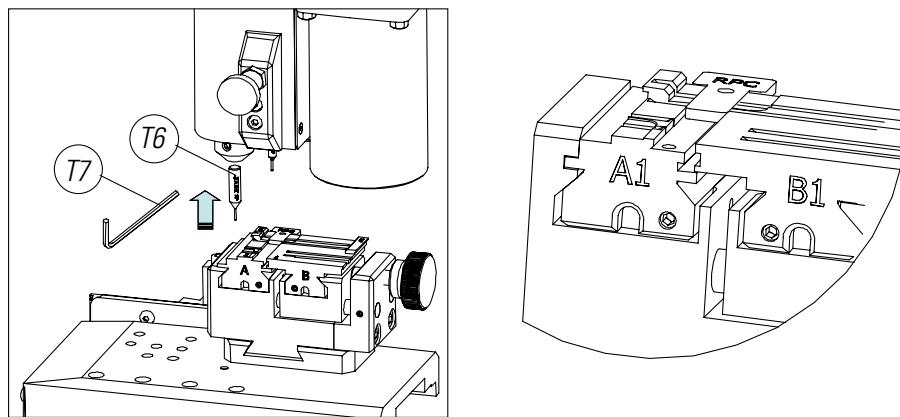


FIG. 24

3.3.2.2 TRACER 1P

The 1P tracer is used to adjust the reader and to code the point or channel keys.

To adjust the reader:

- 1) Remove the lever (T8) and let it drop to its position.
- 2) Position the RPC adjustment plate in the clamp, from the back side of the clamp (Fig.25).
- 3) Go to the SETTINGS menu, select settings -> adjust zero-machines (safety key) -> Reader.
- 4) Select the clamp and then press the cutter adjustment button.
- 5) After having performed the cycle, return the tracer to its rest position.

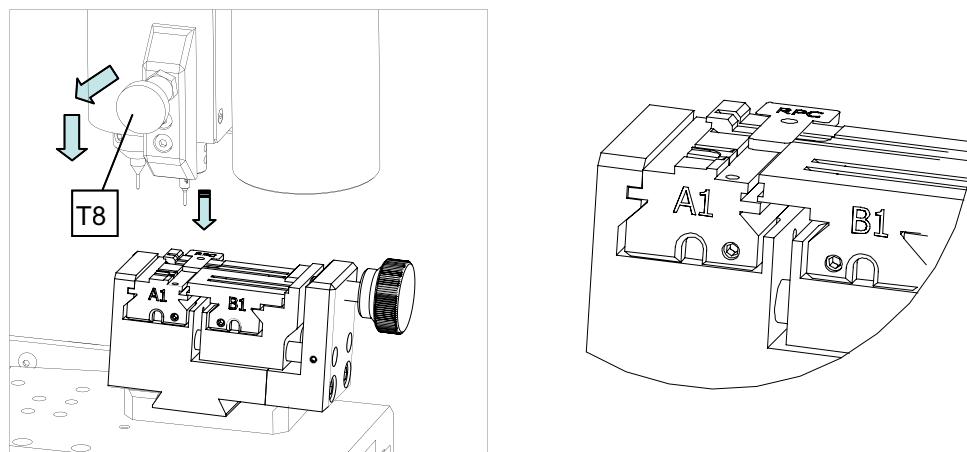


FIG. 25

To code point or channel keys

- 1) Remove the lever (T8) and let it drop to its position.
- 2) In the technical specification of the key, press the key reading button.

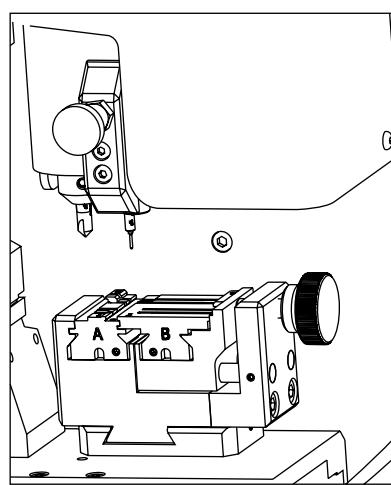


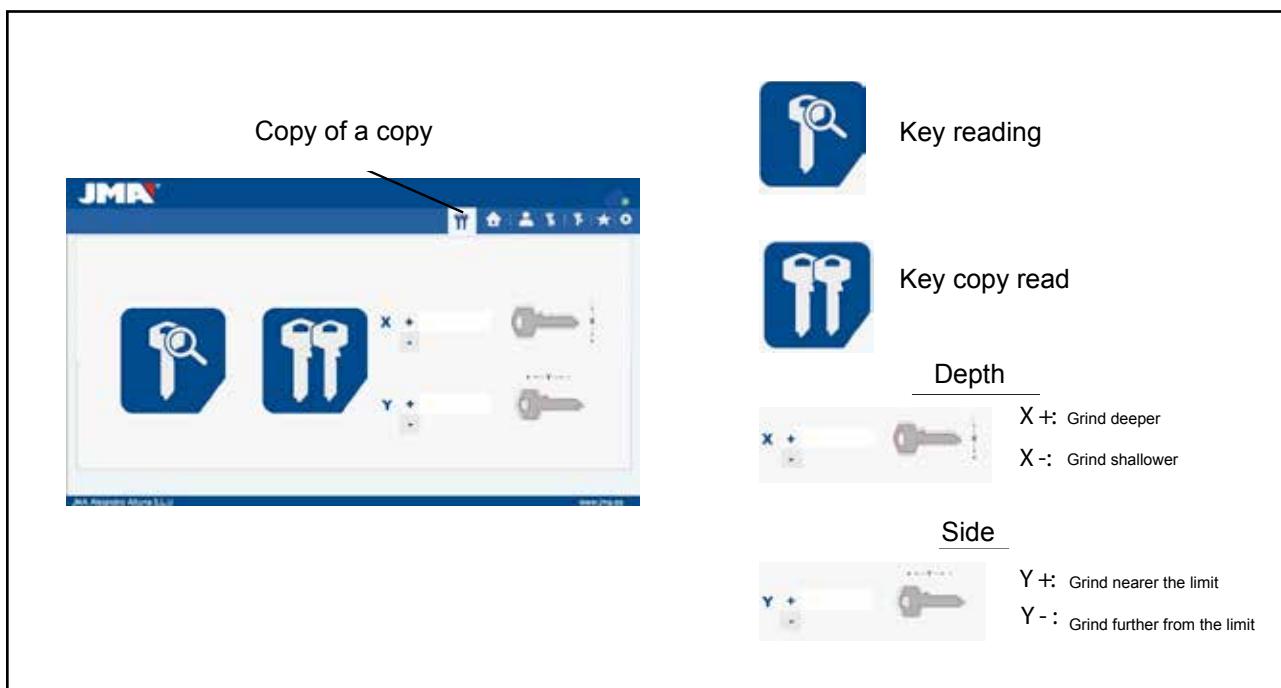
FIG. 26

4.- COPY OF A KEY

This option is used to make a copy of a key when no information about it can be found (model, file, etc.). The key reading process is based on electrical contact. **It is therefore very important for the feeler and the key to both be clean, with no burrs.**

Follow the steps below:

1. Open the transparent protective shield.
2. Place the key to be copied in clamp MP1.
3. Move the feeler to the testing position by rotating the axis.
4. Open the menu and select the copy of a copy reading option. The depth (X) and lateral (Y) values can be adjusted.



Once the key has been read,

1. Return the feeler to its initial position.
2. Remove the key that has been read and insert a key blank.
3. Close the transparent protective shield.
4. Select the read copy option.

(Please note: it is not possible to read anodised aluminium keys, plastic keys or keys made from other non-conductive materials).

5.- USE OF THE TABLET

The tablet, USB/micro USB cable and power plug are separately packed inside the box of the machine.

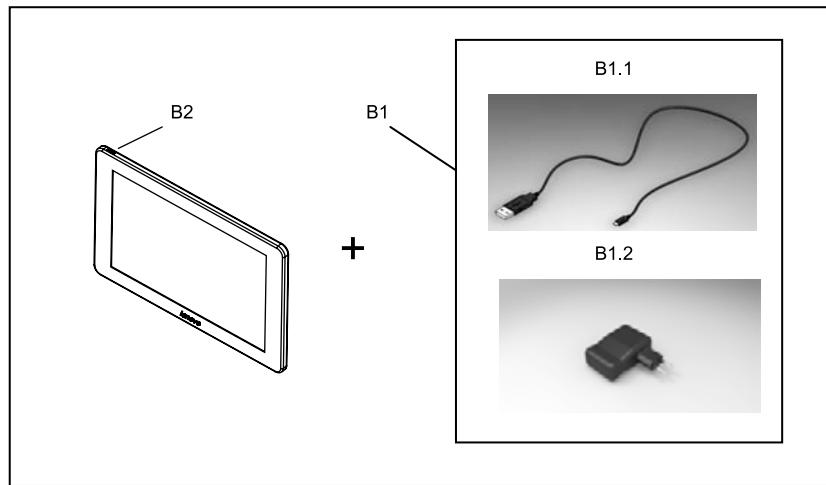


FIG. 27

5.1 CHARGING AND STARTING THE TABLET

It may be necessary to charge the battery before using the tablet. Two ways to charge the battery:

- 1) Connecting the power supply (B1) of the tablet to 220V mains.
- 2) Connecting the USB/microUSB (B1.1) to the machine. (SEE 2.1.1)

The first time the tablet is connected, a complete charge should be made.

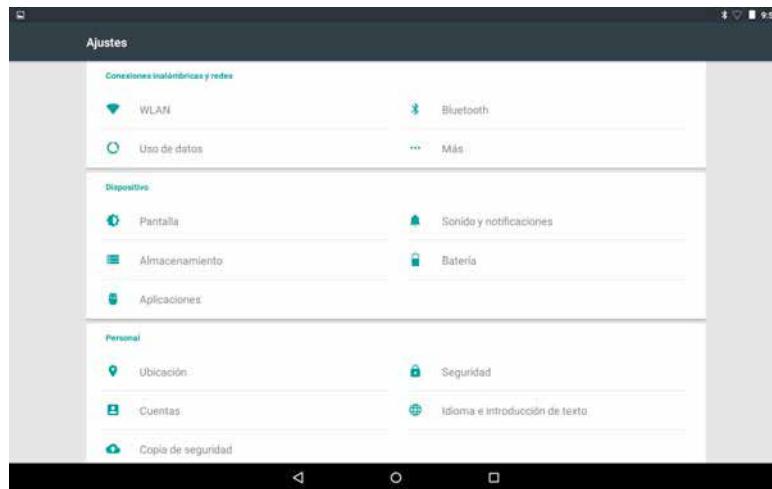
Switch the tablet on, by pressing the corresponding button for a few seconds (B2).

5.2 CHOOSE LANGUAGE

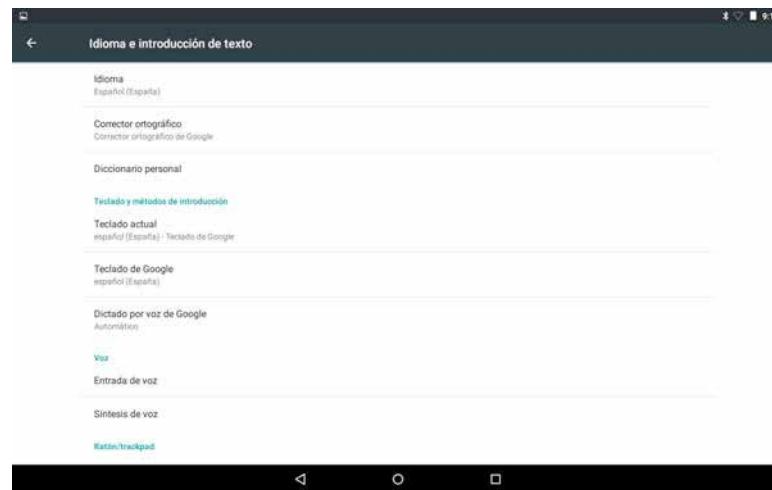
- 1) Select "Settings".



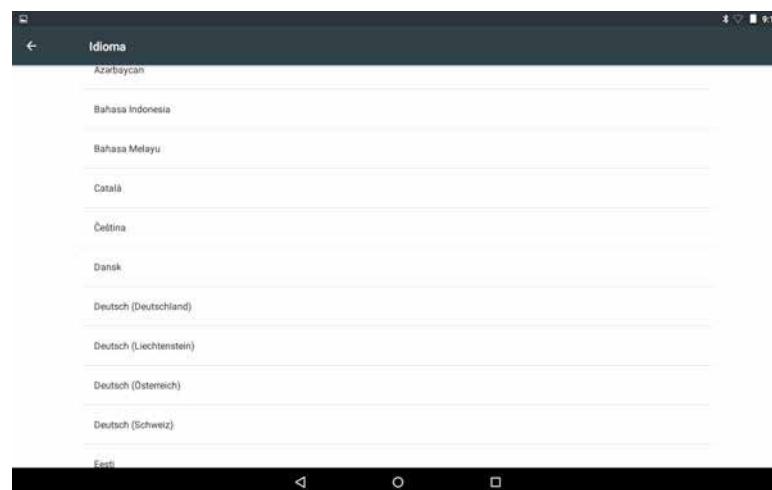
2) Select "Language and text introduction".



3) Select "Language".



4) Move down the menu and select your language.



5) To finish, press the circle.



Note: For all the MULTICODE functions, follow that indicated in the JMAKeyPro software and in the manual.

For all other indications, follow that indicated the quick guide of the tablet.

6.- CLEANING AND SAFETY

We recommend following these guidelines for the cleaning:

- Maintain all functional parts of the machine as clean as possible, removing with the brush all machining swarf.
- Never use compressed air to clean the work area of swarf, this could enter the operational parts.

We recommend following these guidelines for your safety:

- Do not try to start or manipulate the machine until all safety measures, installation instructions, operator guide and maintenance procedures have been completed and understood.
- Always disconnect from the power supply, before performing any cleaning or maintenance.
- Work with dry hands.
- Make sure the machine is earthed.

7.- MAINTENANCE

Before starting any type of maintenance operation, the following requirements should be completed.

- You should never carry out any operation while the machine is running.
- You should disconnect the cable from the power supply.
- The indications in the manual should be strictly followed.
- Only use original spare parts.

The machine does not need any special maintenance, only revise and if applicable, replace worn pieces, for example, cutters, jaws, feelers...

Note: Use lubrication products, for preventive maintenance of the machine. Avoid the product from making contact with electronic parts.

7.1 ACCESS TO THE REAR PART

To have access to the rear part, you should do the following:

- 1) Switch the machine off using the emergency stop and disconnect the cable from the power supply.
- 2) Remove the Tablet from the support.
- 3) Release 7 screws (T10) with a 3mm Allen key (Fig. 28)
- Note:** Do not touch the zinc-plated screws
- 4) Remove the rear guard (T11) moving it upwards.

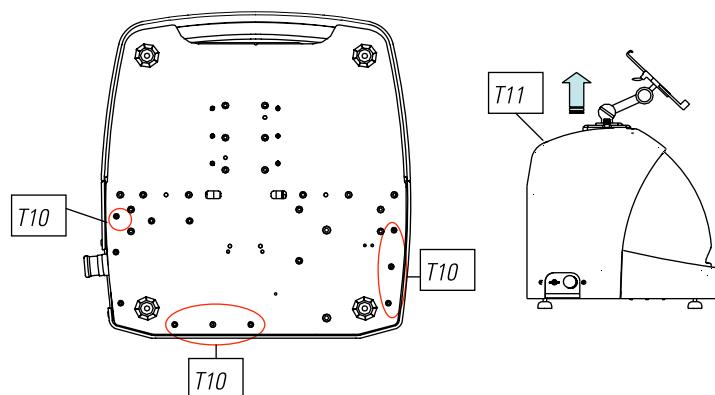


FIG. 28

7.2 CONTROL REPLACEMENT

To replace the control, follow these steps:

- 1) Remove the rear guard. (See 6.1)
- 2) Remove the cables connected to the control.
- 3) Release the two screws (T12) with a 5mm Allen key (Fig. 29)
- 4) Replace the control.
- 5) Re-assemble all the components again.

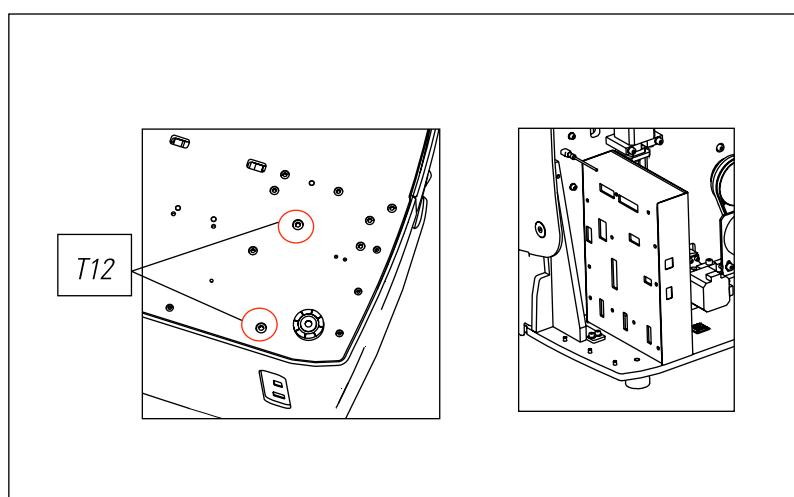


FIG. 29

7.3 CLEAN SWARF TRAY AREA

To remove the swarf tray, do the following:

- 1) Remove the swarf box, pulling it outwards.
- 2) Remove the swarf, using the brush.
- 3) Re-introduce the tray taking it to the bottom following the two lines (T13) marked in black on the chassis (Fig. 30)

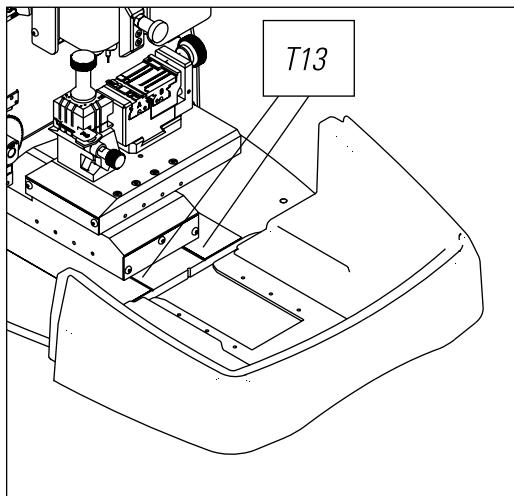


FIG. 30

7.4 REPLACE PRISMATIC CUTTER.

To replace the cutter, do the following:

- 1) Switch the machine off using the emergency stop and disconnect the cable from the power supply.
- 2) Raise the front plastic guard.
- 3) Introduce the blocking rod (T14), which is in the accessory box (Fig. 31)
- 4) Unscrew the cutter fixing screw (T15) with the 18mm spanner.

Note: Thread to the left

- 5) Replace the cutter, block the nut, remove the rod from the hole and place the protection cover.

NOTE: In the case of installing a new cutter, the cutter will have to be adjusted

(See sect. 3.3.1)

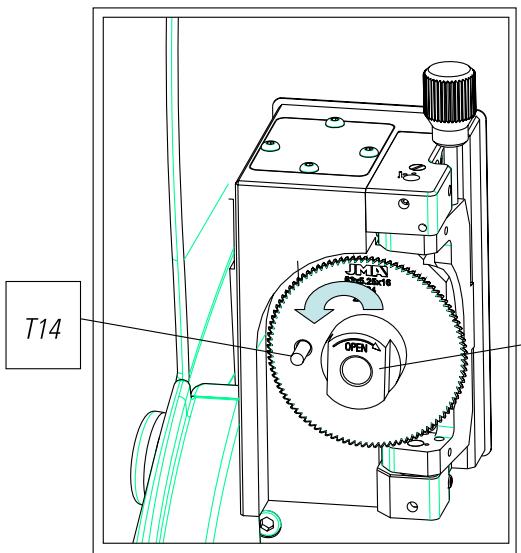


FIG. 31

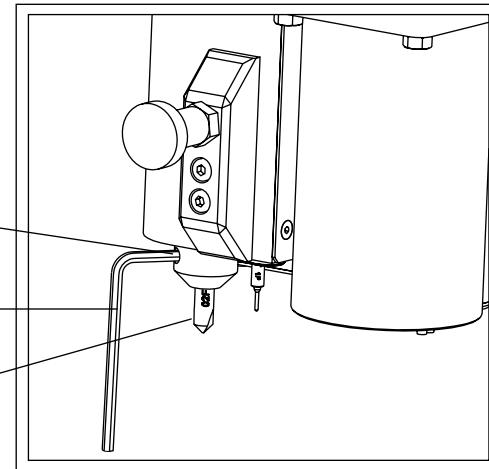


FIG. 32

7.5 REPLACEMENT CYLINDRICAL CUTTER

- 1) Switch the machine off using the emergency stop and disconnect the cable from the power supply.
- 2) Raise the front plastic guard.
- 3) Unscrew the prisoner screw (T16) with a 3mm spanner (T17) and remove the cylindrical cutter (T18). Fig. 32
- 4) Replace the cutter, pushing upwards to the limit.
- 5) Tighten the prisoner screw. (T16)

7.6 1P FEELER REPLACEMENT

- 1) Switch off the machine using the master switch and unplug the power cord.
- 2) Raise the front plastic shield.
- 3) Loosen the holder (T19) using a 2 mm Allen key (T20) and remove the 1P feeler (T21). Fig. 33
- 4) Replace the feeler, pushing it in as far as it will go.
- 5) Tighten the holder. (T19)

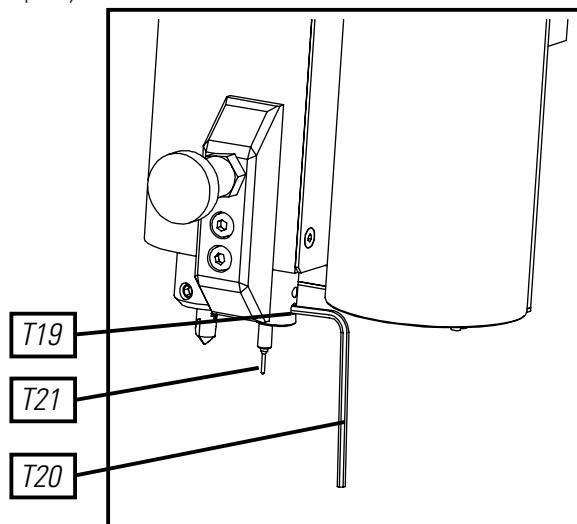
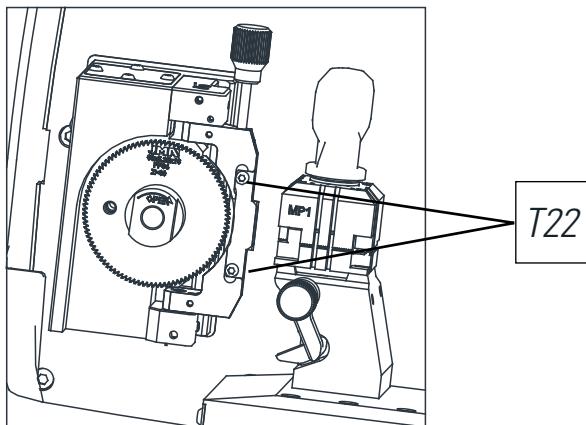


FIG. 33

7.7 REPLACEMENT TRACER.

- 1) Switch the machine off using the emergency stop and disconnect the cable from the power supply.
- 2) Raise the front plastic guard.
- 3) Unscrew the two screws (T22).
- 4) Replace the tracer and tighten again the screws.

FIG. 34



(NOTE: In the case of installing a new tracer, the tracer will have to be adjusted) (see section 3.2.1)

8.- WASTE ELIMINATION

Waste is understood to be any substance or object originating from human activities or natural cycles, abandoned or designed to be abandoned.

8.1 PACKAGING

- Because the packaging of the MULTICODE machine is made from cardboard, it can be recycled as packaging.
- As waste, it is classified as solid urban waste and therefore can only be deposited in special containers for cardboard.
- The moulds that protect the machine inside the cardboard box, are made from polymer also classified as solid urban waste and therefore, can only be eliminated in normal installations for the elimination of solid waste.

8.2 SWARF

- The residues originating from the copying of key are classified as special waste, but are included in the group of solid urban waste, for example like a metal washing pad.
- This waste is eliminated according to the classification of the laws in force in the EU, and should be taken to the special waste elimination companies.

8.3 MACHINE

- Before scrapping the machine, it should me put out of service, cutting the power supply and separating the pieces of plastic from the pieces of metal.
- After doing this, all the waste can be eliminated, according to the laws in force in the country where the machine is used.

9.- SERVICE

Alejandro Altuna has a technical service for all clients of the MULTICODE machine.

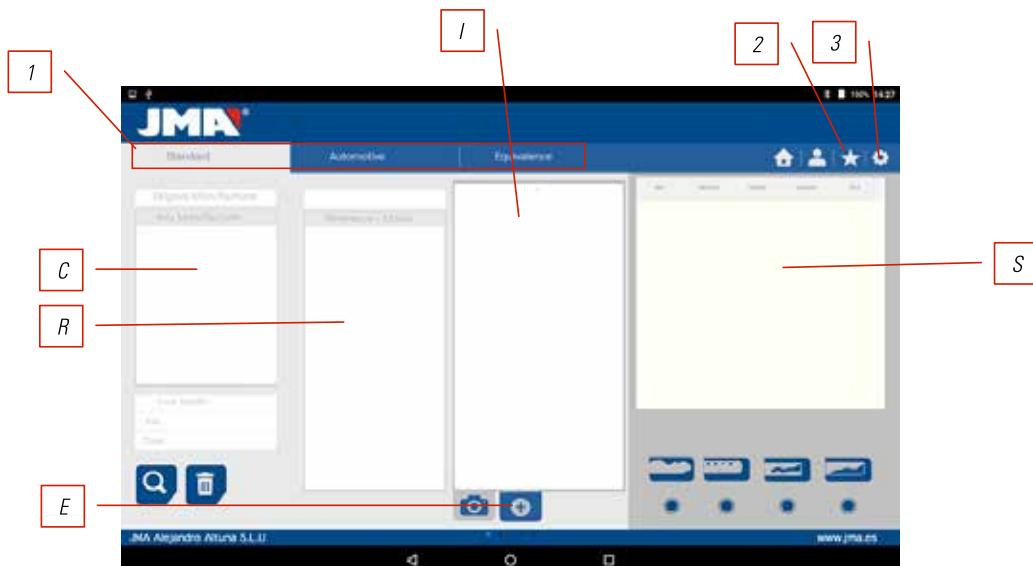
To assure complete safety for the operator and the machine, any work not indicated in this manual, should be carried out only by the manufacturer or technical service. If there is any doubt about handling the machine, consult the address indicated at the end of this manual.

10.- SOFTWARE OPERATIONAL GUIDE

The JMAKeyPro software is used for the complete control of the Multicode machine. To access this software you only have to press the icon.



After executing the program, we have the following main menu.



- 1) The program is divided into 3 different areas according to the type of search required.
 - a) Search by manufacturers of locks.
 - b) Search by automation, by type, by brand, model and year
 - c) Search for keys by equivalents with another manufacturer
- 2) Favourites Here we can find the series of commonly used keys that we have stored as favourites.
- 3) Settings

The program always shows us the image (1) of the blank key, information of the lock manufacturer (C), references (R) of blank keys manufacturer, additional information like references of equivalents (E) of other manufacturers of keys and lastly we have information related to the series (S) assigned to that manufacturer or key model, according to as the search is made.

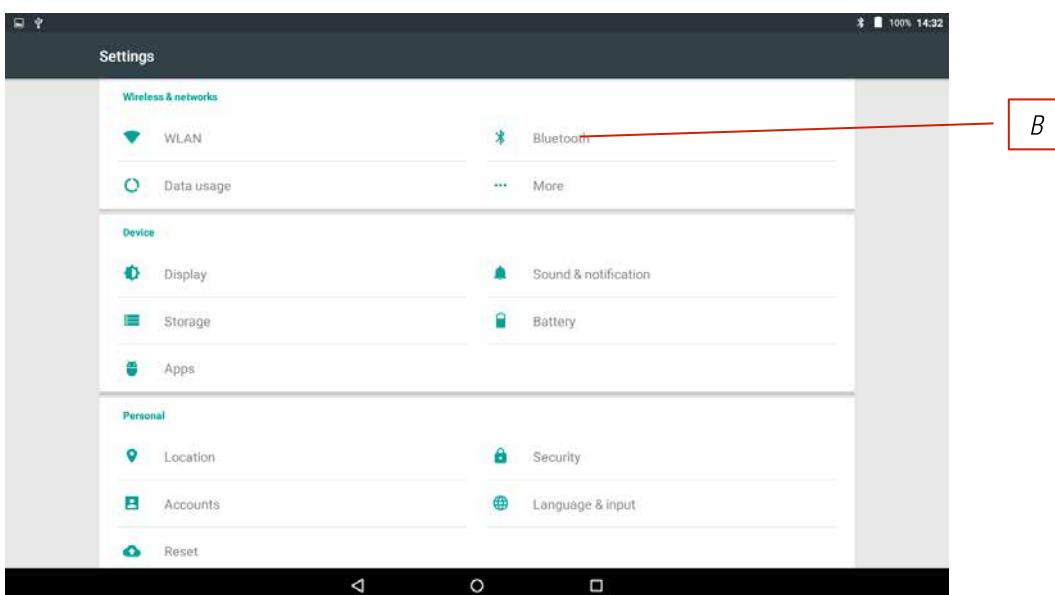
10.1 BLUETOOTH LINK

The Multicode machine comes with a Tablet, with the application so the Multicode can function, but the JMAKeyPro application can be installed in any Tablet with a screen of 8" or more and with Android 4.4.2 "Kitkat" or later. In the case of changing the Tablet, and using another Tablet to control the Multicode, first you will have the couple the Tablet and the Multicode machine. To do that, proceed as follows. Switch on the Multicode machine and see if the green diode comes on steady, this means that the machine is initialized and ready. Make sure the Bluetooth diode is not on, this means that the machine is already connected to a Tablet and therefore it cannot be coupled to another Tablet. If the blue Bluetooth diode is off, we can continue with the coupling.

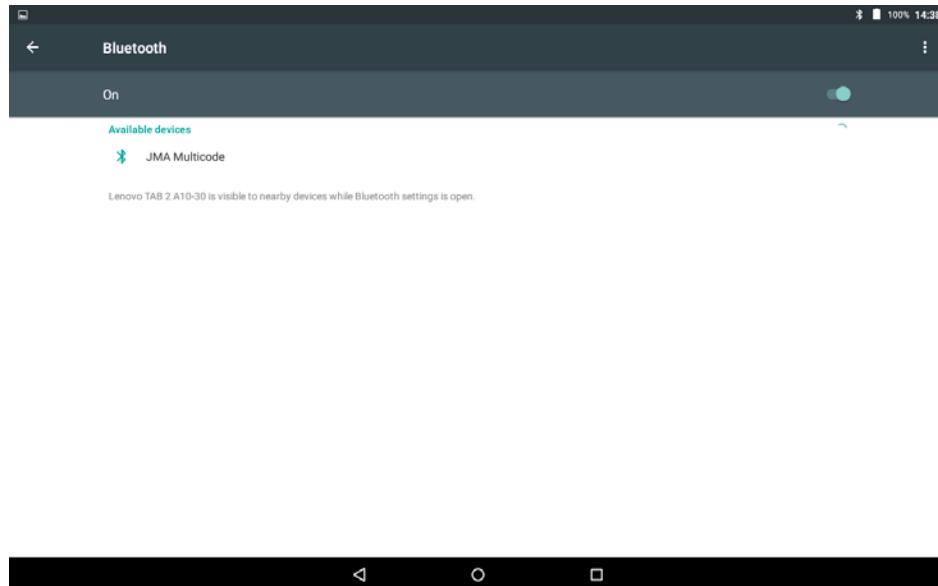
- Enter into the settings section (A) of the Android Tablet.



- In settings, we go to Bluetooth (B) in the section of wireless connections and networks:

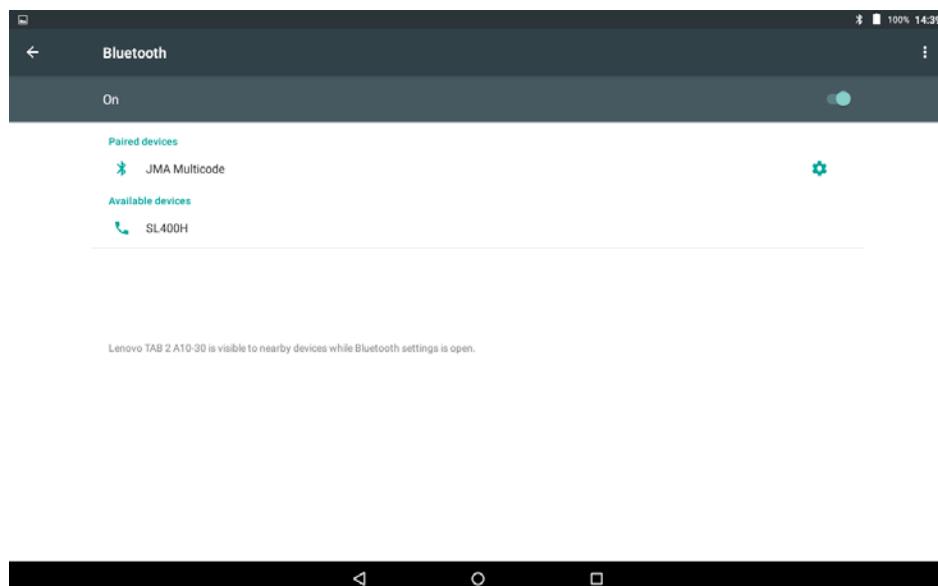


In the next screen of Bluetooth devices, we assure that the Bluetooth of the Tablet is activated, so we can search all the devices within its reach, (the scope is 15 metres, without any type of obstacle, if there is an obstacle this scope is reduced). Search for the Bluetooth device named "JMA Multicode".



English

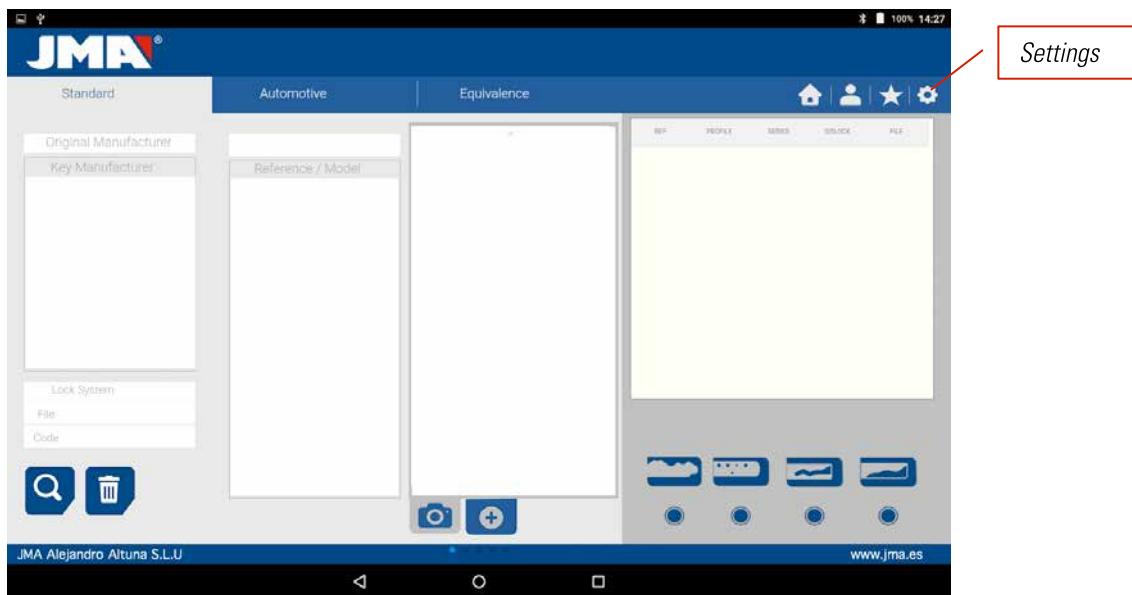
After choosing the device we will see the message of "Coupling Device" on the screen, it is an automatic process, there is no need to introduce any code or password for coupling. After the coupling process has finalized "JMA Multicode" should appear in "Synchronized Devices".



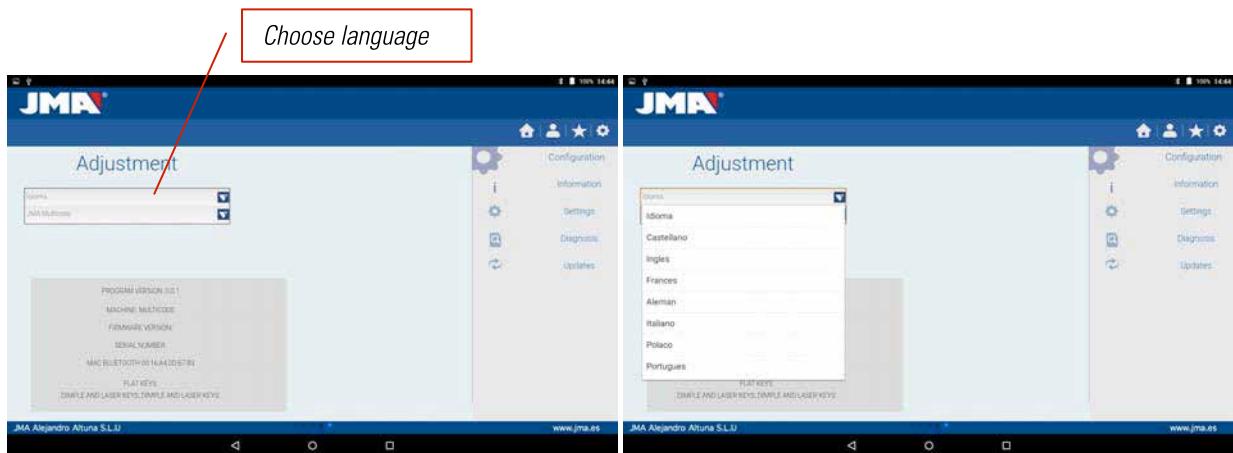
Once we have "JMA Multicode" in synchronized devices, we can enter the "JMAKeyPro" application and once we enter the application, after a few seconds, the blue connection diode of the machine will come on to indicate that the communication between the program and Multicode is re-established.

10.2 CHANGE OF LANGUAGE

The language can be changed in the "JMAKeyPro" program, to do that go to the settings section.



In settings, we choose the language in which we want the program to work and wait for the language to appear automatically.

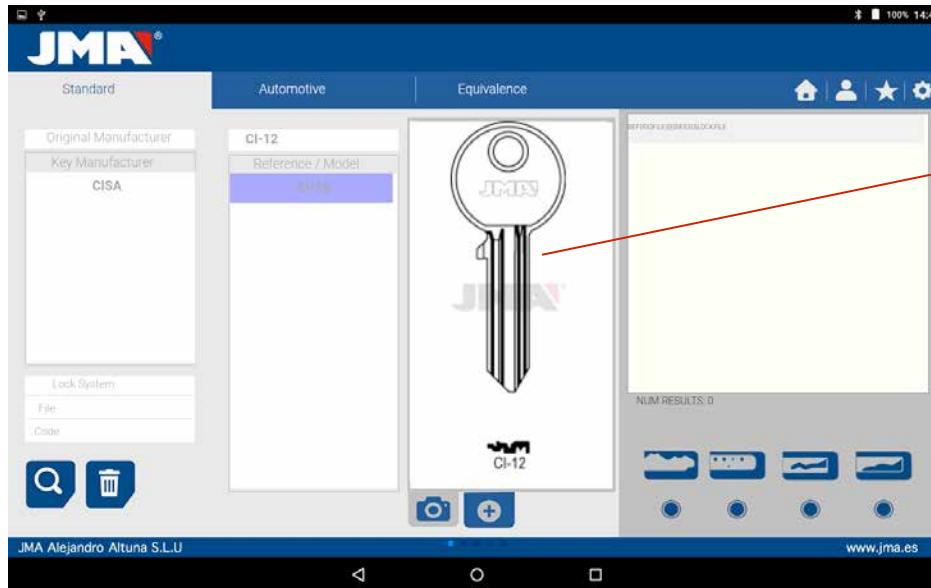


10.3 KEY SCALE 1:1

The program allows us to see the key in scale 1:1 at any time during a search, this allows us to check the physical key we have on the image generated by the program at 1:1 scale. To obtain the image of the key at 1:1 scale, click or touch the image of the key (1).

MULTICODE

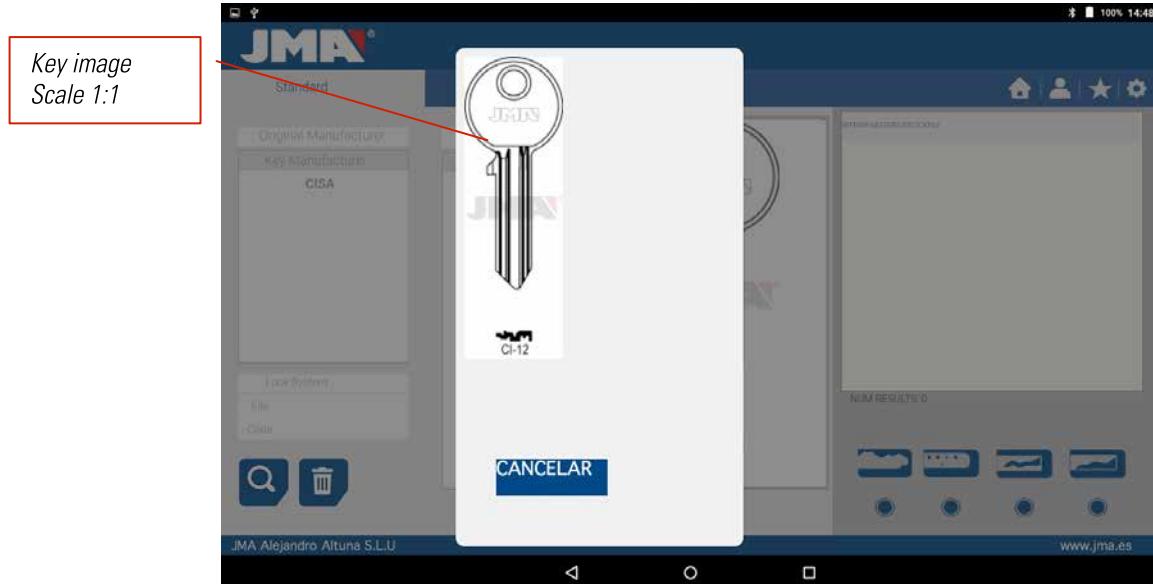
KEY CUTTING MACHINE



English

After pressing on the image a window appears on the screen with the 1:1 scale image of the key. This window has the peculiarity that the entire screen is no sensitive to the touches by the hand or the key, which allows us to position the physical key over the 1:1 scale image. The only area sensitive to touch is the cancel button (C) that allows us to return to the main search menu.

NOTE: Remember that the image of the main menu is not 1:1 scale and depends on the size of the Tablet screen, while after pressing the image you will obtain a 1:1 scale image.



10.4 SEARCHES

10.4.1 SEARCHES BY LOCK MANUFACTURER (STANDARD AREAS)

This screen is the most versatile because it allows us to make different types of searches according to the criteria we choose. We are going to define the different types of searches we can perform.



Case 1: The most general search is introducing the lock manufacturer and press search.

When we enter or select a lock manufacturer, the system makes an automatic search. The search is made by introducing the name into the box corresponding to manufacturer search, as we type the letters, the system will filter the possible manufacturers with those letters.

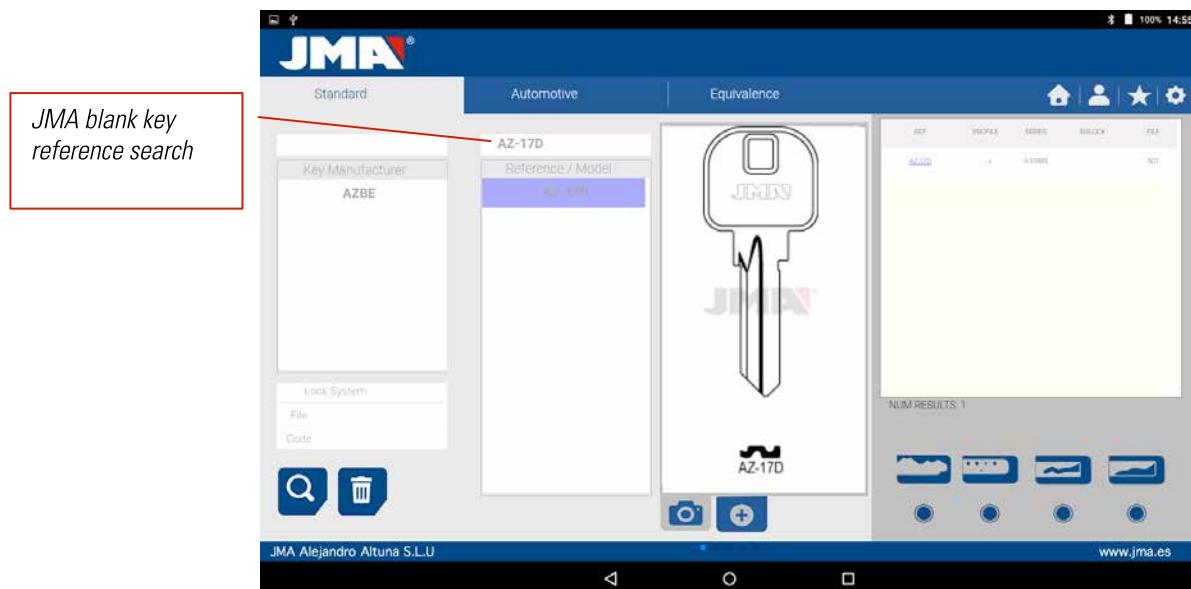


MULTICODE

KEY CUTTING MACHINE

Case 2: Define a JMA key blank and see, which the series, related to that key is.

When we enter or select a JMA key reference, the system makes an automatic search. The search is made by introducing the name into the box corresponding to the JMA blank key reference, as we type the letters, the system will filter the possible manufacturers with those letters.



English

Case 3: The lock system is defined in the software, introduce part of this name and press search. This search will give you all the possibilities containing that word.

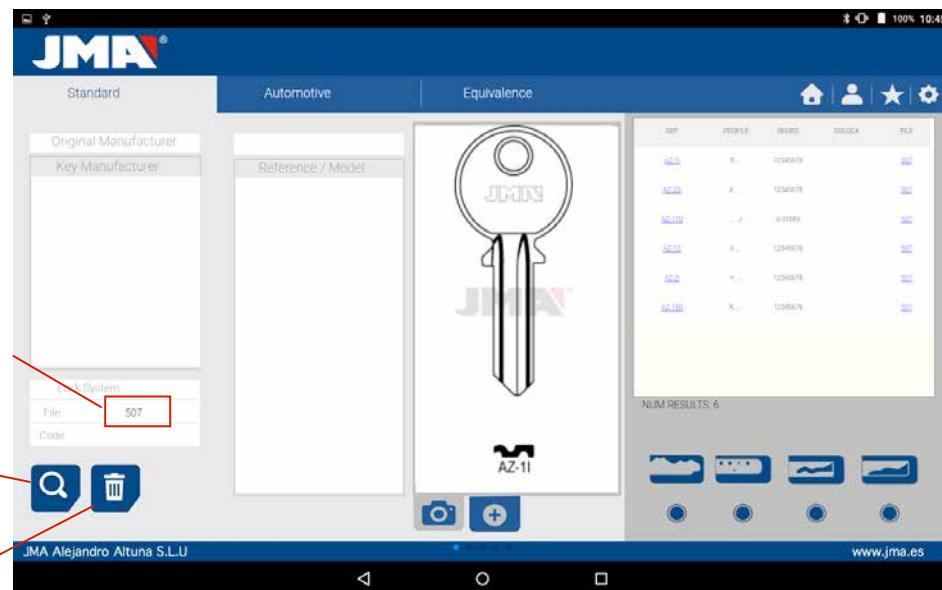
In the search by lock system, we should press the search button (F) to make the search and later press the erase button (D) to make any other search with another word.



Case 4: Directly search for a file we want to use for machining.

This search for the series that contain the exact file we have introduced in the file search box.

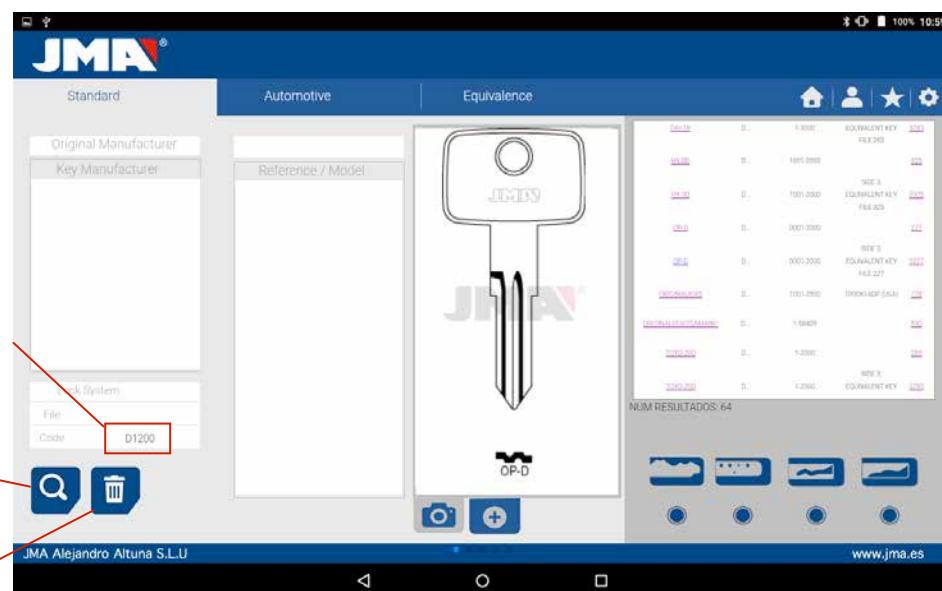
In the search by lock system, we should press the search button (F) to make the search and later press the erase button (D) to make any other search with another word.



Case 5: In the case we have the key code, either the direct or the indirect code, we can make a search by only introducing the code.

This searches the series that coincide with the code of the key.

In the search by lock system we should press the search button (F) to make the search and later press the erase button (D) to make any other search with another word.



Indirect code: There is no relation with the biting.

e.g. key OP-D file 227 code D1200 -> biting 3344443123

The dots (.) in D series... 0001-2000 indicate the digits of the key series

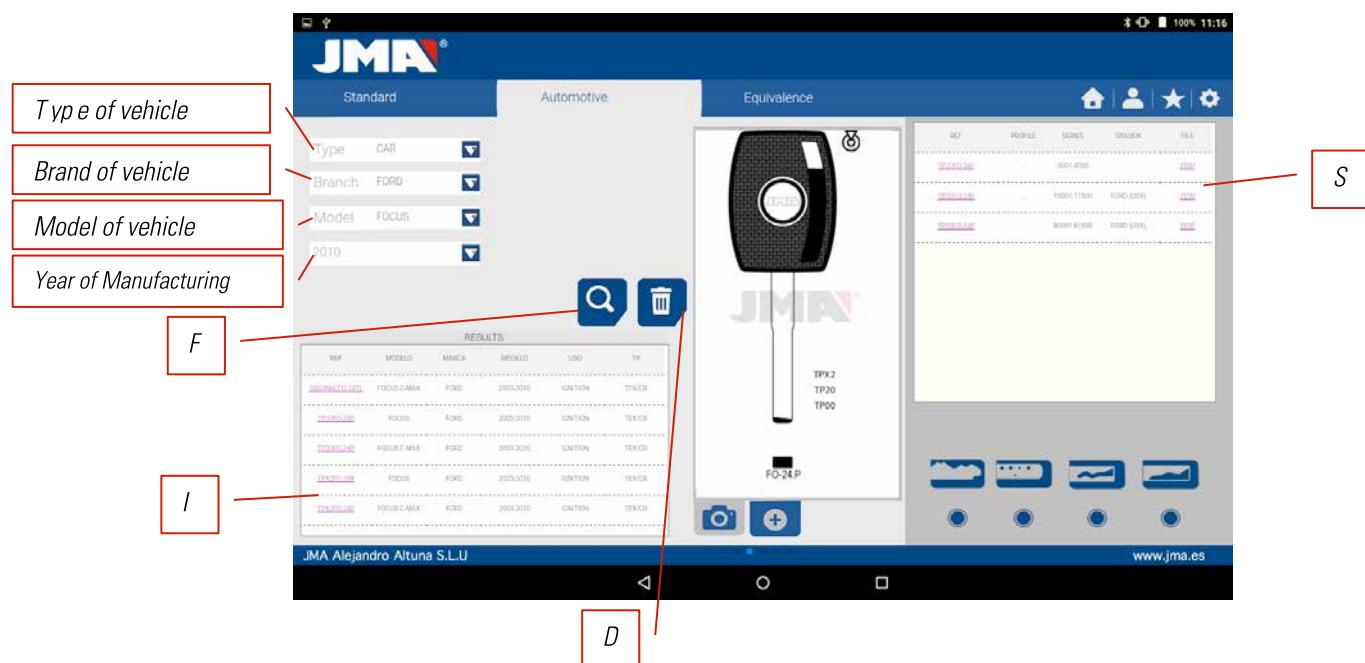
Direct code: There is a direct relation with the biting.

e.g. key TE-81 file 476 code 12345A -> biting 12345

The dots (.) in A series... 1234567890 indicate the biting of the key

10.4.2 SEARCH BY AUTOMATION, BY TYPE, BY BRAND, MODEL AND YEAR (AUTOMATION AREA)

This search allows us to know the JMA key model used by an automation vehicle model (Car, Truck or Motorbike), in many cases the client can come with the original key of the vehicle and identifying the profile can be a difficult task, we can simply see which JMA key model is compatible with that model of automobile by the year of construction of that model.

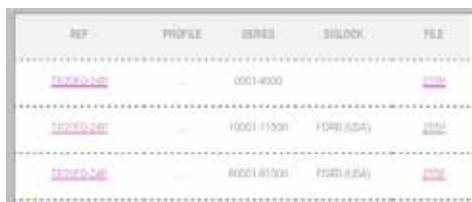


To do that, all you need do is to define the search fields and press the search button (F) to perform the search and the clear/erase button (D) to make a new search. In this case, we have two boxes with results. The information box of the key (I) used by the selected vehicle, also giving information about the transponder system it uses.

In the following example, we can see how the FOCUS® car model of the brand FORD®, from the years 2005-2010 has a key similar to the JMA TPX2FO-24P, which includes the TPX2 transponder and blade profile FO-24P, which is cloneable on an original key, which includes a Texas® Crypto chip.

RESULTS					
REF	MODELO	MARCA	MODELO	USO	TP
ORIGINALFO-24TL	FOCUS C-MAX	FORD	2003-2010	IGNITION	TEX/CR
TP20FO-24P	FOCUS	FORD	2005-2010	IGNITION	TEX/CR
TP20FO-24P	FOCUS C-MAX	FORD	2003-2010	IGNITION	TEX/CR
TPX2FO-24P	FOCUS	FORD	2005-2010	IGNITION	TEX/CR
TPX2FO-24P	FOCUS C-MAX	FORD	2003-2010	IGNITION	TEX/CR

On the other hand, the software notifies when we have all the necessary information to cut the key, in the series box (S). In this case, it notifies that with file 255P we can cut this key.



10.4.3 SEARCH FOR KEYS BY EQUIVALENTS WITH ANOTHER MANUFACTURER (EQUIVALENTS AREA)

This section of the program allows us to introduce references of keys that are not JMA references and will tell us the JMA equivalent and on the other hand it will give tell us if the key can be cut or not in the Multicode.

The selector include (P) allows us to search those words that include the wanted reference, if it is chosen, it will only show the keys that start with that reference.

In the search by key reference system we should press the search button (F) to make the search and later press the erase button (D) to make any other search with another word.

Key reference box

Result of key containing that reference.

Information about the lock manufacturer corresponding to that key reference.

Filter of Manufacturers of blank keys

Manufacturers of keys that have that key reference

P

F

D

10.5 CUTTING INFORMATION (FILE)

Once the program is connected to the Multicode in the JMAKeyPro program, we have access to see the technical information for cutting the key. If there is no link with the Multicode machine, this information is not accessible. We can differentiate the files into two families, according to the attaching area and the cutting tool to be used, therefore, we can denominate the following divisions:

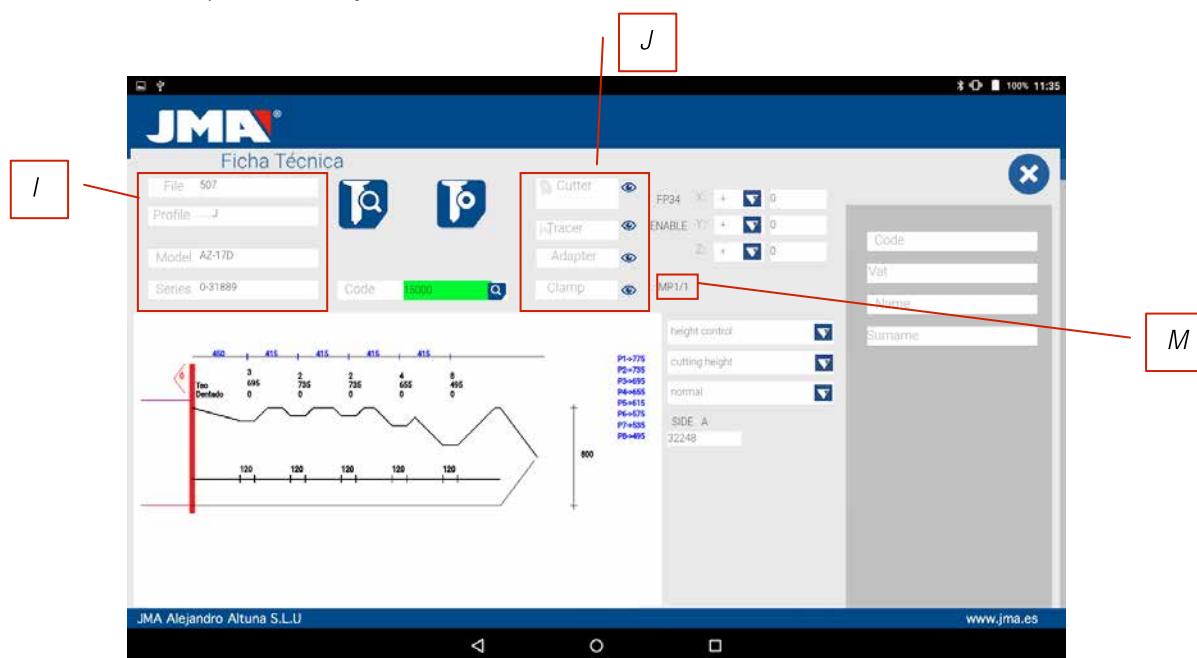
- a) **Toothed key files** Keys cut with the horizontal tool and where we have the MP1 jaw with four sides, the possibility of changing to other jaws, personalization of special key profiles.
- b) **Point or channel key files** Keys cut with vertical tool, the jaw of this area has interchangeable clamps according to the model of key, the software will notify us of the clamp needed at all times. The machine will have to be adjusted each time the clamps are changed.

10.5.1 TOOTHED KEY FILES

When searching for a key (AZBE) or a biting code (e.g. 15000J) we can see its mechanical data by clicking on top of the file (in this case 507).



When clicking on the file we enter the file screen where we can see the technical data of the key and it will tell us how to attach the key, (side of the jaw, limit...).

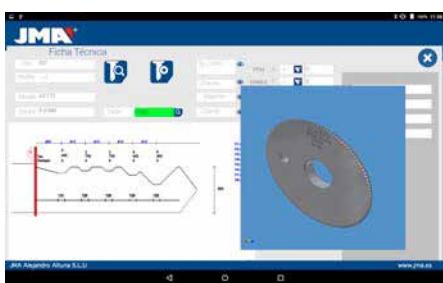


On one hand we have the information part (I) related to the key, the name of the file, the information of the cutting of the key in profile.

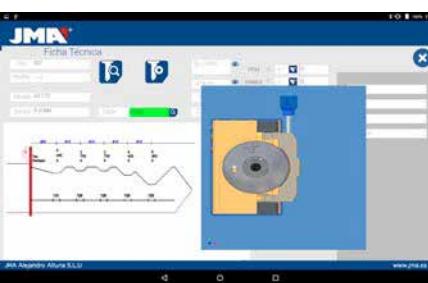
On the other hand, we have the code introduced, in this case 15000 and the biting related to this code 32248.

On another hand, we have essential information (J) about the cutter, feeler and jaw for this key, initially they are the standards already set in the machine. Clicking on the icon to view (ocular) we will have an image of each element.

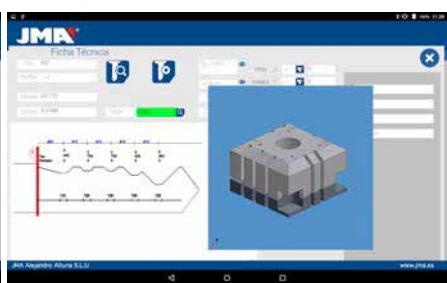
Cutter FP34



Feeler-Reader toothed key



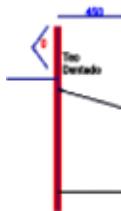
Jaw MP1



To remove the pre-visualization of each element, click on the image again.

Where and how to attach the key?

In jaw (see reference M in the drawing above) it gives us two details, on one hand the jaw in which the key is attached and on the other the side of the jaw. In this example MP1/1 indicates Jaw=MP1 and side of the jaw=1. If in this box it shows MP1/2, then Jaw=MP1 and side of the jaw=2.



The limit is referenced by the red line drawn on the representation of the cut of the key. That way, in this example it indicates Limit 0 and in the neck of the key. In the cases 1, 2 or 3 usually a limit is made at the point of the key, and using the point limit plate in the channels of face 1 of the jaw MP1.

See Chapter 3.1 referring to the tooth jaw, to see the limits and the indications of how to attach the key.

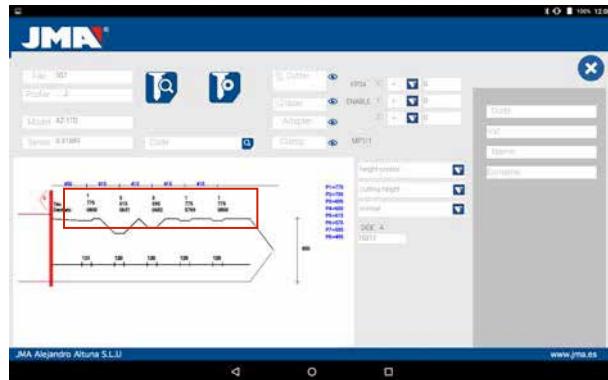
We can perform two actions in the file.



A) Reading of the key :

We can attach an original key as if we were going to machine it and later opening the tooth reader, pressing the read button to read the key by electronic contact.

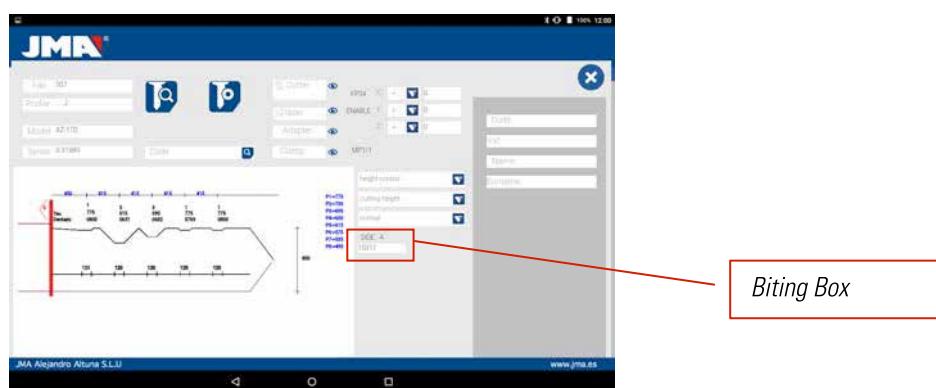
After reading the key, the program tells us the biting code and shows us the heights it read in the cutting representation. Later when re-commanding the cutting of the key we can cut according to the official heights (theoretical) of the manufacturer or according to the heights read on the key.



B) Key machining

The key machining is just as easy as reading, it consists of attaching the key well and after introducing the biting cutting either directly (or by obtaining a code) or after the reading of an original key, we command the machining.

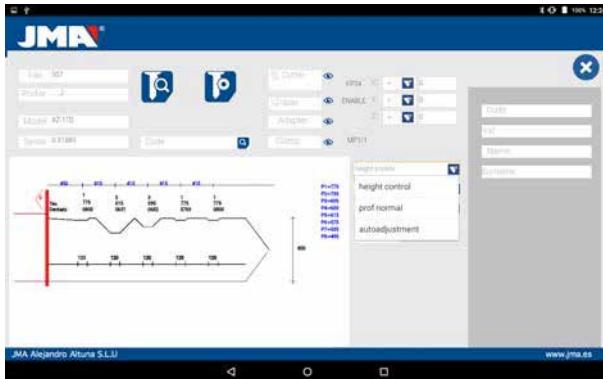
The biting of the key can be changed at any time by writing in the biting box



The information given to us by the file data screen is the same as in the case of reading but in the case of machining a biting key we can use different machining operations:

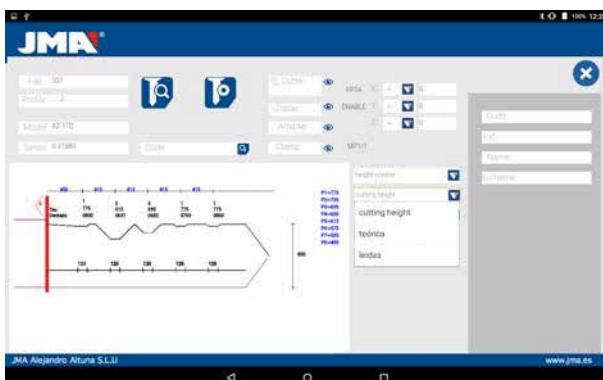
1) Height Control: Normal or Self-adjust cutting

The Multicode machine is already adjusted, and does not need to obtain a height reference each time that a toothed key is machined. As the reference of the key is given by its blade and this is already calibrated, usually a normal machining is used, but in the case of double biting keys (car keys), once one side is machined, there is no surface to calibrate the key for machining the second side of the key, therefore it is convenient to use side 3 or side 4 for attaching by channels, when using this side of the key the reference changes, therefore a new reference is needed, for this case we can use the self-adjusting cutting mode. The self-adjustment mode does the following before starting to machine, it takes the reference above the key, the file has the height data of the blank key, therefore the reference is taken this way, that way the key can be in another position and the machine adjusts by electronic contact. In the drawing below, we can see how that choosing between the two options, or nothing, the normal option is that selected by default.



2) Height for machining: Theoretical or Read Height

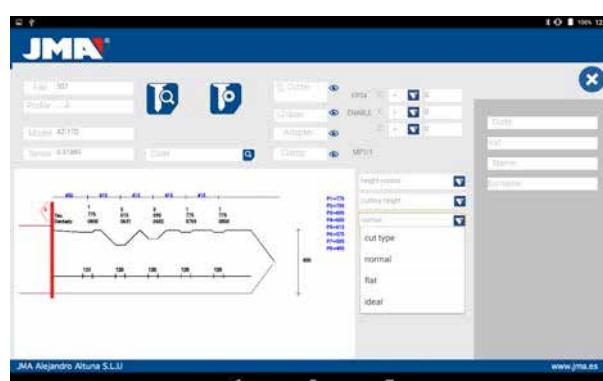
As commented in the previous section, once a key has been read we have the values of the previously read keys. The program allows us to cut the key with the theoretical "original" values marked by the manufacturer or to the contrary cut the key with the read height values, with the error that this involves, but in old locks that are already vivitiated, this could be the best option.



Machining a key with a read height can be combined with self-adjustment.

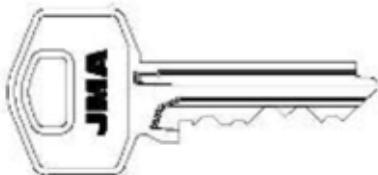
3) Cutting type: Normal, flat or ideal

Lastly we can change the cutting type we want to perform on the key, initially the file has a cutting type pre-established by the manufacturer, but the cutting type can be combined. The cutting types are as follows:

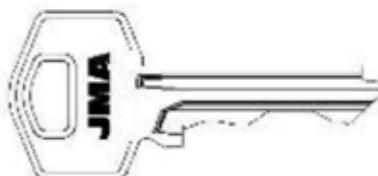


The cutting types are as follows:

NORMAL: For the traditional automobile keys and door locks.



IDEAL: This is the most innovative that can be found in automobile locks, with this type of cutting the union between the angles of the biting is automatically defined by the machine, establishing codings with variable angles. This facilitates the displacement of the key and extends the life cycle of the lock.



FLAT: This is used above all in automobile locks, in which the edges of the biting are eliminated to facilitate the displacement of the pistons or plates when introducing the key into the lock.



10.5.2 POINT KEY FILE

Following the compatibility with the Avantcode machine and the Xcode, the Multicode machine has the same names of files. That is why the files of the point and channel keys in "P", 1P, 2P ...

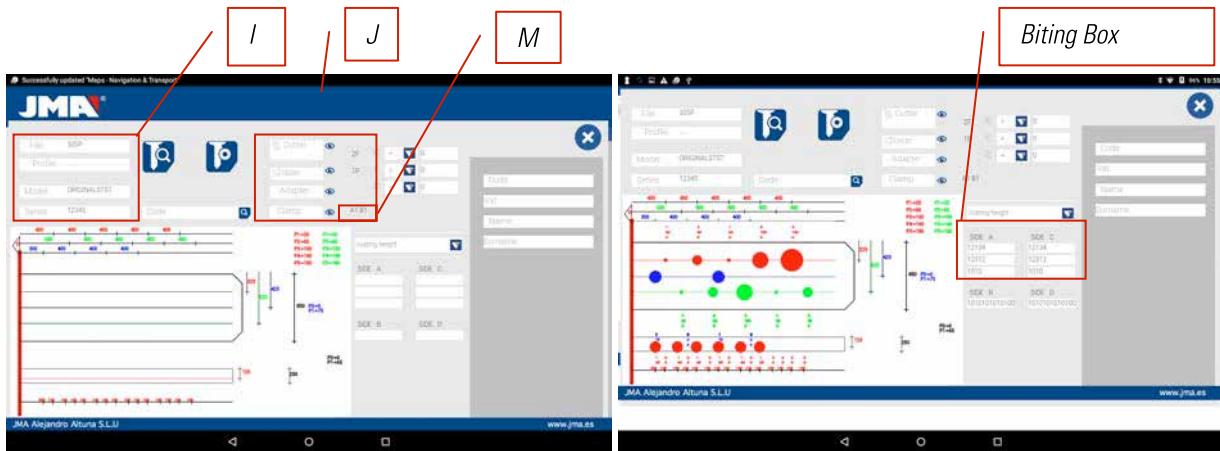
Access to the file is the same way as in the toothed key, by searching for a key (STS) or a tooth code we can see the series related to that manufacturer or code and by clicking on the file (in this case 305P) we can have access to the mechanical information.



In red File protected by password Authorization from the manufacturer is needed

File 305P

Once we have entered into the file we can see the data of the key In this case we have a key with 3 axes on face A/C and another axis on the lateral Face B/D.



On one hand we have the information part (I) related to the key, the name of the file, series, the blank key that in this case is ORIGINAL.

On the other hand, we have the biting code introduced

FACE A: Axis 1:1234

Axis 2: 12312

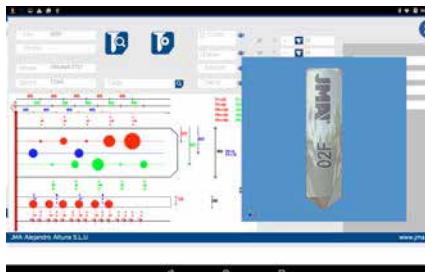
Axis 3: 1010

FACE B:

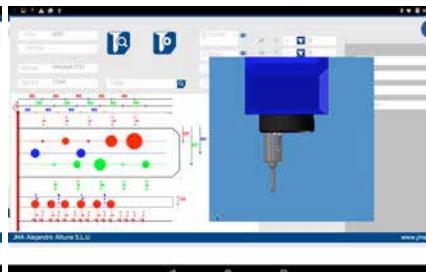
Axis 1: 1010101010

On another hand, we have essential information (J) about the cutter, feeler and jaw for this key, initially they are the standards already set in the machine. Clicking on the icon to view (ocular) we will have an image of each element.

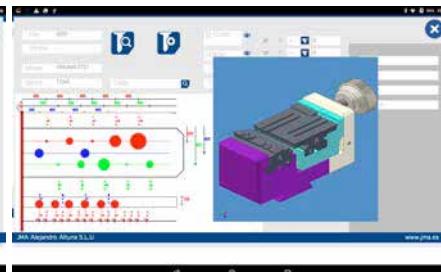
Cutter 2F



Feeler-1P



Jaw A1 B1



To remove the pre-visualization of each element, click on the image again.

Where and how to attach the key?

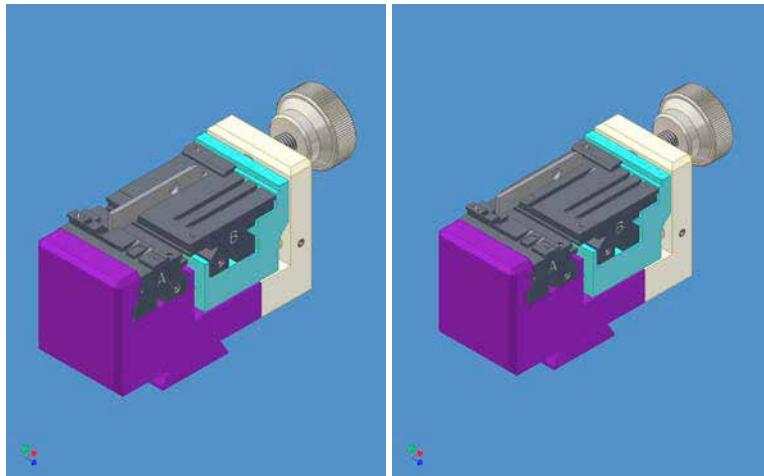
In jaw (see reference M in the drawing above) gives us another two details, on one hand the jaw which is where the key is attached and on the other side of the jaw (take into account that the clamps are reversible, A1 is one side of the clamp and A2 is the opposite side, any change of face will require an adjustment of the jaw and the 1P reader so that machine is well adjusted).



MULTICODE

KEY CUTTING MACHINE

The limit is referenced by the red line drawn on the representation of the cut of the key. That way, in this example it indicates Limit 0 and in the neck of the key. In the cases limit 1 or 2 the point of the key, and using the point limit plate in the channels of face 1 of the jaw MP1.



See Chapter 3.2 referring to the tooth jaw, to see the limits and the indications of how to attach the key.

We can perform two actions in the file.



A) Key reading

Like in the case of the toothed keys in the reading of keys shows us the biting code of the key and on the other hand the read height of the key.

The point and channel keys are read with the 1P feeler that already includes the vertical head. See Chapter 3.3.2.2



B) Key machining

The key machining is just as easy as reading, it consists of attaching the key well and after introducing the biting cutting either directly (or by obtaining a code) or after the reading of an original key, we command the machining.

The biting of the key can be changed at any time by writing in the biting box.



Attention should be given to the cutter installed in the machine, because although the cutters are standard and the machine performs the circular interpolation according to the width of the circle at the base of the spike, the lateral angle is given by the angle of the tool therefore it is necessary to use the adequate tool. The standard cutters supplied with the Multicode are as follows:

CUTTER 1F => Base = 2.5 mm Angle 0° (Straight cutter for channel keys for automation).

CUTTER 2F => Base = 0.4 mm Angle = 90°

CUTTER 3F => Base = 0.4 mm Angle = 100°

The information given to us by the file data screen is the same as in the case of reading but in the case of machining a point key there are only two different machining operations:

4) Height for machining: Theoretical or Read Height

As commented in the previous section, once a key has been read we have the values of the previously read keys. The program allows us to cut the key with the theoretical "original" values marked by the manufacturer or to the contrary cut the key with the read height values, with the error that this involves, but in old locks that are already vitiated, this could be the best option.

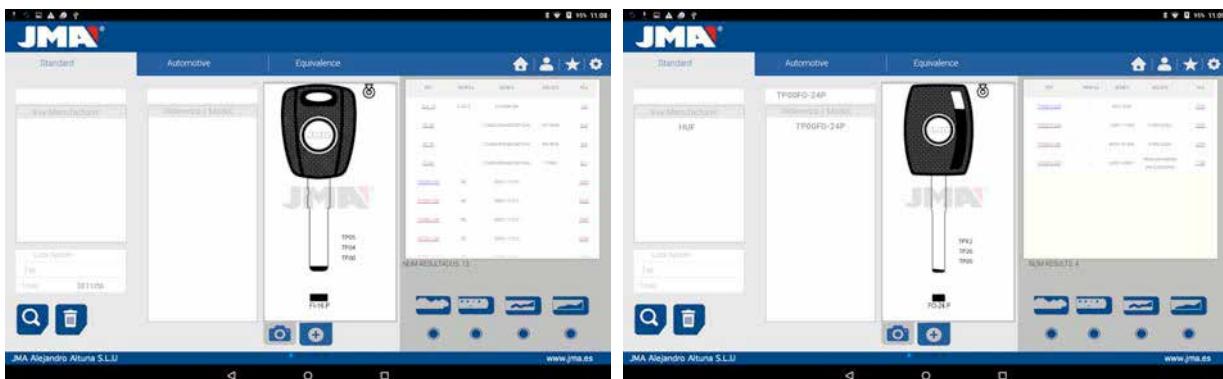


10.5.3 CHANNEL / SLOT KEY FILE

The channel / slot keys for automation are machined in the same area that the point keys are machined. In this case a special tool is used, it is the F1 which is a straight tool (for lateral cutting of the key), different to that of point keys (2F 90° and 3GF 100°)

The method for reading the key is similar to the point key because it uses the same feeler-tool 1P that comes incorporated into the vertical head. We are going to see a couple of examples to see the properties of file, in this case the examples are with the key TP00FI-16P (channel key, the biting are characterized in a channel in the blade) and the key TP00FO-24P (channel key, characterized for not having biting on the edge of the key).

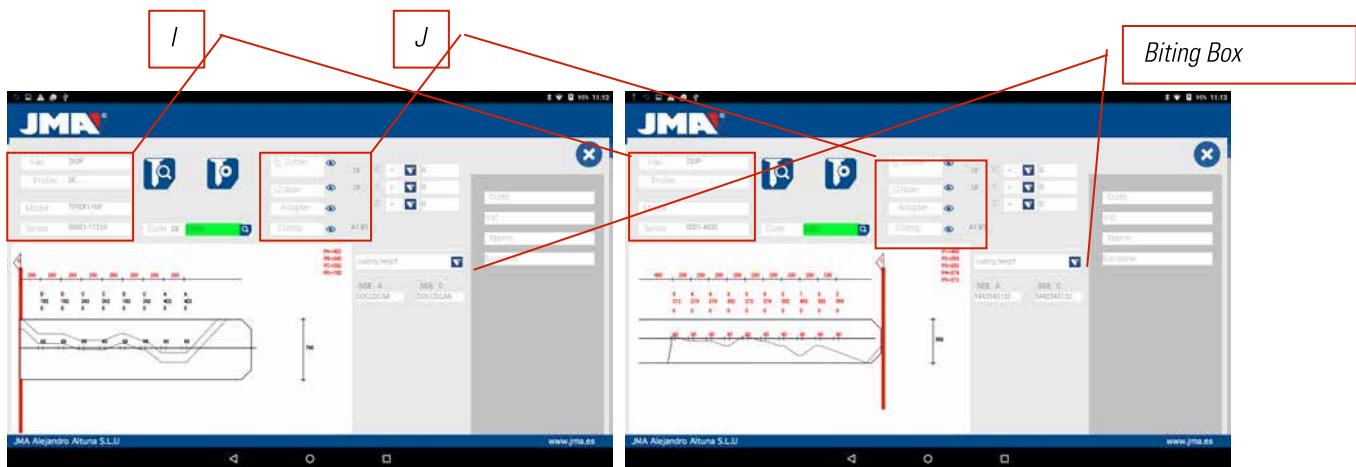
In these two keys we can find the tooth code or have access to the key by writing the name of the key.



MULTICODE

KEY CUTTING MACHINE

We are going to see the file of each key in the following drawing. In the case of the TP00FI-16P key (channel) we have searched for DE11056 and in the case of the key TP00FO-24P (channel) we have searched for code 2500.



On one hand we have the information part (I) related to the key, the name of the file, series, the blank key that in this case is TP00FI-16P and TP00FO-24P.

On the other hand we have the tooth code obtained from the original code of the key:

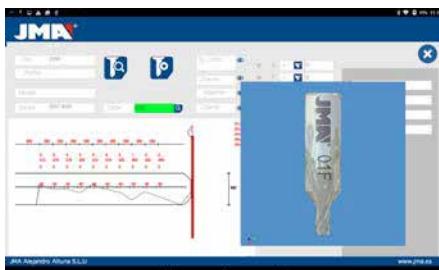
TP00FI-16P -> Code: DE11056 -> Biting: DDCCDCAA

TP00FO-24P -> Code: 2500 -> Biting: 5443543132

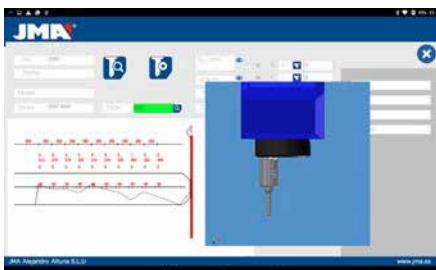
On another hand, we have essential information (J) about the cutter, feeler and jaw for this key, initially they are the standards already set in the machine. Clicking on the icon to see (ocular) we have an image of each element and in the case of the TP00FO-24P key it shows us in which position of the jaw the point limit plate of the key is introduced.

Key TP00FO-24P

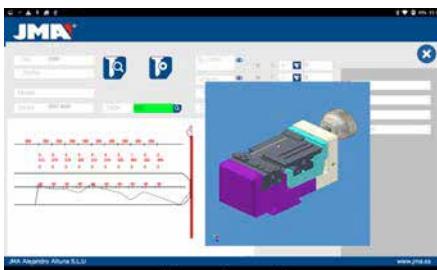
Cutter 1F



Feeler-1P

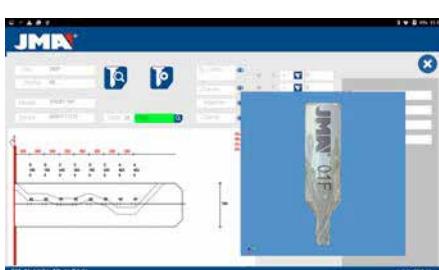


Jaw A1 B1 Limit 1

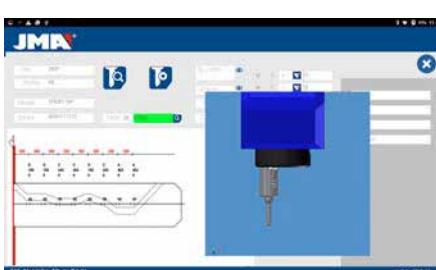


Key TP00FI-16P

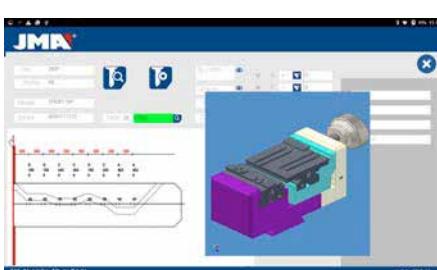
Cutter 1F



Feeler-1P



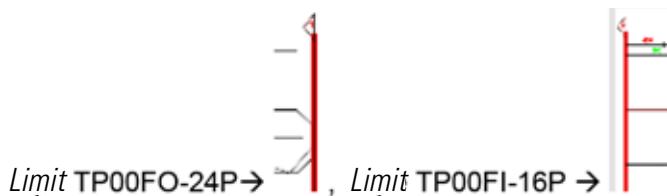
Jaw A1 B1 Limit 1



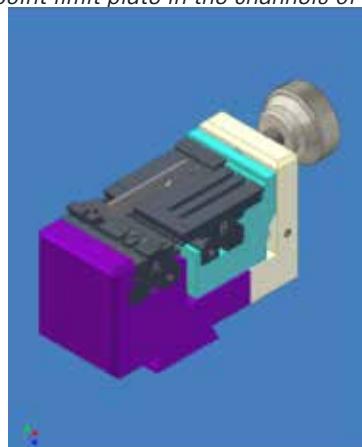
To remove the pre-visualization of each element, click on the image again.

Where and how to attach the key?

In jaw, we receive two details, on one hand the jaw which is where the key is attached and on the other side of the jaw (take into account that the clamps are reversible, A1 is one side of the clamp and A2 is the opposite side, any change of face will require an adjustment of the jaw and the 1P reader sp that machine is well adjusted).



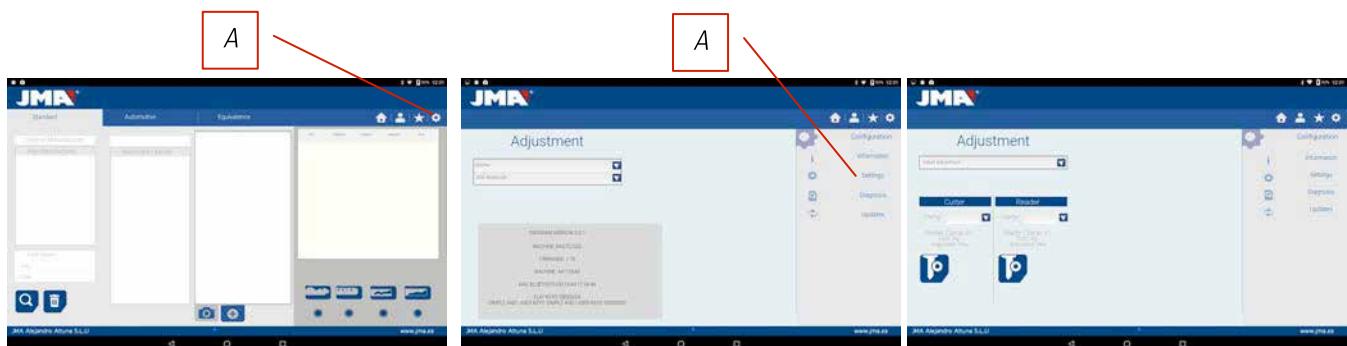
The limit is referenced by the red line drawn on the representation of the cut of the key. That way, this example shows us Limit 0 for the TP00FI-16P key (at the neck of the key) and Limit 1 in the case of the TP00FO-24P key (at the point of the key). In the case of Limit 1 using the point limit plate in the channels of face A1 of jaw A1



10.6 JAW SETTINGS

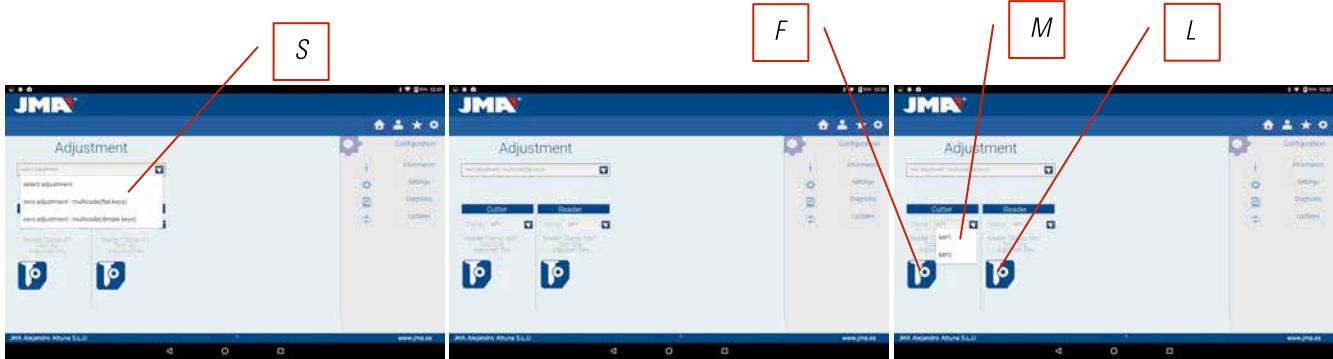
The Multicode machine is equipped with an electronic contact in the two tools, either the horizontal tool to cut toothed keys, either the vertical tool to cut point and channel keys are isolated and have an electronic sensor that detects collision or contact with the key or the jaw. This capacity of the machine allows us to adjust the machine using the CRG adjustment tools (toothed key part in the MP1 jaw) for the horizontal tool and the RP tool (points/channel key part in the A1 B1 jaw) placed in the tool holder of the vertical axis.

Access to the adjustment of the jaws is via the same area in both cases, go to settings (A) of the application and then choose the adjustment area (B).



10.6.1 ADJUST FLAT KEY JAW

In the jaw adjustment menus we select the jaw (S) we want to adjust. In this case, we select flat keys adjustment (flat key).



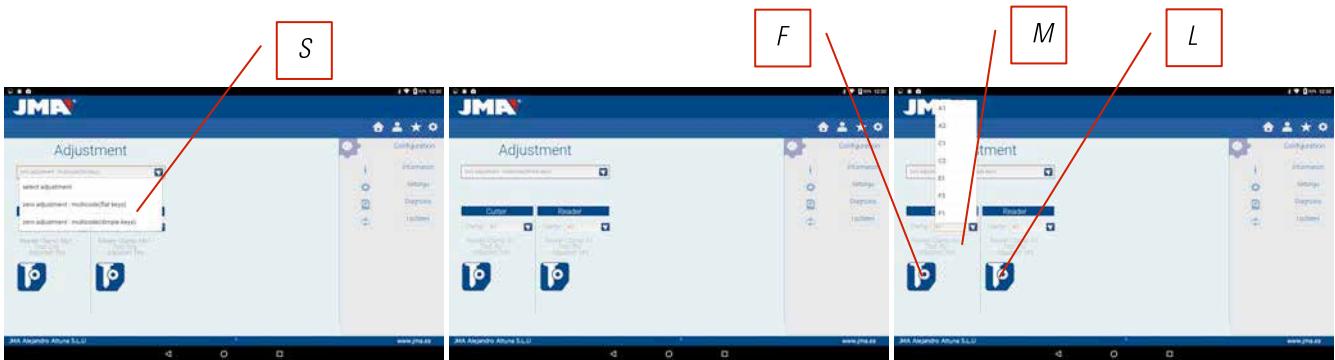
Adjustment of the toothed jaw is very simple, take the tool CRG and place it in face 1 of the jaw we are going to use (See Chapter 3.3.1 for placement of CRG in the jaw). In the menu we see, we can choose the jaw (M) we want, and after selecting the jaw, we press the button to adjust the part of the cutter (F); the adjustment process is automatic.

NOTE: The settings area is very important, the cutter fp34, crg has no swarf.

If we adjust the MP1 jaw... it is convenient also to adjust the reader of the toothed keys on the cutter. After finishing the adjustment of the cutter, remove the biting reader and without moving the CRG adjust the reader pressing the adjustment button (L)

10.6.2 POINTS/CHANNEL JAW ADJUSTMENT

In the jaw adjustment menus we select the jaw (S) we want to adjust. In this case, we select safety keys adjustment.



Adjusting the safety keys jaw is very simple, you have to take the RP tool and put it in the tool holder of the vertical axis (See Chapter 3.3.2.1 for the RP placement in the vertical head). In the menu we see, we can choose the jaw (M) we want, and after selecting the jaw, we press the button to adjust the part of the cutter (F); the adjustment process is automatic.

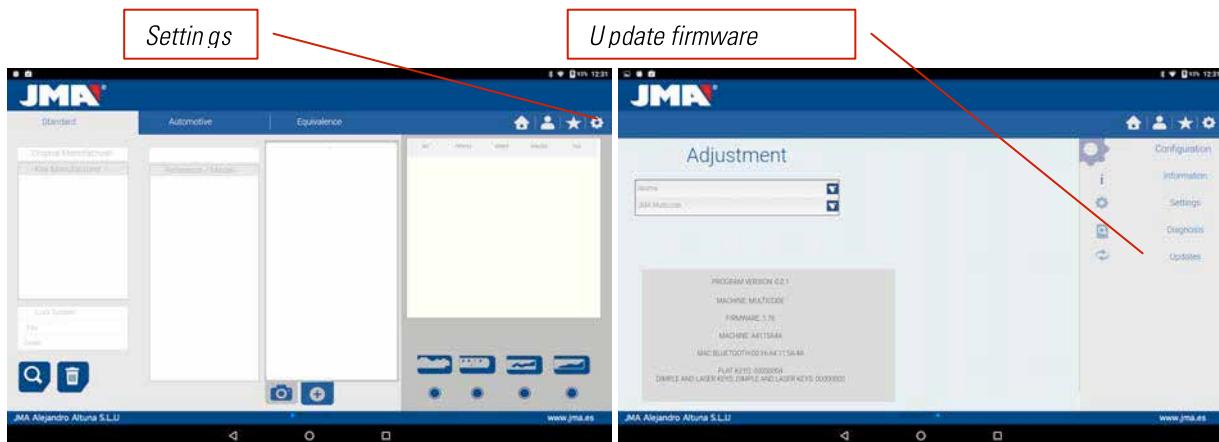
NOTE: The settings area is very important, the rp tool and the jaw have no swarf.

If we adjust the jaw A1... on the vertical head, it is also convenient that we adjust the safety keys reader 1P (See Chapter 3.3.2.2 for 1P placement). After finishing the adjustment of the vertical head in the cutter area with RP, lower the safety keys reader 1P and without moving the jaw A1... adjust the reader pressing the adjustment button (L).

10.7 UPDATE FIRMWARE

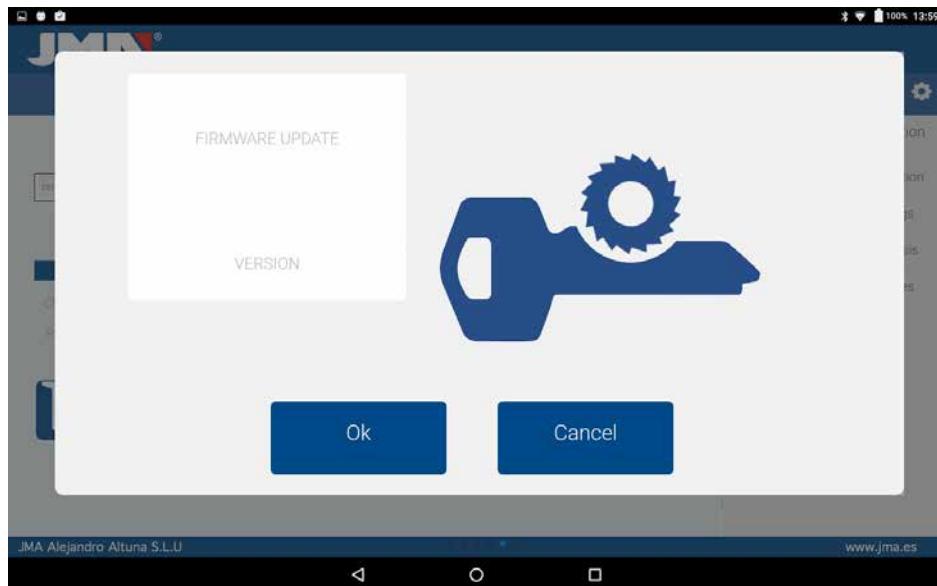
The Firmware updating process is automatic, because when the program starts and connects to the Multicode it checks the version of the same and if it is not adequate it jumps to the updating window.

Access to this same window can be obtained through "JMAKeyPro" Adjustments and clicking on the part of updating.



NOTE: It is only recommendable to make the update when it jumps to a later or higher version of the software. It is very important not to disconnect the machine until finishing the downloading process.

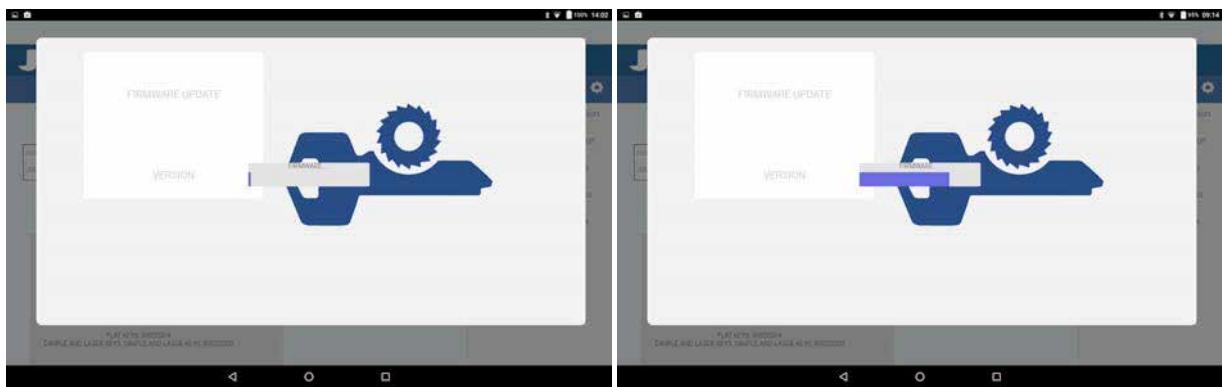
The updating process is very simple once we are in the following updating screen, we press ACCEPT and the process starts automatically. The green diode of the machine will start to flash and will show us the following message:



MULTICODE

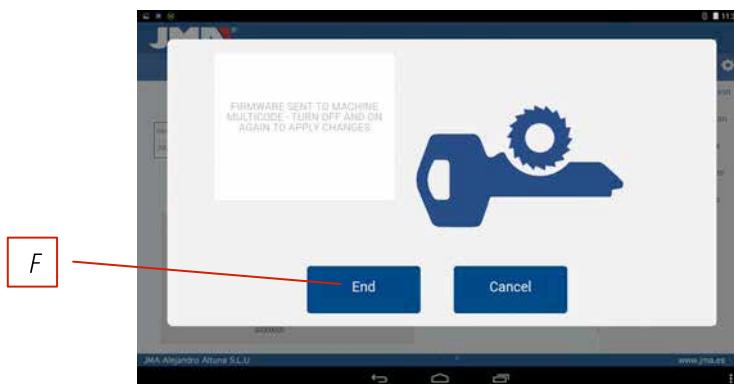
KEY CUTTING MACHINE

After having erased the Flash memory of the machine a process bar will appear with the following:



The updating process will take 30 minutes Once the progress bar has reached its end. A message will appear for us to switch the machine off and on.

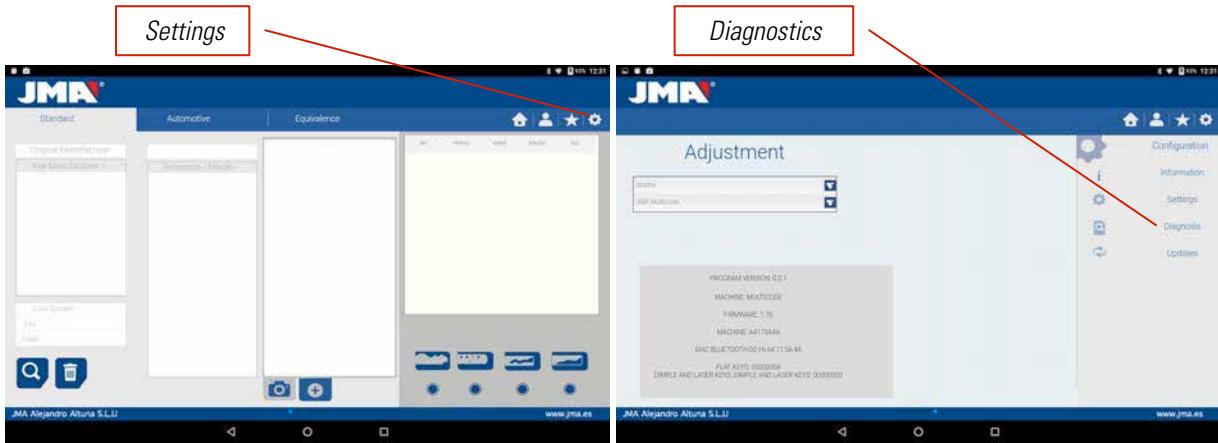
English



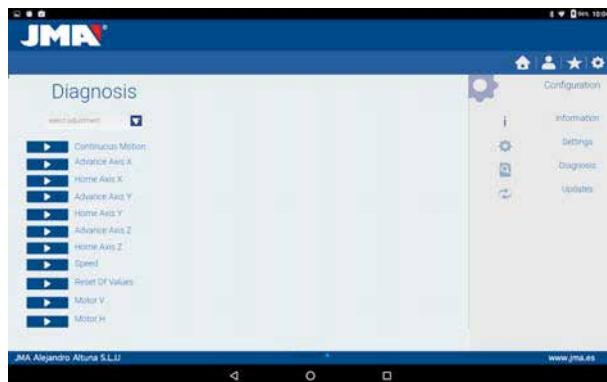
After the downloading process has finished, the above message appears, we can exit the "JMAKeyPro" application pressing the button END (F). We switch off the Multicode machine and then switch it on again, we will see the green diode flash, that is because the firmware program is updating. This is normal and the process will take from 5 to 10 minutes, until the diode becomes steady green, at that moment the Multicode is prepared to enter the application again and continue cutting keys.

10.8 DIAGNOSTICS

On the adjustment screen we can also find the machine diagnostics area, here we can test the good operation of motors.



After choosing diagnostics in the adjustment area, we will see the following screen.



- 1.- *Continuous movement. This function moves the three axles.*
- 2.- *Advance axle X, axle, axle X advances one step.*
- 3.- *Reverse Motor X in checking. Send motor X to start.*
- 4.- *Advance axle Y, axle, axle Y advances one step.*
- 5.- *Reverse Motor Y in checking. Send motor Y to start.*
- 6.- *Advance axle Z, axle, axle Z advances one step.*
- 7.- *Reverse axle Z. Send motor Z to start.*
- 8.- *Speed. Loads optimal speeds, in the case of resetting values.*
- 9.- *Reset to Factory settings. Resets to all factory settings. This option is protected with a password, and we recommend only doing it with the help of the JMA technical service.*
- 10.- *Motor V. Starts turning the vertical axle (point and channel keys).*
- 11.- *Motor H. Starts turning the horizontal axle (toothed keys).*



JMA SPAIN
JMA ALEJANDRO ALTUNA, S.L.U.
Tel +34 943 79 30 00
Fax +34 943 79 72 43
Bidekurtzeta, 6 P.O.Box - Apdo. 70
20500 Arrasate - Mondragón
Gipuzkoa – SPAIN
www.jma.es
jma@jma.es

JMA FRANCE
JMA FRANCE SAS
Tel +33 01 39 22 42 10
Fax +33 01 39 22 42 11
Technoparc
13, rue Edouard Jeanneret
F-78306 Poissy Cedex
www.jmafrance.fr
service.commercial@jmafrance.fr

JMA POLSKA
JMA POLSKA Sp. z.o.o.
Tel +48 42 635 12 80
Fax +48 42 635 12 85
91- 342 Łódź, ul. Zbąszyńska 3
www.jmapolska.pl
biuro@jmapolska.pl

JMA PORTUGAL
ALTUNA PORTUGAL
COMERCIO DE CHAVES UNIPESSOAL, LDA.
Tel +351 219 947 470
Fax +351 219 947 471
Rua de Goa N°22
2690-356 Santa Iria de Azoia
www.jmaportugal.com
comercial@jmaportugal.com

JMA UK
SKS LTD
Tel +44 144 229 1400
Fax +44 144 286 3683
Unit 2, Canalside Northbridge Road
Berkhamsted
Herts HP4 1EG
www.jmakeys.co.uk
sales@skskeys.co.uk

JMA MAROC
JMA MAROC S.A.R.L.
Tel +0520 150 535
Fax +0520 150 536
83,85 Bd Oued ZIZ, El Oulfa
Casablanca
www.jma.ma
jma@jma.ma

JMA INDIA
JMA KEYS INDIA PVT. LTD
Tel +91 124 428 5450
Fax +91 124 428 5451
H-239 & H-240, Sushant Shopping Arcade
Sushant Lok-1, Block B
122002 Gurgaon (Haryana)
www.jmakeys.in
info@jmakeys.in

JMA MEXICO
LLAVES ALTUNA DE MEXICO S.A de C.V
Tel +52 33 3777 1600
Fax +52 33 3777 1609
Av. Aviación No. 5520
Col. San Juan de Ocotán
C.P. 45019 Zapopan, Jalisco
www.jma.com.mx
ventas@jma.com.mx

JMA PERU
JMA PERU S.A.C.
Tel +51 639 9300
Av. Los Paracas 130,
Urbanización Salamanca,
Distrito Ate, Lima
www.jma-peru.com
info@jma-peru.com

JMA USA
ALTUNA GROUP USA INC.
Tel +1 817 385 0515
Fax +1 817 385 4850
1513 Greenview Drive
75050 Grand Prairie
Texas
www.jmausa.com
info@jmausa.com

JMA ARGENTINA
JMA ARGENTINA S.A.
Tel +54 336 4 462 422
Fax +54 336 4 462 422
Av. Central Acero Argentino Oeste 678
Parque industrial COMIRSA
2900 San Nicolás (Prov. Buenos Aires)
www.jma.com.ar
info@jma.com.ar

JMA URUGUAY
JMA URUGUAY S.A.
Tel +598 2908 1175
Fax +598 2900 6681
Mercedes 1420
11100 Montevideo
www.jma.com.uy
info@jma.com.uy

JMA WORLDWIDE

ALTUNA GROUP HEADQUARTERS

Tel +34 943 79 30 00
Fax +34 943 79 72 43
Bidekurtzeta, 6 P.O.Box - Apdo. 70
20500 Arrasate - Mondragón
Gipuzkoa – SPAIN
www.altuna.com

